# ایجاد Attribute Directive سفارشی

* ایجاد یک کلاس با دکوریتور Directive
* استفاده از کلاس ElementRef برای اشاره به Elementی که دایرکتیو بر آن سوار شده است.
* استفاده از کلاس Renderer2 برای تغییردادن محتویات Element
* دقت شود که ElementRef و Renderer2 را به عنوان ورودی constructor تعریف می‌کنیم و object آن توسط آنگولار Ineject می‌شود.
* استفاده از دکوریتور HostBinding برای Bind کردن property کلاس Directive به Attribute های روی Element.
* استفاده از دکوریتور HostListener برای Subscribe کردن به Event های Element مربوطه.
* دقت شود همیشه بهتر است از Renderer به جای HostListerner و HostBinding استفاده شود و در ضمن از تغییر مستقیم ElementRef.nativeElement هم خودداری گردد، چون انگولار می‌داند که چه وقتی آن Element در دسترس هست و آن وقت Renderer را فراخوانی می‌کند ولی ما نمی‌دانیم.
* با استفاده از @Input می‌توانیم به دایرکتیو مقدار بفرستیم.