

# **Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey**

Christian Eduardo Terrón García

A00828146

Noviembre 20, 2020

Actividad 4.3

Programación de estructuras de datos y  
algoritmos fundamentales



## Reflexión

Los grafos han sido de gran utilidad en el desarrollo de muchos aspectos de la industria profesional, tanto para el manejo de logística en empresas, la planeación de proyectos o en nuestro caso, en la parte tecnológica que es uno de los aspectos fundamentales para la implementación de soluciones, en particular los grafos es una de las bases que se ocupa para la conexión de múltiples dispositivos en una red, lo cual implica que además hay que tener algoritmos que nos permitan llevar un control sobre dichas conexiones para conocer si algún dispositivo está causando en algún disturbio.

Con el desarrollo de la actividad 4.3, es importante recalcar que el uso de algoritmos avanzados para grafos nos ayudó a la implementación e identificación de IPs con lo que podemos interpretar y encontrar orígenes de conexiones que estén causando problemas como nos lo indicaba la situación problema desde un principio, el botmaster lo podemos identificar como las IPs de origen que tengan el mayor numero de incidencias y poderlo marcar como un origen peligroso, tomar las acciones necesarias y proteger la red de dispositivos con una gran facilidad gracias al uso de los grafos.