

作成日：2024 年 11 月 28 日

作成者：竹藤篤生

ソフトウェア開発企画書 ②

1. プロジェクト名

「自動販売機シミュレーション」

2. プロジェクトの概要

【目標】

購入機能を実装し、データベースと連携し在庫の管理を行う。

3. ターゲットユーザー

特になし

4. 機能要件

【主な機能】

- ・ 商品の一覧表示
- ・ 商品の購入
- ・ 在庫の確認
- ・ 在庫の追加、削除（管理者）

5. システム構成

【技術スタック】

Python、SQLite3

6. 開発スケジュール

- ・ 1 日間：設計と基本機能の実装
- ・ 0.5 日間：UI デザインの調整
- ・ 0.5 日間：テストとデバッグ

7. テスト

「単体テスト」「統合テスト」「UI テスト」

※テスト表をもとに実施

8. 納品物

- ・ 自動販売機シミュレーションアプリ「自動販売機シミュレーション GUI.py」
- ・ 初期設定用アプリ「自動販売機シミュレーション GUI 初期設定.py」
- ・ データベース「drink.db」
- ・ 素材画像「img フォルダ内」
- ・ ER 図「drinkER.png」
- ・ ソフトウェア開発企画書
- ・ 詳細設計書
- ・ 操作手順書
- ・ テスト表