	minutos	segundos								
empo total	10	600					Daño			
		Enemigo común I		Jefes	Total	Total 2		Guerrero	Arquero	Hechicero
	Tiempo en eliminar	3	10	-			Arma	Espada	Arco	Báculo/bola de fuego
	Número de enemigos	15	3	1			Ataque básico	35		
	Tiempo total en eliminar	45	30	90	165		Ataque cargado	60		
							Distancia	Cuerpo a cuerpo	40	
	Tiempo base por eliminación (30%)	0.9	3	+						
	Tiempo extra porcentaje (mín)	0.6	2.4				Vida approx ene	emigos		
Nivel 1	Tiempo extra porcentaje (máx)	1.8	7.2	64.8	73.8	123.3				
							Vida	Enemigo común	Enemigo fuerte	Jefes
	Tiempo agotado mín (Lo que se pierde)	90.9					Nivel 1	69		+
	Tiempo restante total	509.1					Nivel 2	115		
				Tiempo promedi	o restante	533.7	Nivel 3	161	460	4
	Tiempo agotado máx (Lo que se pierde)	41.7								
	Tiempo restante total	558.3					Vida real enemi	gos		
		Enemigo común I		Jefes	Total	Total 2	Vida	Enemigo común	Enemigo fuerte	Jefes
	Tiempo en eliminar	5	15				Nivel 1	70		
	Número de enemigos	15	3				Nivel 2	100		
	Tiempo total en eliminar	75	45	150	270		Nivel 3	150	500	:
	Tiempo base por eliminación (20%)	1	3	30	54		Aumento de dar	io por arma	Duración: 1 minutos	
	Tiempo extra porcentaje (mín)	0.5337	2.1348	19.2132	21.8817	75.8817				
Nivel 2	Tiempo extra porcentaje (máx)	1.6011	6.4044	57.6396	65.6451	119.6451	Arma		Daño básico	Distancia
							Ballesta		40	
	Tiampa agatada mín (l.a. gua ag piarda)							, , , , , ,		Cuerpo a cuerpo
		194 11831					i Hacha de du	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo agotado mín (Lo que se pierde)	194.1183						erra (más lenta)		
	Tiempo restante total	194.1183 339.5817		Tiompo promodi	o rootonto	261.4624	Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total	339.5817		Tiempo promedi	o restante	361.4634		erra (mas ienta)		
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde)	339.5817 150.3549		Tiempo promedi	o restante	361.4634	Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total	339.5817		Tiempo promedi	o restante	361.4634	Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde)	339.5817 150.3549	Fuertes	Tiempo promedi	o restante Total	361.4634 Total 2	Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde)	339.5817 150.3549 383.3451	Fuertes 20	Jefes	Total		Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común		Jefes 180	Total		Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común I	20	Jefes 180	Total	Total 2	Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común I 7 15 105	20 3 60	Jefes 180	Total 345	Total 2	Lanza	erra (mas lenta)	40	
	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar Tiempo base por eliminación (10%)	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común I 7 15 105	20 3 60 2	Jefes 180 1 180 1 180	Total 345	Total 2	Lanza	erra (mas lenta)	40	
Nivel 3	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común I 7 15 105	20 3 60	Jefes 180 1 180 180 13.0126824	Total 345 34.5 14.8199994	Total 2 49.3199994	Lanza	erra (mas lenta)	40	
Nivel 3	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar Tiempo base por eliminación (10%) Tiempo extra porcentaje (mín) Tiempo extra porcentaje (máx)	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común l 7 15 105 0.7 0.3614634 1.0843902	20 3 60 2 1.4458536	Jefes 180 1 180 180 13.0126824	Total 345 34.5 14.8199994	Total 2 49.3199994	Lanza	erra (mas lenta)	40	
Nivel 3	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar Tiempo base por eliminación (10%) Tiempo extra porcentaje (mín) Tiempo extra porcentaje (máx)	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común l 7 15 105 0.7 0.3614634 1.0843902	20 3 60 2 1.4458536	Jefes 180 1 180 180 13.0126824	Total 345 34.5 14.8199994	Total 2 49.3199994	Lanza	erra (mas lenta)	40	
Nivel 3	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar Tiempo base por eliminación (10%) Tiempo extra porcentaje (mín) Tiempo extra porcentaje (máx)	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común l 7 15 105 0.7 0.3614634 1.0843902	20 3 60 2 1.4458536	Jefes 180 1 180 180 18 13.0126824 39.0380472	Total 345 34.5 14.8199994 44.4599982	Total 2 49.3199994 78.9599982	Lanza	erra (mas lenta)	40	
Nivel 3	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar Tiempo base por eliminación (10%) Tiempo extra porcentaje (mín) Tiempo extra porcentaje (máx)	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común l 7 15 105 0.7 0.3614634 1.0843902	20 3 60 2 1.4458536	Jefes 180 1 180 180 13.0126824	Total 345 34.5 14.8199994 44.4599982	Total 2 49.3199994	Lanza	erra (mas lenta)	40	
Nivel 3	Tiempo restante total Tiempo agotado máx (Lo que se pierde) Tiempo restante total Tiempo en eliminar Número de enemigos Tiempo total en eliminar Tiempo base por eliminación (10%) Tiempo extra porcentaje (mín) Tiempo extra porcentaje (máx) Tiempo agotado mín (Lo que se pierde) Tiempo restante total	339.5817 150.3549 383.3451 Enemigo común I 7 15 105 0.7 0.3614634 1.0843902 295.6800006 65.7833994	20 3 60 2 1.4458536	Jefes 180 1 180 180 18 13.0126824 39.0380472	Total 345 34.5 14.8199994 44.4599982	Total 2 49.3199994 78.9599982	Lanza	erra (mas lenta)	40	

	Promedio	Puntuación	Enemigo común		Jefes				
	23	Nivel 1 Nivel 2	10	30 40					
	50	Nivel 3	30	50					
-	Los esqueletos solo aparecerán en el desierto.								
-	Los duendes y lag								
	Los minotauros y l	obos sólo apare	ecerán en la r	nieve.					
-	Los esqueletos sin armadura serán comunes.								
	Los esqueletos co	n armadura ser	án fuertes.						
	Los duendes sin a	rmas v noca arı	madura serár	comunes					
	Los duendes con a								
	Los duelides con a	airiias y airiiauc	ila selali luel	163.					
	Los lobos serán fu	artas nor dafac	to						
	Los minotauros se								
	LOS IIIIIOtaulos Se	ran luertes por	delecto.						
-	Los lagartos sin a								
-	Los lagartos con a	armadura serán	fuertes.						