Fraccion

numerador : int # denominador : int

+ getters ()

+ setters (int,int)

+ suma (int,int) :Fraccion + multiplicacion(int,int) : Fraccion

+ imprimir(): void



Vect

arreglo : Fraccion # tamanio : int

+ getters()

+setters(Fraccion, array)

+ sumaVectores(array,array) : Vect

+ restaVectores(array,array) : Vect

+ productoPunto(array,array) : float

+ producto(array) : Vect

+anguloVectores(array,array): float

+ magnitud(array) : float

+ producto(int) : Vect

+compruebaTamanio(array) : bool

+print() : void

+ operator + (Vect) : Vect

+ operator - (Vect) : Vect

+ operator * (Vect) : Vec