

Endpoints / Fetches

Jugador

- Usuario } INSERT
- Correo } SELECT
- Contraseña - SELECT (solo se compara con la ingresada)
- FechaRegistro

Partida / Estadísticas

- Tiempo - INSERT } Cuando }
UPDATE } salgo } se acumula
- Puntuacion - INSERT } Cuando }
UPDATE } salgo }
- Nivel } UPDATE (DEFAULT 1)
- Sala }
- Bioma - INSERT } Al morir
UPDATE }
- Rank } UPDATE (DEFAULT 100?)
- Vida }
- Enemigos Derrotados }
• ✓ F Derrotados } UPDATE
- Jefes Derrotados }

Lo que si necesitaríamos guardar sería los usuarios (Usuario, correo, contraseña)