

Reporte semanal (31 Ago - 4 Sep)

Alejandro Gallegos

Isaac Muñoz

5 de Septiembre de 2020

Índice

Nuevas ideas para el proyecto	1
Aplicación/red social para compartir escritos	1
Ruta de aprendizaje	2
Convertidor de diagramas a lenguaje de programación	2
Creación de un algoritmo para la detección de muletillas o palabras recurrentes	2

Nuevas ideas para el proyecto

Aplicación/red social para compartir escritos

En esta aplicación se podría compartir y visualizar textos o escritos publicados por otros. Cuenta con la utilidad adicional de mediante un visor de *pdf*, poder mandar comentarios sobre errores o enfatizar mal uso del lenguaje, y en general, poder ser evaluado desde un modo más profesional por usuarios, como si fueran editores. El modelo de negocios, sería generar ingresos mediante una suscripción a un servicio premium, que ofrezca un mejor filtro para las personas que puedan mandar ediciones. La ventaja de este proyecto sería que aportaría a la sociedad permitiendo un lugar en donde una persona cualquiera, pudiera publicar su trabajo y recibir retroalimentación formal de forma gratuita y accesible.

Ruta de aprendizaje

Una aplicación/ sitio web en donde personas puedan compartir su forma de aprender cierta habilidad. Por ejemplo, gente que aprendió música, ¿Cuánto tiempo tardó?, ¿Cuánto tiempo dedicaba al día?, ¿Cómo son sus habilidades hoy en día comparadas a entonces?, ¿Qué tipo de maestros tuvo?, ¿Qué referencias utilizó??, y consejos a las personas que quieran aprender. De esta forma la aplicación/ sitio web, te recomienda rutas de aprendizaje personalizadas en base a criterios de tu perfil o preferencia. El modelo de negocios es mediante anuncios en una barra puesta en la parte inferior de la vista de la aplicación, en el sitio web podría ser un pequeño bloque en el costado. Esta aplicación contribuiría a la sociedad ofreciendo información más casual de cómo aprender una habilidad, dado que viene de las mismas personas, entonces no tiene un enfoque laboral o profesional.

Convertidor de diagramas a lenguaje de programación

Muchos lenguajes de programación tienen una lógica muy similar en cuanto a las estructuras de datos que manejan, bucles y condicionales. Dada la eficiencia de la programación en las computadoras o tablets con teclado, es evidente que no es necesario hacer modificaciones en ese aspecto. Sin embargo, la programación en dispositivos móviles es muy poco conveniente y hasta tediosa, pues los teclados virtuales incorporados en la pantalla no son útiles para programar. Mi solución es aprovechar la mejor característica de los sistemas operativos móviles, que es la interacción con el usuario. Mediante *drag and drop* se puede crear un flujo de trabajo similar a como los ingenieros primero realizan el diagrama de flujo y luego siguen esta estructura, esto ya se ha implementado antes, pero no en este contexto de dispositivos móviles, por lo que es posible. El modelo de negocios sería ofrecer una versión gratuita que ofrezca una conversión a dos lenguajes, *Python* y otro que aún no decido, y una de paga que ofrezca una mayor cantidad de lenguajes para convertir. Esta aplicación mejoraría la productividad de personas que a veces no tienen disponible la computadora y tienen ganas de programar.

Creación de un algoritmo para la detección de muletillas o palabras recurrentes

Usualmente cuando escribimos un artículo o damos un discurso, no nos damos cuenta de las veces que repetimos la misma palabra, o que nuestro flujo de palabras no es adecuado. Es por eso que este algoritmo ayuda para esos casos, de forma que analizando el texto le permite detectar la densidad de palabras, o las

veces que están se repiten, mejorando el discurso de la persona que lo implementa. El modelo de negocios sería montar este algoritmo en una aplicación que también ofreciera otros servicios tales como revisión ortografía y gramática y mediante esta aplicación recibir donaciones. Este proyecto ayudaría principalmente a aquellas personas que quisieran superarse y que no les molesta la retroalimentación; ya sea estudiantes, oradores o moderadores.