

UML 1.2
Se agrego la clase de Balance, con algunos parametros extra.
Deposito con Herencia para poder recargar la cuenta de Balance.
Se agregarón más funciones y se modifiko los getters y setters solo a los que se requieren.

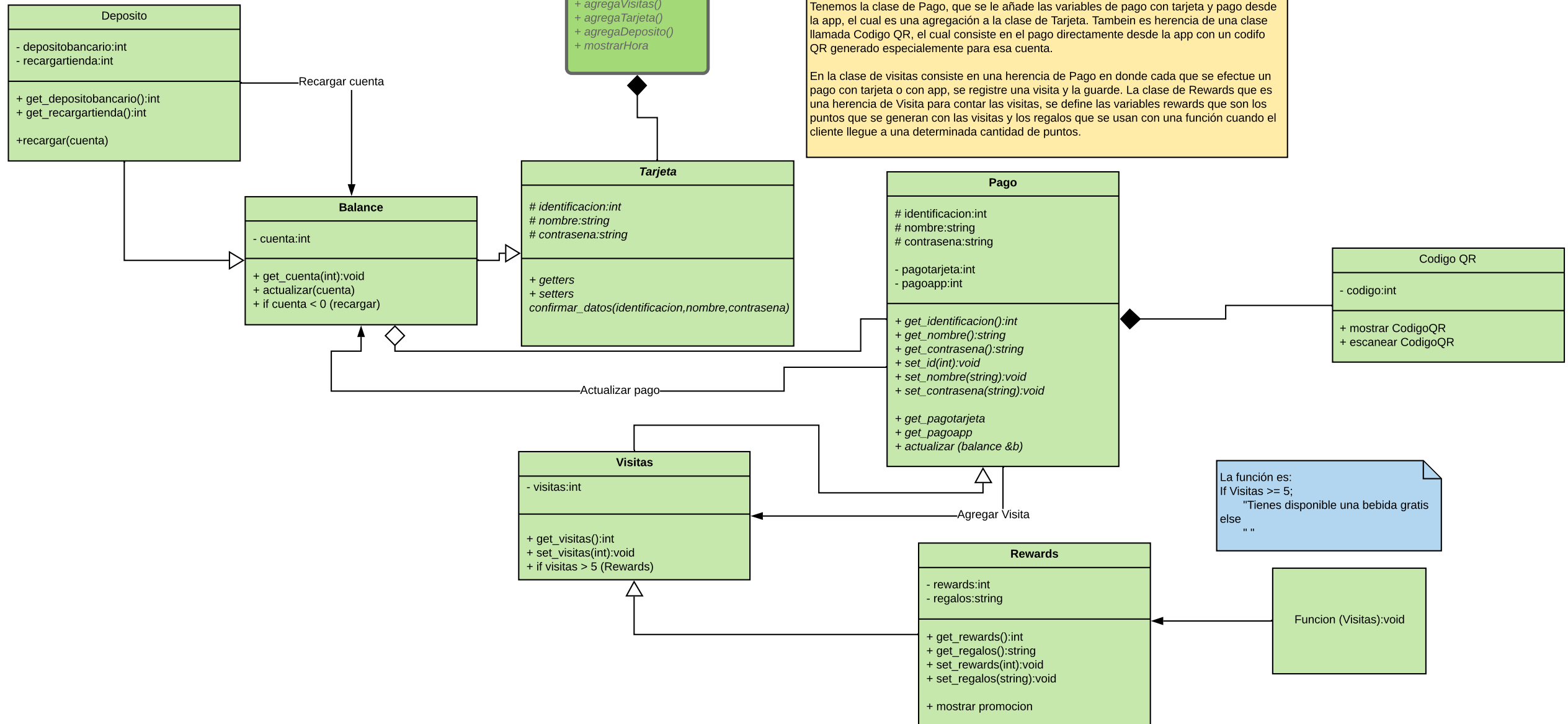
Copia de Restaurante APP

ERICK GERARDO CALDERON REYES |
December 3, 2019

Este diagrama de clases (UML), consiste en una aplicación y una tarjeta que esta enlazada a la aplicación, la clase de Restaurante es el main donde consiste en el area donde se define el id del cliente, registro del nombre, como la contraseña.
Las variables se guardan con las clases, es decir la variable "puntos" manda a llamar la funcion de Visitas,, como la tarjeta, deposito, entre otros.
Tambien se añadió una opción donde se define el tiempo, en el cual el metodo muestra la hora exacta del día.

Ejemplo de Objeto

id = 2934
nombre = "Erick Calderon"
contrasena = "gatitos123"
balance = 10.00
Visitas = 6



La función es:
If Visitas >= 5;
"Tienes disponible una bebida gratis
else
" "