

Markdown

Markdown

1.1. Introducció

1.2. Sintaxis

1.3. Ampliación de Markdown

1.4. Editores

1.1 Introducció

Markdown es un **lenguaje de marcado** ligero creado por **John Gruber** y **Aaron Swartz** que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de entrada como de salida.

Fue creado el 2004 y se distribuye bajo licencia BSD.

La idea era poder escribir usando un formato de texto llano, fácil de leer, fácil de escribir y con la posibilidad de convertir su documento en HTML válido.

1.1 Introducción

La clave del diseño de Markdown es la facilidad de su lectura, que hace que el lenguaje sea fácilmente interpretado, sin lucir como si hubiera sido marcado con etiquetas o instrucciones de estilo, como RTF o HTML, los cuales tienen etiquetas que hacen más difícil su lectura e interpretación.

Markdown fue escrito como un script en Perl, `Markdown.pl`, que convierte texto Markdown válido en un documento XHTML bien-formado o HTML.

Actualmente ha sido adoptado y ampliado por una gran cantidad de sitios cómo **GitHub**, **Reddit**, SourceForge, etc.

Un dialecto de Markdown es también usado por el sistema de mensajería instantánea **Slack**.

1.2 Sintaxis

Para empezar vamos a realizar este tutorial de Markdown.



<https://www.markdowntutorial.com/>

1.2 Sintaxis

- **Elementos de bloque**

Párrafos y saltos de línea

Encabezados

Citas

Listas

Códigos de bloque

Reglas horizontales

- **Elementos de línea**

Énfasis

Enlaces

Código

Imágenes

1.2 Sintaxis

Párrafos y saltos de línea

Para generar un nuevo párrafo en Markdown simplemente separa el texto mediante **una línea en blanco** (pulsando dos veces intro).

Para realizar un salto de línea y empezar una frase en una línea siguiente dentro del mismo párrafo, tendrás que pulsar **dos veces la barra espaciadora antes de pulsar una vez intro**.

1.2 Sintaxis

Encabezados

Las almohadillas (#) son uno de los métodos utilizados en Markdown para crear encabezados.

Debes usarlos añadiendo uno por cada nivel.

También puedes usar otro método limitado a dos niveles. Subrayando el texto usando el símbolo = para el primer nivel y el símbolo - para el segundo.

```
# Encabezado 1
## Encabezado 2
### Encabezado 3
#### Encabezado 4
##### Encabezado 5
##### Encabezado 6
```

```
Esto sería un encabezado 1
===
Esto sería un encabezado 2
--
```


1.2 Sintaxis

Citas

Las citas se generan utilizando el carácter mayor que (>) al comienzo del bloque de texto.

```
> Un país, una civilización se puede juzgar por la forma en que trata a sus animales. —  
Mahatma Gandhi
```

```
“ Un país, una civilización se puede juzgar por la forma en que trata a sus animales. —  
Mahatma Gandhi
```

Si la cita en cuestión se compone de varios párrafos, deberás añadir el mismo símbolo (>) al comienzo de cada uno de ellos.

1.2 Sintaxis

Listas

Generar listas en Markdown es tremendamente sencillo.

Listas desordenadas. Para crear listas desordenadas utiliza asteriscos (*), guiones (-), o símbolo de suma (+).

```
- Elemento de lista 1  
- Elemento de lista 2  
* Elemento de lista 3  
* Elemento de lista 4  
+ Elemento de lista 5  
+ Elemento de lista 6
```

- Elemento de lista 1
- Elemento de lista 2
- Elemento de lista 3
- Elemento de lista 4
- Elemento de lista 5
- Elemento de lista 6

1.2 Sintaxis

Listas

Para generar **listas anidadas** dentro de otras, simplemente tendrás que añadir **cuatro espacios** en blanco antes del siguiente *, - o +.

```
- Elemento de lista 1
- Elemento de lista 2
  - Elemento de lista 3
  - Elemento de lista 4
    - Elemento de lista 5
    - Elemento de lista 6
```

- Elemento de lista 1
- Elemento de lista 2
 - Elemento de lista 3
 - Elemento de lista 4
 - Elemento de lista 5
 - Elemento de lista 6

1.2 Sintaxis

Listas

Listas ordenadas. Para crear listas ordenadas debes utilizar la sintaxis de tipo número (**1.**). Al igual que ocurre con las listas desordenadas, también podrás anidarlas o combinarlas.

```
1. Elemento de lista 1
2. Elemento de lista 2
  - Elemento de lista 3
  - Elemento de lista 4
    1. Elemento de lista 5
    2. Elemento de lista 6
```

```
1. Elemento de lista 1
2. Elemento de lista 2
  • Elemento de lista 3
  • Elemento de lista 4
    1. Elemento de lista 5
    2. Elemento de lista 6
```

1.2 Sintaxis

Códigos de bloque

Si quieres crear un bloque entero que contenga código. Lo único que tienes que hacer es encerrar dicho párrafo entre dos líneas formadas por tres virgulillas (~).

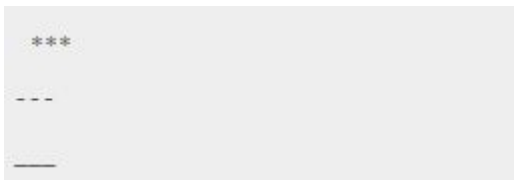
```
~~~~~  
Creando códigos de bloque.  
Puedes añadir tantas líneas y párrafos como quieras.  
~~~~~
```

```
Creando códigos de bloque.  
Puedes añadir tantas líneas y párrafos como quieras.
```

1.2 Sintaxis

Reglas horizontales

Las reglas horizontales se utilizan para separar secciones de una manera visual. Para crearlas, en una línea en blanco deberás incluir **tres** de los siguientes elementos: **asteriscos**, **guiones**, o **guiones bajos**.



1.2 Sintaxis

Énfasis

Markdown utiliza asteriscos o guiones bajos para enfatizar. Simplemente tendrás que envolver palabras o textos en éstos símbolos para conseguir cursivas o negritas.

MARKDOWN	RESULTADO
<code>*cursiva*</code>	<i>cursiva</i>
<code>_cursiva_</code>	<i>cursiva</i>
<code>**negrita**</code>	negrita
<code>__negrita__</code>	negrita

1.2 Sintaxis

Énfasis

Si quieres utilizar los dos tipos de énfasis no tienes más que combinar la sintaxis, envolviendo la palabra entre tres asteriscos o tres guiones bajos.

MARKDOWN

cursiva y negrita

___cursiva y negrita___

RESULTADO

cursiva y negrita

cursiva y negrita

1.2 Sintaxis

Links o enlaces

Links o enlaces en línea. Son los enlaces de toda la vida. Como su nombre indica, se encuentran en línea con el texto. Se crean escribiendo el texto enlazado entre [] corchetes, y el link en cuestión entre () paréntesis.

MARKDOWN

[enlace en línea](http://www.limni.net)

RESULTADO

[enlace en línea](http://www.limni.net)

1.2 Sintaxis

Links o enlaces

Links o enlaces como referencia. En tu texto podrás enlazar ***palabras o códigos concretos***, que en otro lugar más apartado de tu documento tendrás definidos.

La referencia [blog] puede estar incluida en cualquier parte del documento, así puedes organizarte mejor y de una manera más limpia, recopilando todas tus referencias en un mismo lugar.

```
[nombre que quieras darle a tu enlace][nombre de tu referencia]  
[nombre de tu referencia]: http:www.tuenlace.com
```

```
Me llamo Javier Cristóbal y tengo un blog sobre [productividad mac][blog].  
En dicha [web][blog] recopiló artículos sobre todo lo relacionado con automatización, gestión y  
eficiencia.  
[blog]: http://limni.net/blog/
```

1.2 Sintaxis

Links o enlaces

Links automáticos. Para generar links automáticos tan solo tendrás que rodearlos con los símbolos < >.

```
<http://www.limni.net>
```

1.2 Sintaxis

Código

Texto preformateado. La otra manera de añadir código en Markdown es comenzar el párrafo con cuatro espacios en blanco.

```
Esto es una línea de código
```

Estos espacios deberás incluirlos **en cada línea que escribas**

1.2 Sintaxis

Imagenes

Insertar una imagen con Markdown se realiza de una manera prácticamente idéntica a insertar enlaces. Solo que en este caso, deberás añadir un símbolo de exclamación (!) al principio y el enlace no será otro que la ubicación de la imagen.

```
![Texto alternativo](/ruta/a/la/imagen.jpg)
```

El texto alternativo es lo que se mostraría si la carga de la imagen fallase. También podrás añadir un título alternativo entrecomillándolo al final de la ruta. Este sería el título mostrado al dejar el cursor del ratón sobre la imagen.

```
![Texto alternativo](/ruta/a/la/imagen.jpg "Título alternativo")
```

1.2 Sintaxis

Caracteres especiales

Cómo escribir ciertos símbolos como asteriscos (*) o guiones bajos (_), sin que Markdown los interprete para convertirlos en negritas, cursivas...

Para eso usaremos la barra invertida (\) escribiéndola justo delante de cualquiera de los elementos que verás a continuación, los mismos no tendrán efecto a la hora de convertirse en negritas, cursivas, links...

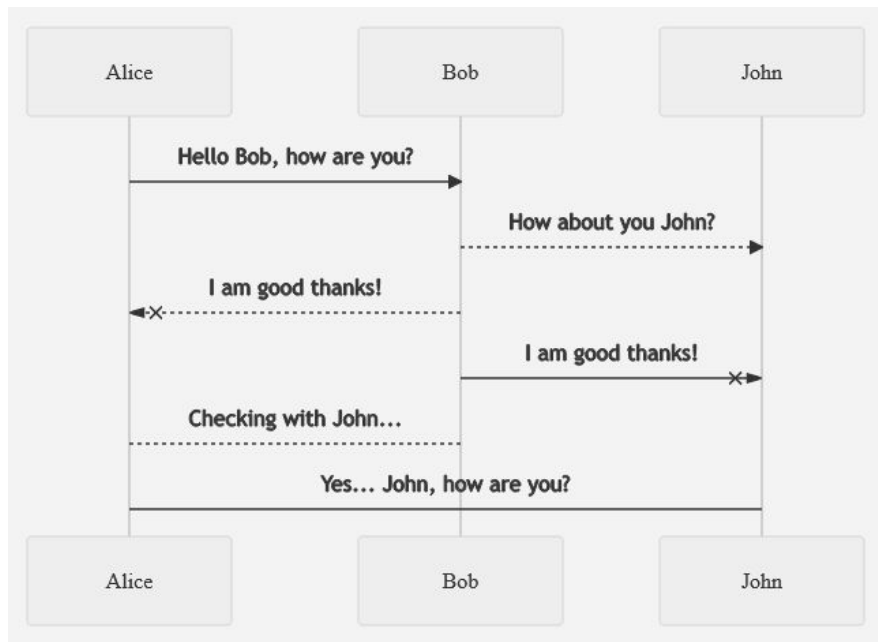
```
\ barra invertida  
` acento invertido  
* asterisco  
_ guión bajo  
{ } llaves  
[ ] corchetes
```

```
() paréntesis  
# almohadilla  
+ símbolo de suma  
- guión  
. punto  
! exclamación
```

1.3 Ampliación de Markdown

Existe una gran cantidad de ampliaciones del lenguaje Markdown. Por ejemplo el caso de Mermaid que permite crear diagramas UML.

```
```mermaid
sequenceDiagram
 Alice ->> Bob: Hello Bob, how are you?
 Bob-->>John: How about you John?
 Bob--x Alice: I am good thanks!
 Bob-x John: I am good thanks!
 Bob-->Alice: Checking with John...
 Alice->John: Yes... John, how are you?
```
```



1.4 Editores

Existen multitud de editores, cómo los siguientes:



<https://dillinger.io/>



<https://stackedit.io/>