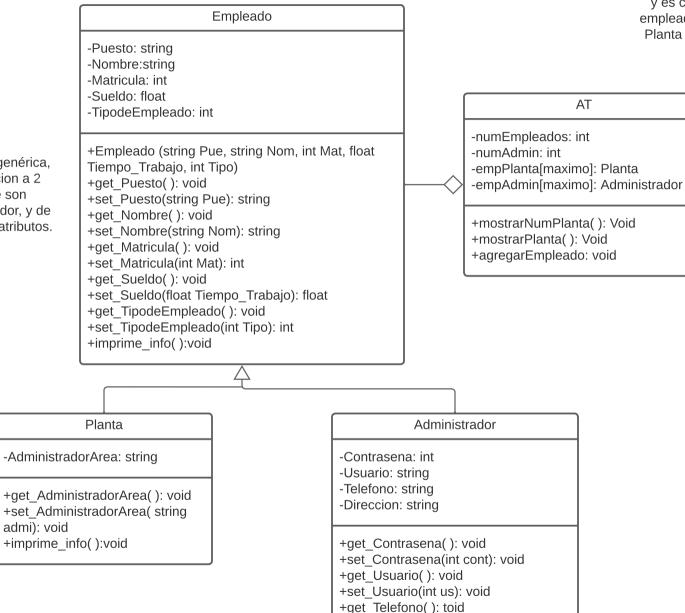
## UML - Proyecto TC1030 - A01027715

AT es el area de trabajo que recive la informacion de los empleados y su tipo de empleado y los separa por area de trabajo y es capas de imprimir el numero de empleados de Planta, los empleados de Planta y agregar nuevos empleados al arreglo.

Usamos a Empleado como calse genérica, y de emleado hereda la informacion a 2 clases de especializacion, que son Empleado de planata y Administrador, y de hay toman sus propios metodos y atributos.



+set\_Telefono(int tel): void +get\_Direccion(): void +set\_Direccion(int di): void +imprime info():void

+imprime info(int datosCon):void