

jQuery

jQuery è una libreria JavaScript che dà la possibilità di manipolare una pagina html lato client.

Con jQuery è possibile facilmente:

- Selezionare gli elementi HTML
- Eseguire operazione con gli elementi HTML
- Eseguire operazione CSS
- Eseguire funzioni a seguito di eventi HTML
- DOM HTML attraversamento modifica
- Eseguire processi AJAX (Asynchronous Javascript And Xml) che consentono di cambiare il contenuto delle pagine web senza effettuare refresh dell'intera pagina

È possibile utilizzare **jQuery** attraverso:

- **Una installazione locale**

- Scaricando la libreria jQuery nel proprio Server (ad esempio in **/jquery/jquery-2.1.3.min.js**) e includendola nel codice **HTML**.

```
<head>
  <script src ="/jquery/3.5.1/jquery.min.js">
</script>
</head>
```

- **Attraverso un Content Delivery Network (CDN)**

- Includendo la libreria jQuery direttamente da una dei **CDN** (ad esempio utilizzando la libreria jQuery di Google)

```
<head>
  <script> <src =
  "https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js">
  </script>
</head>
```

jQuery viene quasi esclusivamente per leggere o manipolare un documento **HTML** attraverso il suo **DOM (Document Object Model)**. Non appena il browser ha caricato la pagina e quindi creato il suo **DOM** è possibile utilizzare la variabile ***\$ (document)*** del **jQuery** per navigare all'interno della pagina.

Se si vuole che una funzione si attivi immediatamente dopo il **caricamento della pagina**, è possibile farlo richiamandola all'interno della funzione ***\$(document).ready ()***.

```
$(document).ready(function() {  
    // do stuff when DOM is ready  
});
```

Le funzione **jQuery** devono essere scritte all'interno dei tag **<script>**
</script> di **HTML**

```
<html><head>
<title>The jQuery Example</title>
  <script type = "text/javascript"
src = "https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
</script>
  <script type = "text/javascript" language = "javascript">
    $(document).ready(function() {
      $("div").click(function() {alert("Hello, world!");});
    });
  </script>
</head>
<body><div id = "mydiv">Click on this to see a dialogue box.</div>
</body>
</html>
```

Questo codice produce il seguente effetto **<[Esempio1](#)>**

In genere il codice viene sviluppato in un file diverso, nell'esempio si utilizza il file `./jquery/custom.js`, incluso nella pagina `html`

```
/* Filename: /jquery/custom.js */
$(document).ready(function() {
  $("div").click(function() {
    alert("Hello, world!");});});
```

```
<html><head>
  <title>The jQuery Example</title>
  <script type = "text/javascript" src =
    "https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
  </script>
  <script type = "text/javascript" src = "/jquery/custom.js"></script>
</head>
  <body>
    <div id = "mydiv">Click on this to see a dialogue box.</div>
  </body></html>
```

Per selezionare degli elementi **html** ed effettuare delle azioni su di essi in **JQuery** la sintassi base è la seguente:

```
$(selector).action()
```

- Il simbolo **\$** definisce l'accesso alle librerie **JQuery**
- *selector* rappresenta un elemento **HTML** o una *query* per raggiungerlo che di base usa la stessa terminologia dei CSS
- *action* rappresenta l'azione che si vuole compiere

Ad esempio:

```
//Per nascondere tutti gli elementi <hr> useremo  
$("hr").hide();  
//Per ascondere tutti gli elementi che hanno come class="nomeCalisse"  
$(".nomeClasse").hide();  
//Nascondere tutti gli elementi con un id="idOggetto"  
$("#idOggetto").hide();
```

Selettori jQuery

Per individuare degli **elementi in una pagina HTML** si utilizza la seguente sintassi `$(selector)` in cui si seleziona un elemento di una pagina **HTML** utilizzando la stessa tecnica dei **CSS quindi**:

- Basandosi sul nome del **tag html**

```
<script type = "text/javascript" >
$(document).ready(function() {
    $("#pulsanteNascondi").click(function() {
        $("h1").hide();});
    $("#pulsanteVisualizza").click(function() {
        $("h1").show();});
}); </script>

<body><div id = "mydiv">
<h1>Testo h1 .</h1>
<button id="pulsanteNascondi">Click to hide h1</button>
<button id="pulsanteVisualizza">Click to show h1</button>
</div></body></html>
```

Questo codice produce il seguente effetto [Esempio2](#)

- Selezione in **base alla classe**. `$(".classeElemento")`

Ad esempio creiamo una funzione che al click su un pulsante nasconde tutti gli elementi con **classe** uguale a “**classeDaNascondere**”

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<title>esempio3</title>
<script type="text/javascript"
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
</script>
<script type="text/javascript"
$(document).ready(function(){
    $("#pulsanteNascondi").click(function(){
        $(".classeDaNascondere").hide();});
    $("#pulsanteVisualizza").click(function(){
        $(".classeDaNascondere").show();});});
</script>
</head>
<body><div>
<div id="mydiv">
```



```
<p class="classeDaNascondere">Text uno.</p>
<p class="classeDaNascondere">Text due.</p>
<p class="classeDaNascondere"> Text tre.</p>
<button id="pulsanteNascondi">Click to hide text</button>
<button id="pulsanteVisualizza">Click to show text</button>
</div></div></body></html>
```

Questo codice produce il seguente effetto <[Esempio3](#)>

- Selezione tramite ID `$("#idElemento")`

Ad esempio creiamo una funzione che al click di bottone nasconde l'elemento con id = “**elementoDaNascondere**”

```
<script type = "text/javascript"  
$(document).ready(function(){  
    $("#pulsanteNascondi").click(function(){  
        $("#elementoDaNascondere").hide();});});  
</script>
```

Questi sono tutte le possibili istruzioni per i selettori JQUERY

Selettore	Esempio	Cosa seleziona
*	<code>\$("*")</code>	Tutto
#	<code>\$("#idElemento")</code>	Gli elementi con id=" idElemento"
.	<code>\$(".classeElemento")</code>	Gli elementi con classe = "classeElemento"
.	<code>\$(".classe1, .classe2")</code>	Gli elementi con classe = "classe1" oppure "classe2"
elemento	<code>\$("br")</code>	Tutti gli elementi di tipo br
elementi	<code>\$("h1,h2,h3")</code>	Tutti gli elementi h1, h2, h3
:first	<code>\$("h2:first")</code>	Il primo elemento <h2>
:last	<code>\$("h2:last")</code>	L'ultimo elemento <h2>
:even	<code>\$("li:even")</code>	Gli elementi pari
:odd	<code>\$("li:odd")</code>	Gli elementi dispari
:first	<code>\$("p:first-child")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono il primo figlio del proprio genitore
first-of-type	<code>\$("p:first-of-type")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono il primo figlio di tipo <p> del proprio genitore
last-child	<code>\$("p:last-child")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono l'ultimo figlio di tipo <p> del proprio genitore

last-of-type	<code>\$("p:last-of-type")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono l'ultimo figlio di tipo <p> del proprio genitore
nth-child	<code>\$("p:nth-child(2)")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono il secondo figlio del proprio genitore
nth-last-child	<code>\$("p:nth-last-child(2)")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono il secondo del proprio genitore a contare dall'ultimo
nth-of-type	<code>\$("p:nth-of-type(2)")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono il secondo figlio di tipo <p> del proprio genitore
nth-last-of-type	<code>\$("p:nth-last-of-type(2)")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono il secondo figlio di tipo <p> del proprio genitore a contare dall'ultimo
only-child	<code>\$("p:only-child")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono l'unico figlio del proprio genitore
only-of-type	<code>\$("p:only-of-type")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono l'unico figlio di tipo <p> del proprio genitore
>	<code>\$("div > p")</code>	Tutti gli elementi <p> che sono figli diretti di un elemento <div>
parent	<code>\$("div p")</code>	Tutti gli elementi <p> discendenti di un elemento <div>
+	<code>\$("div + p")</code>	Tutti gli elementi <p> vicini ad elementi <div>

~	<code>\$("div ~ p")</code>	Tutti gli elementi <p> fratelli di un elemento <div>
eq	<code>\$("ul li:eq(3)")</code>	Il quarto elemento di una lista
gt	<code>\$("ul li:gt(3)")</code>	Elementi di una lista con indice superiore a 3
lt	<code>\$("ul li:lt(3)")</code>	Elementi di una lista con indice inferiore a 3
not	<code>\$("p:not(:empty)")</code>	Tutti gli elementi <p> non vuoti
header	<code>\$(":header")</code>	Tutti gli elementi header <h1>, <h2>, <h3> etc
animated	<code>\$(":animated")</code>	Tutti gli elementi animati
:focus	<code>\$(":focus")</code>	L'elemento che ha il focus
contains	<code>\$(":contains(Testo)")</code>	Gli elementi che contengono la parola "Testo"
has	<code>\$("div:has(div)")</code>	Gli elementi <div> che al loro interno hanno elementi <div>
empty	<code>\$(":empty")</code>	Gli elementi vuoti
parent	<code>\$(":parent")</code>	Gli elementi che sono padri di un altro elemento
hidden	<code>\$("div:hidden")</code>	Gli elementi <div> nascosti
visible	<code>\$("div:visible")</code>	Gli elementi <div> visibili

root	<code>\$(":root")</code>	L'elemento radice
lang	<code>\$("span:lang(it)")</code>	Gli elementi <code></code> che hanno "it" come attributo lang
attribute	<code>\$("[href]")</code>	Gli elementi con un attributo di tipo href
attribute equal	<code>\$("[href=index.aspx]")</code>	Gli elementi che hanno l'attributo href uguale a " index.aspx"
attribute not equal	<code>\$("[href!= index.aspx]")</code>	Gli elementi che non hanno l'attributo href uguale a " index.aspx"
attribute end value	<code>\$("[href\$='.aspx']")</code>	Gli elementi che non hanno l'attributo href terminante con ".aspx"
<code> =</code>	<code>\$("[title ='titolo']")</code>	Gli elementi che il cui attributo title è uguale a 'titolo' oppure che inizia con 'titolo' seguito da un trattino
<code>~</code>	<code>\$("[title^='titolo']")</code>	Gli elementi che il cui attributo title inizia con 'titolo'
<code>~=</code>	<code>\$("[title~='titolo']")</code>	Gli elementi che il cui attributo title è uguale a 'titolo'
<code>*=</code>	<code>\$("[title*='titolo']")</code>	Gli elementi che il cui attributo title contiene 'titolo'
<code>:input</code>	<code>\$(":input")</code>	Tutti gli elementi input
<code>:text</code>	<code>\$(":text")</code>	Tutti gli elementi input con <code>type="text"</code>

:password	<code>\$(":password")</code>	Tutti gli elementi input con type="password"
:radio	<code>\$(":radio")</code>	Tutti gli elementi input con type="radio"
:checkbox	<code>\$(":checkbox")</code>	Tutti gli elementi input con type="checkbox"
:submit	<code>\$(":submit")</code>	Tutti gli elementi input con type="submit"
:reset	<code>\$(":reset")</code>	Tutti gli elementi input con type="reset"
:button	<code>\$(":button")</code>	Tutti gli elementi input con type="button"
:image	<code>\$(":image")</code>	Tutti gli elementi input con type="image"
:file	<code>\$(":file")</code>	Tutti gli elementi input elements with type="file"
:enabled	<code>\$(":enabled")</code>	Tutti gli elementi input abilitati
:disabled	<code>\$(":disabled")</code>	Tutti gli elementi input disabilitati
:selected	<code>\$(":selected")</code>	Tutti gli elementi input selezionati
:checked	<code>\$(":checked")</code>	Tutti gli elementi input spuntati

Un **evento in una pagina web** corrisponde ad un'azione effettuata da un visitatore. Esempi sono

- Selezione di un elemento
- Movimento del mouse su un elemento
- Click su un "elemento"

Quasi tutti gli eventi del **DOM** hanno un **jQuery** metodo corrispondente. Per assegnare un evento ad un elemento del **DOM** si usa una sintassi del tipo `$(elemento).evento()`.

Ad esempio `$("#button1").click();` corrispondente al click su di un elemento **html** con **id**=#button1.

Per definire cosa accade quando l'evento è intercettato si utilizza la sintassi seguente:

```
$(elemento).evento(function(){  
    //Azione  
});
```

Ad esempio

```
$("button1").click(function(){  
    alert('hai cliccato un pulsante Button1!');  
});
```

genera una **MessageBox** con testo "hai cliccato un pulsante Button1" al click dell'elemento con id="button1".

Le funzioni legate ai possibili eventi sono questi

Metodo	Descrizione
blur()	il metodo blur() viene eseguito quando un elemento HTML perde il focus nella pagina.
bind()	Collega gli eventi al gestore
change()	Viene scatenato quando un elemento cambia il suo valore. si applica solo a <input>, <textarea> e <select>
click()	il metodo click() viene scatenato quando l'utente clicca su un elemento del DOM.
delegate()	Collega degli eventi a determinati figli di un elemento
dblclick()	il metodo dblclick() viene scatenato quando l'utente esegue un doppio click su un elemento
event.currentTarget	Restituisce l'elemento corrente (in genere uguale a this)
event.data	Contiene i dati facoltativi passati a un metodo quando viene associato il gestore di esecuzione
event.delegateTarget	Restituisce l'elemento a cui è stato collegato il gestore di eventi jQuery
event.isDefaultPrevented()	Indica se event.preventDefault() è stato chiamato per l' oggetto
event.isImmediatePropagationStopped()	Indica se event.stopImmediatePropagation() è stato chiamato per un oggetto

event.isPropagationStopped()	Indica se event.stopPropagation() è stato chiamato per un oggetto
event.namespace	Restituisce il namespace di un evento
event.pageX	Restituisce la posizione del mouse rispetto al bordo sinistro del documento
event.pageY	Restituisce la posizione del mouse rispetto al bordo superiore del documento
event.preventDefault()	Inibisce l'azione predefinita dell'evento
event.relatedTarget	Indica quale elemento è entrato o uscito dal target del mouse
event.result	Contiene l'ultimo valore restituito da un gestore di eventi
event.stopImmediatePropagation()	Impedisce ad altri gestori di eventi da essere chiamati
event.stopPropagation()	Ferma la propagazione degli eventi sugli elementi padre
event.target	Restituisce quale elemento ha attivato un determinato evento
event.timeStamp	Restituisce il numero di millisecondi a partire dal 1 gennaio 1970, da quando l'evento è stato attivato
event.type	Restituisce il tipo di evento scatenato
event.which	Restituisce tasto del mouse o della tastiera che ha scatenato l'evento
focus()	il metodo focus() viene eseguito quando un elemento HTML prende il focus nella pagina.

focusin()	L' evento si verifica quando un elemento o uno dei suoi contenuti ottiene il focus.
focusout()	L' evento si verifica quando un elemento o uno dei suoi contenuti perde il focus
hover()	Il metodo <code>hover()</code> è una combinazione dei metodi <code>mouseenter()</code> e <code>mouseleave()</code> . Accetta due funzioni; la prima viene eseguita al <code>mouseenter()</code> , mentre la seconda al <code>mouseleave()</code>
keydown()	Viene scatenato quando si preme un tasto della tastiera
keypress()	Viene scatenato quando si preme un tasto della tastiera. Simile al <code>keydown</code> ma non viene scatenato alla pressione di alcuni tasti come ad esempio <code>esc</code> , <code>ctrl</code> o <code>shift</code>
keyup()	si verifica quando un tasto della tastiera viene rilasciato .
mousedown()	Il metodo <code>mousedown()</code> viene eseguito quando viene premuto un tasto qualsiasi del mouse dentro un elemento
mouseenter()	Il metodo <code>mouseenter()</code> viene eseguito quando il puntatore del mouse entra all'interno di un elemento.
mouseleave()	Il metodo <code>mouseleave()</code> viene eseguito quando il puntatore del mouse esce da elemento.
mousemove()	Viene scatenato ogni volta che il puntatore del mouse si muove all'interno dell'elemento selezionato.

mouseout()	si verifica quando il puntatore del mouse lascia l'elemento selezionato.
mouseover()	si verifica quando il puntatore del mouse si trova sopra un elemento.
mouseup()	Il metodo mouseup() viene eseguito quando viene rilasciato un tasto qualsiasi del mouse dentro un elemento
off()	Viene utilizzato per rimuovere i gestori di eventi collegati con il metodo on()
on()	Il metodo on() , permette di assegnare uno o più eventi ad un oggetto del DOM in una volta sola method .
one()	Aggiunge uno o più gestori di eventi che però vengono lanciati una volta sola
\$.proxy	Prende una funzione esistente e ne restituisce una nuova con un particolare contesto.
ready()	\$(document).ready() consente di capire quando il documento è stato completamente caricato.
resize()	L' evento si verifica quando la finestra del browser cambia dimensione
scroll()	Viene attivato quando l'utente scorre un elemento specificato. Funziona sull'oggetto finestra e su tutti gli elementi scorrevoli

select()	L' evento select si verifica quando è selezionato un testo in una textarea o in una textbox
submit()	Submit() si verifica quando viene inviato un modulo.
trigger()	il metodo trigger() attiva un determinato evento per gli elementi selezionati.
triggerHandler()	il metodo triggerHandler() attiva un determinato evento per gli elementi selezionati, ma rispetto al metodo trigger() si sostituisce all'evento e non lo scatena.
unbind()	rimuove i gestori di eventi da elementi selezionati
undelegate()	Permette di rimuovere uno o più gestori di eventi

Un altro dei più comuni utilizzi di **jQuery** è implementare *le chiamate asincrone* mediante la tecnologia **Ajax**.

Ajax(Asynchronous JavaScript and XML), è una tecnica usata per la realizzazione di applicazioni web interattive **attraverso chiamate asincrone** ossia **chiamate ad una risorsa esterna** che non interferisce con l'esecuzione della risorsa chiamante.

I risultati della risorsa esterna saranno utilizzabili solo quando disponibili senza **"tempi morti"** per l'utilizzatore poiché il **caricamento della risorsa esterna avviene in background**.

Attraverso **Ajax** è possibile cambiare dinamicamente il **contenuto di una pagina o di una sua porzione** senza effettuare il suo ricaricamento.

Le informazioni necessarie per il cambiamento vengono prelevate da una **risorsa web statica** (un file HTML o un XML, ad esempio) o dinamica (**uno script PHP, JSP o altro**), che viene contattata attraverso una chiamata **HTTP** lanciata tramite **Javascript**.

In base alle restrizioni del **Same Origin Policy**, per questioni di sicurezza, non è possibile effettuare chiamate **Ajax** a risorse presenti all'esterno del proprio dominio, quindi **la risorsa contattata tramite Ajax deve essere una risorsa locale**.

jQuery consente di effettuare una chiamata asincrona attraverso il metodo **jQuery.ajax()** metodo, che viene applicato direttamente all'oggetto **jQuery**, e permette di effettuare una chiamata **Ajax** e personalizzarla attraverso i molti parametri disponibili.

La chiamata del metodo può essere effettuata attraverso due differenti sintassi:

```
jQuery.ajax(...)// estesa  
$.ajax(...);// abbreviata
```

I parametri principali di una chiamata **ajax** sono sicuramente l'**URL** della risorsa che effettua il lavoro e la funzione da eseguire al termine della chiamata.

I principali parametri ammessi dal metodo **.ajax()**:

async (default: true)	Determina se la chiamata deve essere asincrona (true) o no (false) .
complete	Consente di specificare la funzione da eseguire al termine della chiamata sia che essa abbia dato successo o errore; è eseguita dopo success o error .

Data	Contiene i dati che devono essere inviati alla risorsa che elabora la richiesta; il formato può essere sotto forma di oggetto (contenente delle coppie chiave/valore) oppure sotto forma di semplice stringa &key1=val1&key2=val2 .
dataType	Tipo di dato che si riceve di ritorno, anche se jQuery tenta di capirlo da solo, è sempre meglio specificarlo. I tipi possibili sono: "xml" , "html" , "script" , "json" , "jsonp" e "text" .
Error	Consente di specificare una funzione che è eseguita in caso di errore .
success	Consente di specificare una funzione che verrà eseguita al successo .
timeout	Durata massima (in millisecondi) della chiamata;
type (default: GET)	Tipo di richiesta da effettuare, principalmente POST o GET ; ma anche altri metodi HTTP (PUT, DELETE, ...) ma non tutti i browser li supportano.
url (default: pagina corrente)	URL della risorsa alla quale viene inviata la richiesta; se omessa verrà contattata la pagina corrente.

Esempio di chiamata AJAX

```
1 function Submit() {  
2     var x = document.getElementById("id_input");  
3     var value=x.value;  
4     x.readOnly = true;  
5     x.style.cursor = "wait";  
6     var res = encodeURIComponent(value);  
7     $.ajax({  
8         type: "POST",  
9         url: "http://www.math.unipa.it/simplehealth/simple2/service/eng/",  
10        data: "textaraea=" + res+"&debug=1",  
11        dataType: "html",  
12        success: function(msg)  
13        {$(".div_input").hide();  
14            $("#div_output").show();  
15            $("#p_output").html(msg);  
16        },  
17        error: function()  
18        {alert("Chiamata fallita, si prega di riprovare...");}  
19    });  
20 }
```

Esercitazione:

Nella scorsa lezione abbiamo realizzato uno script in php che visualizza i dati di una tabella Mysql.

Lo script prevedeva la chiamata allo stesso script per l'ordinamento dei dati secondo i tre campi della tabella.

Vediamo ora come realizzarlo in **jQuery** con una chiamata del metodo **Ajax**.

```

<!DOCTYPE html>
<head>
<title>Esempio JQuery AJAX</title>
<script type="text/javascript" src =
"https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js">
</script>
<script type="text/javascript">
function Go(value)
{var Url= "http://147.163.15.90/xxx/GetDatiFromDB.php?ord="+value;
$.ajax({url:Url,
        success: function(msg)
        {$("#divPrincipale").html(msg)},
        error: function()
        { text="Chiamata fallita URL "+Url+" non risponde , si prega di
riprovare...";
          alert(text);}}});}
$(document).ready(function() {
  Go(0);});
<?php

```

GetDatiFromDB.php

```
$conn=mysqli_connect("localhost","studente","infopa","studente") or
die("Errore connessione DB ".mysqli_connect_error());
$ord=0;
if(isset($_GET['ord'])) $ord=$_GET['ord'];
$sql="SELECT * FROM `nome.cognome`";
switch($ord)
{
case 0:$sql.=" ORDER BY ID";break;
case 1:$sql.=" ORDER BY nome";break;
case 2:$sql.=" ORDER BY cognome";break;
case 3:$sql.=" ORDER BY datadinascita";break;
}
$ris=mysqli_query($conn,$sql) or die("Errore nella chiamata SQL
".$sql);
printf("<table>\n");
printf("<tr>
<td onClick=\"Go(0)\">ID</td>
<td onClick=\"Go(1)\">Nome</td>
<td onClick=\"Go(2)\">Cognome</td>
<td onClick=\"Go(3)\">DN</td></tr>");
```

```
while($riga=mysqli_fetch_array($ris))
{printf("<tr><td><b>%s</b></td>", $riga['ID']);
  printf("<td><b>%s</b></td>", $riga['nome']);
  printf("<td><b>%s</b></td>", $riga[2]);
  printf("<td><b>%s</b></td><tr>\n", $riga[3]);
}
echo "</table>";
?>
```