



Tecnológico de Monterrey

Materia

Programación de estructuras de datos y algoritmos fundamentales (Gpo 4)

Act 4.3

Profesor:

Dr. Jesús Guillermo Falcón Cardona

Franco Sotomayor Casale -A00831450

Fecha de entrega

19 de Noviembre del 2021

Importancia y eficiencia del uso grafos en una situación problema de esta naturaleza

Al realizar esta actividad podemos observar las ventajas y desventajas de los grafos. Esta actividad en particular contenía una cantidad grande de información, en particular porque tiene muchas conexiones entre los varios vértices que se pueden encontrar. Al inicio, para poder probar que funcionara el programa se podía tardar minutos para terminar de recibir los datos. Cuando pudimos hacer que las conexiones se hagan basadas en los vértices, llevamos a cabo el programa mucho más rápido que antes. Podemos ver como los grafos son una manera eficiente de almacenar datos que muestran una conexión con otra información. Un ejemplo de las maneras que se usan las bases de datos orientadas a grafos son las redes sociales y/o tiendas en línea. Basado en los datos que se consiguen y las relaciones que contienen, se pueden hacer cosas como recomendaciones personalizadas, finalmente creando una red de productos basados en personas. Se podría decir que de esta manera en la actividad pudimos encontrar aquellos que ip 's que son los boot master y conseguir todavía más información sobre cada vértice que se encuentra dentro del grafo.