

Para instalar nuestro modelo necesitaras de los siguientes archivos:

- El Unity Package de nuestro proyecto.
- El archivo de python que va a correr el servidor con nuestro modelo de mesa para poder ser usado en Unity.

Es necesario tener instalado Python correctamente en su computadora junto con las todas sus dependencias recomendadas para poder correr el servidor del Mesa_Corregido_3.py (Estas librerías son: Mesa, Pandas, Matplotlib, NumPy)

Puedes saber si tienes instalado esto haciendo el comando “pip list” dentro de tu consola de comandos.

- Primero hay que abrir el package de Unity para tener todo cargado al momento de iniciar el servidor. Para esto es necesario extraer el unitypackage del zip administrado e importarlo a Unity.
- Para correr el servidor con el modelo, tenemos que correr el archivo Mesa_Corregido_3.py de tu forma preferida, nosotros utilizamos Visual Studio Code, pero también se puede hacer con la consola de comandos.
- Este archivo de Python va a inicializar un servidor el cual va a correr nuestro modelo. El script va a extraer los datos necesarios de cada agente y los asignará a un json que será interpretado por Unity. Unity recibirá los datos y se los asignara a diferentes prefabs de vehículos, los cuales seguirán el comportamiento del servidor.