

будущее

PRIMER AVANCE

Mi juego consiste en una nave que viaja por el espacio para destruir naves enemigas para evitar que lleguen a su planeta.

El jugador comienza con tres vidas, con la posibilidad de recuperarlas durante el juego, aunque el máximo siempre serán tres vidas.

Durante el juego aparecerán 3 tipos de enemigos, uno débil, uno fuerte y uno que al morir suelta “vidas” además de un boss final en caso de vencer a las tres primeras oleadas de enemigos.

En la pantalla principal habrán tres botones, Inicio, instrucciones y puntajes más altos.

(Diseños sujetos a pequeños cambios)



Puntaje 200

vidas ● ●

