作成日：2024年11月28日

作成者：竹藤篤生

**ソフトウェア開発企画書 ②**

1. プロジェクト名

「自動販売機シミュレーション」

1. プロジェクトの概要

【目標】

　購入機能を実装し、データベースと連携し在庫の管理を行う。

1. ターゲットユーザー

特になし

1. 機能要件

【主な機能】

　・商品の一覧表示

　・商品の購入

　・在庫の確認

　・在庫の追加、削除（管理者）

1. システム構成

【技術スタック】

　Python、SQLite3

1. 開発スケジュール

・1日間：設計と基本機能の実装

・0.5日間：UIデザインの調整

・0.5日間：テストとデバッグ

1. テスト

「単体テスト」「統合テスト」「UIテスト」

※テスト表をもとに実施

1. 納品物

・自動販売機シミュレーションアプリ「自動販売機シミュレーションGUI.py」

・初期設定用アプリ「自動販売機シミュレーションGUI初期設定.py」

・データベース「drink.db」

・素材画像「imgフォルダ内」

・ER図「drinkER.png」

・ソフトウェア開発企画書

・詳細設計書

・操作手順書

・テスト表