作成日：2024年11月28日

作成者：竹藤篤生

**ソフトウェア開発企画書 ②**

1. プロジェクト名

「自動販売機シミュレーション」

1. プロジェクトの概要

【目標】

　購入機能を実装し、データベースと連携し在庫の管理を行う。

1. ターゲットユーザー

特になし

1. 機能要件

【主な機能】

　・商品の一覧表示

　・商品の購入

　・在庫の確認

　・在庫の追加、削除（管理者）

1. システム構成

【技術スタック】

　Python、SQLite3

1. 開発スケジュール

・1日間：設計と基本機能の実装

・0.5日間：UIデザインの調整

・0.5日間：テストとデバッグ