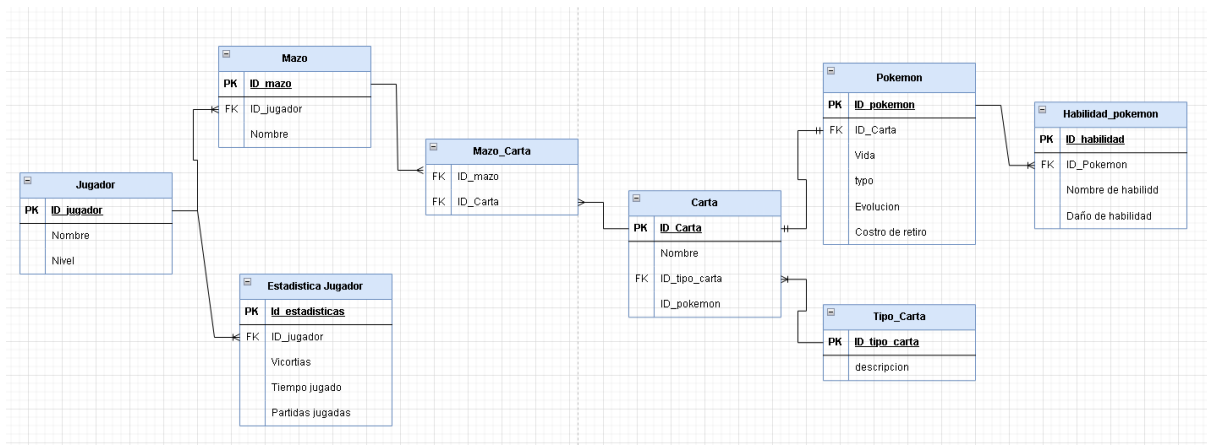


3. Ejercicio de Modelación de Base de Datos Pokemon TCG
Santiago Cordova Molina
A01029211



Link de la tabla:

https://drive.google.com/file/d/1C0CB4z2G_5Sq6sa-r01bsTvoy6s_ooA9/view?usp=sharing

Nombre	Descripción
Jugador	En esta tabla irá toda la información del jugador el cual es necesaria para saber a qué jugador le corresponde toda la información que sigue.
Mazo	Esta tabla guarda toda la información de los mazos del jugador. La relación con la tabla jugador es de 1 a n ya que un jugador puede tener muchos mazos. Esta tabla está conformada por el nombre del mazo y el id único del mazo.
Estadística jugador	Esta tabla lleva el registro de las estadísticas del jugador, esta tiene una relación 1 a 1 ya que un jugador tiene una estadística. La tabla contiene el número de partidas jugadas, victorias y tiempo jugado
Mazo carta	Esta es la tabla auxiliar entre las tablas mazo y carta ya que estas tienen una relación de muchos a muchos.
Carta	Esta tabla cuenta con todas las cartas del juego. Esta tabla tiene el nombre de la carta, el tipo de carta que es FK de la tabla tipo carta y el id pokemon. Esta tabla tiene relación 1 a muchos con la tabla mazo carta, muchos a uno con la tabla tipo carta,

	y uno a una con la tabla pokemon.
Tipo Carta	Esta tabla cuenta se usa para saber si la carta es un entrenador, objeto o energía. Solo tiene el ID tipo carta y la descripción de la carta. Esta tabla tiene una relación 1 a muchos con la tabla carta.
Pokemon	Esta tabla es el identificador de cada pokemon. Tiene el ID pokemon, vida, tipo, evolución y costo de retiro. Esta tabla está conectada con la tabla carta con relación de 1 a 1 y con la tabla de habilidad pokemon con relación 1 a muchos.
Habilidad pokémon	Esta tabla tiene el ID habilidad, nombre de la habilidad, y el daño de la habilidad. Esta tabla tiene una relación con la tabla pokémon de muchos a uno ya que un pokemon puede tener muchas habilidades.