

## Evento

## Guardado

Inicio

Clase (Base)

Esc

Enemigos eliminados (c,f,j)  
Puntuación  
Tiempo (Maldición)

Salir

Partida (ID)

Enemigos eliminados (c,f,j)

Puntuación

Tiempo (Maldición)

Sala

Nivel

Objetos (cofre, armero, curandera)

Enemigos restantes en sala (c,f,j)

Bioma (así ya sé que enemigos  
generar → tabla en js)

Vida

Long-maldición (rank)

Jugador, correo, etc.