

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey Campus Querétaro

Documentación - Go Life!

Manuel Villalpando Linares
A01352033
Ian Joab Padrón Corona
A01708940
Francisco Couttolenc Ortiz
A01754959

Fecha de entrega: 29 de noviembre de 2022 Implementación de internet de las cosas (Gpo 501)

Introducción al proyecto	3
- Sobre Go life!	3
- Misión	3
- Visión	3
- Valores	3
- Propósito	3
Creación de base de datos en MySQL	5
Configuración del NodeMCU	6
Alambrado del NodeMCU	8
Código del Proyecto	8
Código de enlace PostData -> MySQL	11
Conexión y Arranque del Servidor/Código	12
Página Web	13
Conexión MySQL -> Página web mediante php	16

Introducción al proyecto

"No hay que ser un experto"

- Sobre Go life!

Somos una organización que se preocupa por las plantas, procurando su bienestar y se apasiona por adentrarse aún más a esas personas que muestran interés por tener plantas, es por eso que nosotros decidimos desarrollar un método de ayuda eficiente en la manera de cultivar plantas, en el cual ni siquiera se requiere conocimiento previo acerca de su humedad, temperatura o ubicación ideal.

Misión

Buscamos apoyar principalmente la ODS 15, Vida de ecosistemas terrestres, de modo que las personas puedan comprar plantas teniendo la certeza de que habrá una aplicación web de monitoreo en vivo de sus plantas para tener noción en tiempo real de si es que les hace falta algo y poder atenderlo lo más antes posible.

- Visión

Queremos un mundo lleno de plantas, en el cual no se necesite ser un experto en botánica como dice nuestro lema, para poder comenzar a tener tu propio jardín o espacio zen dentro de tu hogar.

- Valores

Somos guiados principalmente por el amor a las plantas y tenemos noción de la importancia que tiene la ecología no solo en el medio ambiente sino la manera en la que influye dentro de nuestras vidas incluso psicológicamente, creando espacios seguros donde las personas se sientan en paz.

- Propósito

Promover que la gente tenga plantas, sin importar que no tenga la información exacta acerca de las necesidades que requiere plantar algún cultivo como chiles por ejemplo.

Creación de base de datos en MySQL

Primero que nada, para la creación de nuestra aplicación web, se debe tener definida una base de datos, para esto utilizaremos la aplicación de XAMPP, para poder hacer que nuestra computadora funcione como un servidor local al cual estaremos subiendo la información. Posteriormente iniciaremos el phpMyAdmin con el usuario y contraseñas predeterminadas de la aplicación, en este caso el usuario es "root" y la contraseña es un espacio en blanco " " (Si es que lo llegase a pedir).

Ya dentro del localhost, posterior al razonamiento de cómo es que irá estructurada, (¿Con qué llaves principales o foráneas cuenta? ¿Cuáles son sus tablas? ¿Cuáles son sus columnas?) pasaremos a crear la base de datos con ayuda del lenguaje SQL.

```
CREATE DATABASE maceta;
USE maceta;
CREATE TABLE planta(
      id INT(5) NOT NULL,
      date DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE
CURRENT_TIMESTAMP,
      Nombre VARCHAR(15) NOT NULL
      Temperatura DECIMAL(3, 2) NOT NULL,
      Humedad DECIMAL(3, 2) NOT NULL,
      Ubicacion VARCHAR(6),
      PRIMARY KEY (id, Nombre)
);
CREATE TABLE medidas(
      Conteo INT AUTO_INCREMENT,
      Dia DATETIME DEFAULT CURRENT TIMESTAMP ON UPDATE
CURRENT_TIMESTAMP,
      Hora TIME NOT NULL
      NombreP VARCHAR(15) NULL,
      Temp actual DECIMAL(3, 2) NOT NULL,
      Humed actual DECIMAL(3, 2) NOT NULL,
      PRIMARY KEY (Conteo),
      CONSTRAINT nombre FOREIGN KEY (NombreP) REFERENCES planta(Nombre)
);
```

Al principio únicamente le indicamos al mySQL que queremos crear una nueva base de datos, en este caso con el nombre de maceta, por lo cual, seguido de eso se tiene que indicar que estaremos trabajando con esa base de datos

Configuración del NodeMCU

Para la realización de este proyecto, ocupamos el CHIP-INTEGRADO: ESP8266. Con este chip, podremos recopilar datos de temperatura y humedad (requeridos para el proyecto) y enviarlos a una base de datos.

Característica	ESP8266
Procesador	Tensilica LX106 32 bit a 80 MHz (hasta 160 MHz)
Memoria RAM	80 kB (40 kB disponibles)
Memoria Flash	Hasta 4 MB
ROM	No
Alimentación	3.0 a 3.6 V
Rango de temperaturas	-40°C a 125°C
Consumo de corriente	80 mA (promedio). 225 mA máximo
Consumo en modo sueño profundo	20 uA (RTC + memoria RTC)
Coprocesador de bajo consumo	No
WiFi	802.11 b/g/n (hasta +20 dBm) WEP, WPA
Soft-AP	Sí

Además, utilizamos un sensor de humedad DHT-11 de tres terminales, con las siguientes características:

MODELO	DHT11
Alimentación	de 3,5 V a 5 V
Consumo	2,5 mA
Señal de salida	Digital
Temperatura	
Rango	de 0°C a 50°C
Precisión	a 25°C ± 2°C
Resolución	0.1°C
Humedad	
Rango	de 20% RH a 90% RH
Precisión	entre 0°C y 50°C ± 5% RH
Resolución	1% RH

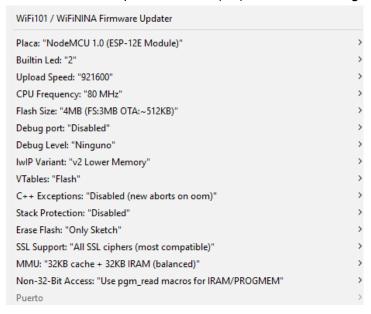
Consideraciones

Los pasos que se mencionan a continuación servirán únicamente para el Sistema Operativo Windows, por conveniencia del equipo para la realización de este proyecto.

Para poder extender el proyecto desde una red LAN, hasta un servidor Público, hicimos uso de un servicio 'playit.gg' que nos permite abrir los puertos de la computadora en LAN, para que puedan ser accedidos a través de internet, como si se tratara de un servidor funcional.

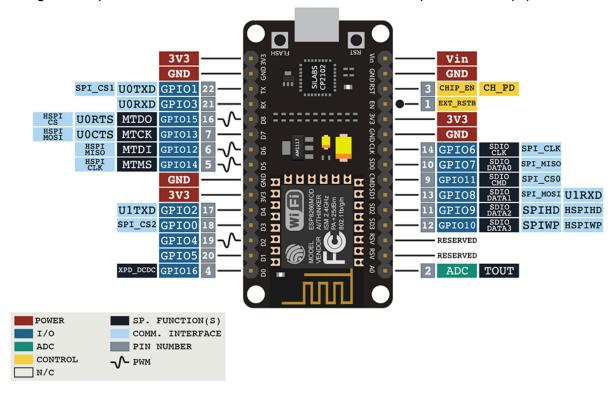
Pasos

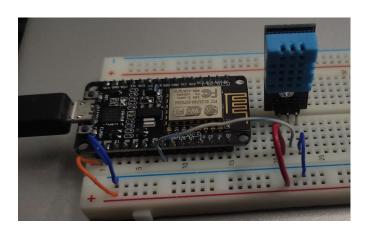
- 1. Descargar el Software de ArduinoIDE.
 - a. Para descargar en Windows para versiones anteriores a W10: https://www.arduino.cc/en/software
 - b. Para W10 y posteriores, puede ser desde la tienda de Windows:
 https://apps.microsoft.com/store/detail/arduino-ide/9NBLGGH4RSD8?hl=es-mx&gl=mx
- Instalar los Drivers del NodeMCU. Si bien, en W10, al conectar el Chip a la computadora, se instala automáticamente, es mejor utilizar el archivo instalador de drivers ofrecido por: 'Silicon Labs' los creadores del micro controlador integrado al ESP8266: https://www.silabs.com/developers/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers
- 3. Agregar la tarjeta 'NodeMCU' al IDE de Arduino
 - a. Para ello, podemos encontrar el apartado 'Aditional Boards Manager' en File>>Preferences>>Settings
 - b. Utilizamos la siguiente URL: http://arduino.esp8266.com/stable/packag e_esp8266com_index.json
 - c. Ahora que el IDE ya cargó las librerías requeridas, vamos a instalarlas en Tools>>Board>>BoardManager y buscamos 'ESP8266'. Instalamos la última versión (Actualmente la 3.0.2)
- 4. Agregar la librería 'DHT sensor library for ESPx'
 - a. Abrimos el gestor de Librerías con Ctrl+Shift+I
 - b. Buscar la librería e instalar la última versión (autor beegee tokyo)
- 5. Configurar las características específicas del NodeMCU en Arduino. Al menos para la versión que utilizamos (V2) se utilizan las siguientes características:



Alambrado del NodeMCU

No se entrará en profundidad al respecto. Sin embargo, es necesario verificar que el PIN de lectura de datos sea el correspondiente al establecido en el Código de Arduino, de acuerdo al diagrama específico del NodeMCU. Para el caso del utilizado por nuestro equipo es:





Código del Proyecto

#include <ESP8266HTTPClient.h>

#include "DHTesp.h"

```
#define HOST "iot.niubycraft2.playit.gg:6286"
                                                  //HOST URL
#define WIFI SSID ""
                                                  // WIFI SSID
#define WIFI PASSWORD ""
                                                  // WIFI password here
#define DHTpin 14
// Variables which will be uploaded to server
float val1 = 0;
float val2 = 0;
String sendval, sendval2, postData;
                                                  // Initialize DHT Sensor
DHTesp dht;
void setup(){
Serial.begin(115200);
                               // Information transfer rate from Arduino Code to NodeMCU
Serial.println("Communication Started \n\n");
delay(1000);
dht.setup(DHTpin, DHTesp::DHT11);
                                     // GPIO14
pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
                                                // Initialize NodeMCU LED
WiFi.mode(WIFI STA);
WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);
Serial.print("Connecting to: ");
Serial.print(WIFI_SSID);
// Try to connect with WiFi
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED){
  Serial.print(".");
  delay(500);
}
Serial.println();
Serial.print("\nSuccess!");
Serial.print("\nIP Address is: ");
Serial.println(WiFi.localIP());
                                                  // Print local IP address
delay(30);
}
void loop() {
```

```
HTTPClient http;
                                                    // Http object of class HTTPClient
WiFiClient wclient;
                                                    // Wifi-Client object of class HTTPClient
val1 = dht.getTemperature();
                                                    // Gets the values of the temperature
val2 = dht.getHumidity();
                                                    // Gets the values of the humidity
//Check if values are NaN or invalid
if(isnan(val1) || isnan(val2)){
Serial.println("Error reading values from DHT Sensor");
Serial.println("Sending 1's to Database");
sendval = String(1);
sendval2 = String(1);
}
else{
// Convert float variables to string
sendval = String(val1);
sendval2 = String(val2);
}
postData = "sendval=" + sendval + "&sendval2=" + sendval2;
// Connect to host where dbwrite is located (PHP File to Write into SQL Database)
http.begin(wclient, "http://iot.niubycraft2.playit.gg:6286/dbwrite.php");
// Specify content-type header
http.addHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");
// Send POST request to php file and store server response code in variable named
httpCode
int httpCode = http.POST(postData);
Serial.println("Values to send are: Temperature = " + sendval + " && Humidity = "+sendval2 );
// Connection established with SQL Database
if (httpCode == 200)
String webpage = http.getString();
Serial.println(webpage + "\n");
Serial.println("Values uploaded successfully.");
}
// Connection failed with SQL Database
else {
 Serial.println("Failed to upload values.Error code: ");
 Serial.println(httpCode);
 http.end();
 return;
}
```

```
delay(3000);
digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
delay(3000);
digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
}
```

- Leer los datos del sensor
- Crear un Objeto de tipo WiFiClient, con el cuál el NodeMCU podrá comunicarse a internet y enviar datos
- Crear un Objeto de tipo HTTPClient, para poder enviar datos via php a la base de datos
- Crear un Query (postData) con la información de temperatura y humedad que se enviarán a un php dentro del servidor, para que cargue los datos a la base de datos

Código de enlace PostData -> MySQL

```
// host = localhost because database hosted on the same server where PHP files are hosted
$host = "localhost";
$dbname = " ";
                                           // Database name
$username = " ";
                                          // Database username
$password = " ";
                                          // Database password
// Establish connection to MySQL database
$conn = new mysqli($host, $username, $password, $dbname);
// Check if connection established successfully
if ($conn->connect_error) {
  die("Connection failed: " . $conn->connect error);
}
else { echo "Connected to mysql database. "; }
// Get date and time variables
  date default timezone set('America/Mexico City'); // For other timezones, refer:-
https://www.php.net/manual/en/timezones.asia.php
  $d = date("Y-m-d");
  $t = date("H:i:s");
```

No somos expertos en php, pero logramos entender que con este código es posible crear un Query que lea el postData que se carga desde el Código de Arduino, y este se manda como una instrucción de tipo sql a la base de datos que se encuentra en el mismo lugar que este archivo dbwrite.php (dentro del HTDocs del servidor)

Conexión y Arranque del Servidor/Código

- Por motivos de bloqueo de puertos de nuestra Institución, al menos para la realización de este proyecto dentro de sus instalaciones, requerimos inicializar una red Hotspot para la comunicación NodeMCU -> Internet
- 2. Encendido de XAMPP>>Apache/MySQL
- 3. Encendido del Cliente de playit.gg
- 4. Compilar el Código en Arduino

?>

Si todo sale bien, el servidor ya debería estar recibiendo datos desde el NodeMCU, independientemente de que el NodeMCU esté conectado a la misma red o el Código de Arduino se ejecute en el mismo Ordenador que el Servidor.

Página Web

1- Para poder realizar la página web primero necesitamos lo que va a ser la parte principal, por lo que creamos un archivo index.html en donde sera nuestra página inicial, empezamos con la clase = Hero dentro del Header que está dentro de la sección Body, dentro de la clase = Hero ingresamos una "clase = nav container" que va a ser la el contenido de la parte superior de la página en donde encontraremos el logo.

Después creamos la sección el cual es un elemento que representa una lista de items en el cual se encuentra, inicio, acerca de y comparador. Dentro de la sección para poder representar los ítems los colocamos entre la sección el cual representa un elemento de lista.

Realizamos un sección <section class= "hero_container container> en el cual implementamos un título con <h1 class= "hero_title> Aprende a cuidar las plantas del hogar </h1>, al igual que implementamos un párrafo de la manera siguiente e implementamos una clase dentro de ella para que a la hora de realizar el código en css sea más apropiado y más fácil de implementar Elige de una vez ser un experto en el cuidado de las plantas del hogar. Después creamos un hipervínculo con la ayuda de <a> en el cual implementamos un href=, ya que funciona de la siguiente manera, si el elemento a tiene un atributo href este representará un hipervínculo, realizamos una clase dentro del elemento a class="cta" el cual va a funcionar como un botón, por lo que quedaría de la siguiente manera: Aprende ahora, colocamos el signo "#" para que no dirija a una liga, sino que esté ligada al botón que colocamos.

```
index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ header.hero > ♦ nav.nav.container > ♦ div.nav_logo
   <!DOCTYPE html>
   <html lang="es">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Plantas</title>
       <link rel="shortcut icon" href="./images/favicon.png.png" type="image/x-icon">
       <link rel="stylesheet" href="/css/estilos.css";</pre>
       <header class="hero">
           <nav class="nav container">
              <div class="nav logo">
                  <h2 class="nav_title">Plantas Hebáceas</h2>
              <a href="#" class="nav_links">Inicio </a>
                  <a class="Comparador"href="comparador.html" class="nay links">Comparador </a>
                  <img src="./images/close.svg" class="nav_close">
```

2- Creamos un elemento <main></main> dentro del elemento body, el elemento main va a ser el encargado de representar el contenido main de la página, dentro del elemento main vamos a crear una sección el cual va a tener una clase = "container about" el cual implementamos el elemento <a> con el elemento name y una frase el cual es utilizado para direccionar a esa sección de la página, después implementamos un elemento <h2></h2> con la clase "subtitle" el cual es para representar una sección de Heading que está conectado con el name del elemento <a>. Introducimos un párrafo en el cual implementamos una clase llamada "about_paragraph" para poder eventualmente modificarlo en css.

Creamos un <div></div> el cual es un elemento que no tiene un significado especial pero representa a los hijos el cual tendrá una clase= "about_main" en el cual estará dentro el elemento article representa una composición completa o independiente en un documento, una página o una aplicación el cual tendrá una clase "about_icons" el cual dentro de esta tendrá el elemento "img" que representa una imagen y se le atribuye a la clase= "about_icon", después agregamos un elemento <h3></h3> el cual representa una sección del heading en donde irá el nombre de la clasificación del tipo de planta.

Agregamos un botón que direccione al tipo de planta, ejemplo: "botón" = Tipo de planta anual —> y vaya hacia la sección Tipo de planta anual de la página y posteriormente agregamos un párrafo
en donde pondremos la descripción de la clasificación del tipo de planta, en este caso para los tipos de plantas anuales, y repetimos el mismo proceso 2 veces más para que en total sean 3 de este tipo y así tendremos la imagen de la planta en forma de icono, el tipo de planta del que se quiere tratar y una pequeña información acerca de esta clasificación. Todo esto dentro del <div></div> y < su vez dentro de <section></section>.

```
index.html > � html > � body > � main > � section.container.about > � div.about_main > � article.about_icon
              <section class="container about">
                  <h2 class="subtitle">¿Que aprenderas en esta pagina web? </h2>
                  Lo necesario para ser un experto en cuidado de plantas en el hogar, en el cual nos enfocaremos <br> en la cla
                     herbáceas el cual se divide en anuales, bianuales y perennes. 🕏
                     cada una de estas clasificaciones tienen sus propios tipos de plantas.
                  <div class="about main">
                      <article class="about icons">
                         <img src="./images/leaf.svg" class="about_icon">
<h3 class="about_title">Anuales </h3>
                          <a href="#Tipos de plantas anuales" class="cta"> Tipos de plantas anuales</a>
                          completan su ciclo en 1 año; crecen a partir de una semilla, florecen, y mu
                      <article class="about icons">
                         <img src="./images/leaf.svg" class="about_icon">
<h3 class="about_title">Bianuales </h3>
                          <a href="#Tipos de plantas bianuales" class="cta" > Tipos de plantas bianuales </a>
89
90
                          Se agrupan todas aquellas que denominamos de "temporada de otoño", que req
> index.html > 🔗 html > 🔗 body > 🤗 main > 🦃 section.container.about > 😭 div.about_main > 😭 article.about_icons
                           <img src="./images/leaf.svg" class="about_icon">
<h3 class="about_title">Perennes </h3>
                           <a href="#Tipos de plantas perennes" class="cta" > Tipos de plantas perennes </a> Aquella que vive durante más de dos años o, en general, florece y produce
```

3- Después creamos dentro del <main></main> otra <section></section> el cual contendrá la clase "Testimony" que nos va a servir para poder crear el slash de la presentación de los integrantes del equipo dentro de la página web. Dentro del elemento que creamos <section></section> colocamos el elemento <div></div> el cual tendrá la clase= "testimony_container container" que significa que todo lo que realicemos dentro de este <section></section> será el contenido.

Dentro del <div></div> ingresamos una imagen por medio del elemento el cual será el diferenciador de las flechas que se implementan, denominaremos la clase como "testimony_arrow" (que indica la imagen de la flecha) y ingresamos un "id" el cual es definido como único en todo el documento ya que su propósito es identificar el elemento a la

hora de linkear y el id lo determinamos como "before", por lo que nos queda .

Una vez teniendo esto en cuenta creamos una <section></section> dentro de la section principal el cual le agregamos una "class" y la denominamos "testimony_body testimony_body-show" y le agregamos data-id="1", este para diferenciar el orden de cómo van a ir pasando las imágenes y la información que se va a tener en testimony. Dentro del segundo <section></section> ingresamos un <div></div> el cual contendrá la clase = "testimony_texts" y dentro del div contendrá el elemento <h2></h2> que llevara una clase denominada "subtitle" en el cual vendrá el nombre del estudiante, posteriormente en la misma línea de código abriremos un elemento con la clase = "testimony_course" el cual contendrá la leyenda que se le quiera ingresar.

Ingresamos un párrafo con el elemento el cual contendrá la clase = "testimony texts" esto con la finalidad de que a la hora de pasarlo a editarlo a css sea más práctico y fácil de editar debido a que se encuentra todos los párrafos de la sección slide dentro de una misma clase, por lo que a la hora de editarlo en css se editaran todos los párrafos que están dentro de esa sección slide, lo mismo pasa para cada una de las clases que están determinadas en cierta parte del código, para que sea más rápido y sencillo de editar cualquier aspecto de la página mediante el uso de css.

Implementamos el elemento <figure></figure> el cual representa algún contenido de flujo, opcionalmente con un título, que es independiente en el cual colocaremos la clase= "testimony_picture" en el cual dentro de <figure></figure> colocaremos un elemento de img el cual representa una imagen el cual ingresamos un url (src) que va a estar direccionado a la carpeta images que creamos en un inicio y se direcciona una vez estando dentro de la carpeta a la imagen que queremos seleccionar. Una vez teniendo esto en cuenta lo clasificamos con la clase = "testimony_img".

Repetimos el mismo procedimiento 2 veces más para que sea en total 3 de estas secciones, lo único que modificaremos será el "id" cambiandolo por 2 o por 3 para diferenciar la posición en la que estarán los slides y cambiamos la leyenda de la clase = "subtitle" junto con la leyenda del elemento span, ambos se cambian, por lo que nos quedaría un slide capaz de poder moverse de izquierda a derecha y en orden para cerrar con la otra imagen de la flecha pero del lado contrario.

4- Pasamos a la siguiente <section></section> el cual estará dentro de nuestro main y de nuestro

hody></body>, en el elemento section determinaremos la siguiente clase = "clases" el cual será el de nuestras plantas, dentro de <section></section> colocamos un elemento <div></div> el cual tendrá la clase = "clases_container container" el cual se desarrollara dentro de este container toda la información de las plantas. Ingresamos otro <div></div> dentro del div anterior y creamos una clase llamada = "clases_texts" el cual

contendrá el elemento "a" el cual representa un hipervínculo colocando de manera siguiente el elemento "name" y con una leyenda la que se quiera usar para poder direccionar al punto que se quiere alcanzar dentro de la página.

Implementamos un elemento <h1></h1> el cual es una sección del heading al cual le atribuimos la clase ="subtitle" en el cual se le ingresara la leyenda que quieras utilizar para hacer diferencia acerca del tema o en este caso el tipo de plantas que se quiere abordar en esta sección, después creamos un elemento <h2></h2> al cual también ingresamos la clase ="subtitle" el cual contendrá la leyenda del nombre de la planta. Ingresamos un elemento el cual representa un párrafo en el cual determinaremos la clase = "clases_paragraph" en el cual contendrá información necesaria para que los usuarios puedan saber más acerca de esta planta.

Colocamos un elemento <figure></figure> el cual será determinado con la clase = "clases_picture" el cual dentro del elemento "figure" ingresamos el elemento el cual representa una imagen el cual colocaremos un "src" que es un vínculo que va a estar vinculado con nuestra carpeta images y este vínculo lo atribuimos a la clase = "clases_img".

Repetimos este proceso 10 veces más para que sean un total de 11 plantas las que se desplegaran en la página web, claramente cambiando la leyenda del tipo de plantas a la que pertenecen, cambiando la leyenda de que planta es y cambiando la información de cada planta. Al igual que cambiar las imágenes.

Cada 4 plantas colocaremos un un vínculo con el elemento <a> mediante un href = con un # de inicio y de siguiente el texto que escribimos tal cual en la sección de la página para que direccione hacia esa sección y se le integrara también un botón mediante la clase = cta" y una leyenda que a la hora de presionar ahí por ejemplo "inicio" te direccione al inicio de la página. Esto con la finalidad de que los usuarios puedan moverse de una manera rápida y sencilla a través de los tipos de plantas que hay que son Anuales, Bianuales y Perennes para que no tengan que estar visitando las 11 plantas que se presentan en la página web.

5- Para la segunda página que integramos a nuestra página principal "index.html" creamos la segunda página denominada "Comparador.html" el cual hacemos el vínculo desde la página principal mediante el elemento
el cual está dentro del elemento
con la clase= "nav items" el cual mediante el elemento "a" con un hipervínculo (href) colocamos la otra pagina el cual en este caso es Comparardor.html y el link para poder acceder a esta colocamos la leyenda "Comprador" de esta manera ya hay una sección en nuestra página principal "index.html" que redirige a la siguiente página, hacemos exactamente lo mismo en la página del comparador.html que haga que redireccione a la página inicial.

Dentro del <head></head> de la página Comparador.html colocamos un script con la librería de java y colocamos un link rel= "stylesheet" href= comparador.css, después empezamos a colocar nuestro código dentro del <body></body> en el cual integraremos un <header></header> como en la página principal index.html el cual va a contener el mismo menú pero esta vez solo redireccionaremos al "Inicio" que será el vínculo para poder regresar a nuestra página principal.

Creamos una <section></section> dentro de nuestro <header></header> el cual contendrá la clase = "hero_container" en donde dentro de esta sección colocaremos el elemento <h1></h1> con la clase= "hero_title" con la leyenda "Comparación de los diferentes tipos de planta con la base de datos". Después colocaremos igual dentro de la sección un elemento el cual representa un párrafo y será representado con la clase = "hero_paragraph" con la leyenda "Aprende a diferenciar las temperaturas de las plantas", todo esto será el contenido de nuestro Header el cual representa el contenido introductorio de su ancestro más cercano que secciona el contenido o secciona el elemento raíz.

6- Dentro del "Body" colocamos el elemento <main></main> el cual dentro de este main colocaremos una sección <section></section> el cual contendrá la clase = "container_ about" el cual dentro de esta sección tendrá el elemento <h2></h2> que tendrá la clase = "subtitle" con la leyenda que aprenderás en esta sección. También dentro de la sección implementarmos el elemento que representa un párrafo con la clase "about_paragraph" con la leyenda "Aprenderás a diferenciar las temperaturas de los diferentes tipos de plantas, mediante la base de datos...".

Dentro de la sección que se encuentra dentro del main, colocaremos un elemento <div></div> con la clase = "about_main" el cual dentro de esta tendrá un elemento <article></article> el cual representa una composición completa o autónoma en un documento, página, aplicación o sitio, el cual implementaremos la clase = "about_icons" y dentro de este <article></article> ingresamos el elemento con el vínculo (src) que va a ir direccionada a la carpeta "images" esta imagen será nuestro icono que representa "dato" que esta de color azul y la denominaremos con la clase = "about_icon", despues ingresaremos un elemento <h3></h3> el cual tendra una clase denominada = "about_title" y la leyenda "Anuales" la cual es el tipo de planta o la clasificacion de esos tipos de plantas e ingresaemos un boton con el hipervínculo href con el elemento "a" para que se diriga a esa sección de la página.

Repetimos este proceso 2 veces más, ya que nuestra página web está enfocada en 3 secciones las cuales son Anuales, Bianuales y Perennes, es por eso que se necesita crear 2 más, una vez creado los artículos y cambiando la leyenda del título y la información del botón pasamos a la sección de JavaScript.

7- Creamos una carpeta denominada "js" el cual contendrá nuestros códigos en JavaScript, creamos el archivo "main.js" el cual integraremos una const \$grafica = Document.querySelector(#"grafica"); el cual será para obtener una referencia al elemento canvas del DOM el cual ya está determinado en la página comparador.html.

Colocamos un const etiquetas = ["Girasol, "Caléndula", "Petunia", "Maíz"], estas etiquetas

```
Colocamos un const datosRTemp2022 = { label : "Temperatura real de anuales", data: [20, 25, 15, 10], backgroundColor: "rgba(54, 162, 235, 0.2)", //Color del fondo borderColor: "rgba(54, 162, 235, 1)", //Color del borde borderWidth: 1, //Ancho del borde };
```

son las que van a ir en el eje X de nuestras gráficas.

Como ya tenemo los datos de la temperatura real de anuales ahora lo haremos para la temperatura no real de anuales por lo que nos queda de la siguiente manera:

```
const datosFTemp 2022 = {
label: "Temperatura no real de anuales",
data: [10, 5, 20, 25],
backgroundColor: "rgba(255, 159, 65, 0.2)",
borderWidth: 1,
};

Una vez después de poner los datos y las etiquetas colocamos la gráfica mediante un new
Chart($grafica, {
type: "bar", //Tipo de gráfica
data: {
labels: etiquetas,
```

```
datasets: [
datosRTemp2022,
datosFTemp2022,
//Los datos que pusimos previamente
]
},
options: {
scales: {
yAxes: [{
ticks: {
beginAtZero: true
}
}]
}
}
}
```

Realizamos esta gráfica para que nuestros usuarios puedan visualizar cómo es que quedaría nuestra gráfica a futuro para poder irla mejorando.

```
const $grafica = document.querySelector("#grafica");
const etiquetas =["Girasol", "Calendula", "Petunia", "Maiz"]
//podemos tener varios conjuntos de datos, comencemos por uno
const datosRTemp2022 = {
     label: "Temperatura real de anuales",
      data: [20, 25, 15, 10],
     backgroundColor: 'rgba(54,162 ,235 , 0.2)', //Color del fondo
     borderColor: 'rgba(54, 162, 235, 1)', //Color del borde
     borderWidth: 1, //Ancho del borde
 const datosFTemp2022 = {
    label: "Temperatura no real de anuales",
      data: [10, 5, 20, 25],
      backgroundColor: 'rgba(255, 159, 65, 0.2)',
      borderWidth: 1,
 new Chart($grafica, {
      type: 'bar', //Tipo de grafica
      data: {
          labels: etiquetas,
          datasets: [
             datosRTemp2022,
              datosFTemp2022,
      options: {
          scales: {
              yAxes: [{
                   ticks: {
```

8- Dentro de la carpeta "js" haremos un archivo que se llame slider.js que va a ser el responsable de hacer la sección del Testimony que se incluyó en la página principal en el cual iniciaremos con una función local el cual contendrá la const sliders que va a ir ligada al Testimony_body, la const del botón que ingresamos como imagen el cual será denominado buttonNext el cual será atribuido al "id" que se implementó antes en este caso es "next" y la const buttonBefore que al igual será atribuido al "id" que se le proporcionó.

```
slider.js > ♥ <function> > ❷ changePosition > ❷ currentTestimony
         const sliders = [...document.querySelectorAll(".testimony_body")];
         const buttonNext = document.querySelector("#next");
         const buttonBefore = document.querySelector("#before");
         let value;
         buttonNext.addEventListener("click" , ()=>{
              changePosition(1);
         buttonBefore.addEventListener("click" , ()=>{
              changePosition(-1);
         const changePosition = (add)=>{
              const currentTestimony = document.querySelector([".testimony_body--show"]).dataset.id;
value = Number(currentTestimony);
19
              value+= add;
              sliders[Number(currentTestimony)-1].classList.remove("testimony_body--show");
if(value === sliders.length+1 || value === 0){
                  value = value === 0 ? sliders.length : 1;
              sliders[value-1].classList.add("testimony_body--show");
     })();
```

9- Creamos una carpeta llamada css, en donde irán los archivos comparador.css y estilos.css, los cuales son los 2 css de nuestras 2 paginas que tenemos. Dentro de estos archivos nosotros podemos configurar el aspecto de nuestra página.

estilos.css (index.html):

```
css > # estilos.css > ધ .hero::before
      .nav_close{
          display: var(--show, none);
      .hero_container{
          max-width: 800px;
111
112
          --padding-container:0;
113
          display: grid;
          grid-auto-rows: max-content;
114
115
          align-content: center;
116
          gap: 1em;
117
          padding-bottom: 100px;
          text-align: center;
      .hero_title{
          font-size: 3rem;
123
125
      .hero_paragrapgh{
          margin-bottom: 20px;
127
```

```
css > # estilos.css > 😭 .hero::before
       .about_main{
          padding-top: 80px;
          display: grid;
          width: 90%;
          margin: 0 auto;
           gap: 1em;
           overflow: hidden;
          grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(260px, auto));
      .about_icons{
          display: grid;
           gap: 1em;
           justify-items: center;
          width: 260px;
          overflow: hidden;
          margin: 0 auto;
      .about_icon{
          width: 40px;
      .testimony{
           background-color: ■#e5e5f7;
      .testimony_container{
           display: grid;
           grid-template-columns: 50px 1fr 50px;
           align-items: center;
```

```
css > # estilos.css > 😭 .hero::before
196
       .testimony body{
197
           display: grid;
           grid-template-columns: 1fr max-content;
198
199
           justify-content:space-between ;
           align-items: center;
           gap: 2em;
           grid-column: 2/3;
           grid-row: 1/2;
           opacity: 0;
           pointer-events: none;
       .testimony body--show{
           pointer-events: unset;
210
           opacity: 1;
211
           transition: opacity 1.5s ease-in-out;
212
213
214
       .testimony_img{
215
216
           width: 250px;
217
           height: 250px;
218
           border-radius: 50%;
           object-fit: cover;
219
           object-position: 50% 30%;
220
221
222
223
       .testimony texts{
           max-width: 700px;
224
225
```

```
css > # estilos.css > ધ .hero::before
227
       .testimony course{
           background-color: ■royalblue;
228
           color: □#fff;
229
          display: inline-block;
230
           padding: 5px;
231
232
234
235
      .testimony_arrow{
236
          width: 90%;
          cursor: pointer;
238
      /* CLASES* (PLANTA GIRASOL) */
241
242
      .clases container{
245
          display: grid;
          grid-template-columns: 1fr 1fr;
247
248
          gap: 1em;
          align-items: center;
250
251
       .clases_picture{
          max-width: 500px;
254
255
       .clases paragraph{
256
          line-height: 1.7;
257
          margin-bottom: 15px;
258
259
```

```
.clases_img{
    width: 100%;
   background-color: ■#e5e5f7;
   background-image: radial-gradient(□#444cf7 0.5px, transparent 0.5px), radial-gradient(□#444cf7 0.5px, ■#e5e5f7 0.5px);
   background-size: 20px 20px;
   background-position: 0 0,10px 10px;
   overflow: hidden;
   display: grid;
   grid-template-columns: 1fr 1fr;
   gap: 1em;
   align-items: center;
   max-width: 500px;
.clases_paragraph2{
   line-height: 1.7;
   margin-bottom: 15px;
.clases_img2{
   width: 100%;
   display: block;
```

Comparador.css (comparador.html):

```
.nav_link{
66
67
         margin-left: auto;
68
         padding: 0;
         display: grid;
         grid-auto-flow: column;
         grid-auto-columns: max-content;
         gap: 2em;
     /* PARA QUITAR EL ESTILO DE LISTAS DE NAV LINK MENU ( INICIO, ACERCA DE, CONTACT
77
     .nav_items{
     list-style: none;
79
80
     .nav_links{
82
83
         color: □#fff;
84
         text-decoration: none;
85
86
87
88
89
90
     .nav_menu{
91
         margin-left: auto;
92
         cursor: pointer;
         display: none;
94
95
96
     .nav_img{
97
         display: block;
98
         width: 30px;
99
00
```

```
/* PARA DESAPARECER EL ITEM CLOSE*/
      .nav close{
104
          display: var(--show, none);
      /* TERMINA NAV */
110
      .hero_container{
111
          max-width: 800px;
112
          --padding-container:0;
113
          display: grid;
114
          grid-auto-rows: max-content;
115
          align-content: center;
116
117
          gap: 1em;
          padding-bottom: 100px;
118
          text-align: center;
119
120
121
122
      .hero_title{
123
          font-size: 3rem;
124
125
126
      .hero_paragrapgh{
          margin-bottom: 20px;
127
128
129
130
131
      /* BOTON INICIO*/
```

```
.cta{
133
          display:inline-block;
134
          background-color: ■#2091F9;
135
          justify-self: center;
136
          color: #fff;
137
          text-decoration: none;
138
139
          padding: 13px 30px;
          border-radius: 32px;
142
      .about{
          text-align: center;
150
      .subtitle{
          color: var(--color-title);
151
          font-size: 2rem;
152
          margin-bottom: 25px;
153
154
155
156
      .about paragraph{
157
          line-height: 1.7;
158
159
      .about main{
          padding-top: 80px;
          display: grid;
          width: 90%;
          margin: 0 auto;
          gap: 1em;
          overflow: hidden;
          grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(260px, auto));
```

```
.about icons{
170
          display: grid;
171
172
          gap: 1em;
          justify-items: center;
173
174
          width: 260px;
          overflow: hidden;
175
          margin: 0 auto;
176
177
178
179
180
      .about icon{
          width: 40px;
181
182
183
184
      /* MAIN*/
185
      .body main{
186
          font-family: Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif
187
          height: 100vh;
188
          display: felx;
189
          align-items: center;
190
          justify-content: center;
191
192
193
194
      h1{
          margin-bottom: 2rem;
195
          text-align: center;
196
197
198
199
      .content{
          width: 40%;
200
          margin: 0 auto;
201
202
203
```

```
205 canvas{
206 max-width: 100%;
207 }
208
209
210
```

Conexión MySQL -> Página web mediante php

- Para poder enlazar la base de datos a nuestra página web se necesita un método, en este caso utilizaremos php, ya que nos permite utilizar las variables como cualquier otra variable de programación dentro del código, dándonos una amplia posibilidad de acciones con la misma, desde comparar hasta utilizarla para suma o restar algo.
- 2. Para poder enlazar ambas cosas con php primero que nada se necesita iniciar el php dentro de la página que queremos que enlace de nuestro html, por lo que tendremos que agregar el siguiente código en la parte superior de la página en la que estaremos trabajando con nuestra base de datos:

```
$db = 'microsoft2';

$puerto = '6286';

$usuario = 'root';

$password = ";

$link = mysqli_connect($host,$usuario,$password,$db);

?>
```

\$host = 'iot.niubycraft2.playit.gg';

En el código se tiene hasta afuera del php, "<?php" "?>" con el código php enmedio de estos para abrir y cerrar indicando desde donde comienza hasta donde acaba. Después inicializamos variables de host, db, puerto, etcétera, esto para que el php

pueda leerlos e inicialice en la ruta del servidor correspondiente donde estaremos cargando tanto la base de datos como la página web.

En la última línea antes de cerrar el código se define la variable de link, uniendo las demás variables dentro de la función mysqli_connect(), la cual es una función predefinida que le permite a php inicializar con todos esos valores que ingresamos anteriormente.

- 3. Después de escribir el php para inicializar la página en el servidor con el puerto y las indicaciones especificadas en las variables, cerramos el php y ahora sí podemos comenzar a escribir el código de la página en la cual estaremos utilizando la base de datos de MySQL (En caso de no contar previamente con uno).
- 4. Dentro del html, en el body, tenemos que inicializar un nuevo texto php, esto para ahora sí definir las variables de los datos que estaremos utilizando.
- 5. Se ingresa la búsqueda del SQL en alguna variable del php, para poder inicializarla más tarde y se junta con el link de la base de datos con una de las funciones preestablecidas para correr el query (mysqli_query(link,query)).
- 6. Se le asignan variables a las columnas que estaremos utilizando.
- 7. Se utiliza un ciclo while con un echo para imprimir varias veces las variables en las que tengamos asignadas nuestras columnas.
- Además de eso, en nuestro caso hicimos una prueba de una condición, para poder asignar un css posteriormente que nos permitiera cambiar de estilo si es que los valores leídos de las variables del sql son diferentes a un rango establecido por nosotros.
- Por último se cierra el MySQL utilizando la función mysqli_close(\$link) cuando ya terminamos de definir los querys que estaremos utilizando a lo largo de nuestra página.
 - a. Nota: Se debe recordar en todo momento que el php donde se estará utilizando y buscando los querys se inicializa dentro del html.

Ejemplo del texto anterior:

```
$query = "SELECT * FROM planta";
$querytempreal = "SELECT *
FROM medidas
ORDER by Conteo DESC
LIMIT 1";

$resultado = mysqli_query($link,$query);
$tempreal = mysqli_query($link,$querytempreal);

while($fila = mysqli_fetch_array($tempreal)) {
    $dia = $fila['dia'];
    $nombre = $fila['NombreP'];
    $temperatura = $fila['Temp_actual'];
    $humedad = $fila['Humed_actual'];
```

Creación de gráficas con actualización en tiempo real a partir de la base de datos

- 1. Para crear la tabla de la base de datos es primordial recopilar los datos con los que se estará trabajando y meterlos en listas ordenadas por nombre, esto para un mejor seguimiento de los datos o en caso de que sea necesario modificar alguno.
- 2. Esto se hace asignando los datos de las columnas a cada una de las variables con un ciclo para que vaya pasando por todas y cada una de ellas y pase si es que existe un campo extra.
- 3. Además de eso, se genera un query para el sql, en el que indique que se deben seleccionar únicamente un determinado número de registros, los cuales se representarán como una gráfica de barras en nuestra base de datos.
- Posteriormente con ayuda de php y json, se realiza la selección e impresión de las gráficas a partir de la base de datos en la sección que deseemos de nuestra página web.
 - a. Nota: Las gráficas se añaden de manera progresiva y se puede editar el número de registros que se muestra en el "DESC LIMIT".

```
// Check if connection established successfully
if ($conn->connect_error) {
    die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
} else {
    echo "Finding connection... Please wait...<br>";
    sleep(1);
    echo "Connected to database. <br>";
}
$all = "SELECT * FROM medidas ORDER BY Conteo DESC LIMIT 25";
$resultall = mysqli_query($conn, $all);
$chart data = "";
```

```
while ($row = mysqli_fetch_array($resultall)) {
       $productname[] = $row['Conteo'];
       $sales[] = $row['Temp actual'];
       $goldemexico[] = $row['Humed_actual'];
       $horagol[] = $row['Hora'];
    }
    // Select values from MySQL database table
    $sql = "SELECT * FROM medidas ORDER BY Conteo DESC LIMIT 1";
    //"SELECT Conteo, Dia, Hora, Temp_actual, Humed_actual FROM medidas";
    $result = $conn->query($sql);
    echo "<center>";
    if ($result->num_rows > 0) {
       // Output data of each row
       while ($row = $result->fetch_assoc()) {
         echo "<strong> # Reg.:</strong> " . $row["Conteo"] . " &nbsp
<strong>Dia:</strong> " . $row["Dia"] . " &nbsp
    <strong>Hora:</strong> " . $row["Hora"] . " &nbsp <strong>Temp en °C:</strong> " .
$row["Temp_actual"] . " &nbsp
    <strong>Humedad en %:</strong>" . $row["Humed_actual"] . "";
       }
    } else {
       echo "0 results";
    echo "</center>";
    $conn->close();
    ?>
         <section>
            <div class="row">
              <div class="col-md-8 offset-md-2">
                 <div class="card">
                   <div class="card-header bg">
                     <h1>Temperaturas </h1>
                   </div>
                   <div class="card-body">
                     <canvas id="chartjs_bar"></canvas>
                   </div>
```

```
</div>
       </div>
     </div>
     <script src="assets/js/jquery.min.js"></script>
     <script src="assets/bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
src="//cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/Chart.js/2.4.0/Chart.min.js"></script>
     <script type="text/javascript">
       var ctx = document.getElementById("chartjs_bar").getContext('2d');
       var myChart = new Chart(ctx, {
          type: 'bar',
          data: {
            labels: <?php echo json_encode($productname); ?>,
            datasets: [{
               backgroundcolor: [
                  "#ffd322",
                 "#5945fd",
                  "#25d5f2",
                  "#2ec551",
                  "#ff344e",
               ],
               data: <?php echo json_encode($sales); ?>
            }]
          },
          options: {
            legend: {
               display: true,
               position: 'bottom',
               labels: {
                 fontColor: '#71748d',
                 fontFamily: 'Circular Std Book',
                 fontSize: 0,
               }
            },
          }
       });
     </script>
  </section>
  <br>
</body>
<body>
  <section>
     <div class="row">
       <div class="col-md-8 offset-md-2">
          <div class="card2">
             <div class="card-header bg">
```

```
<h1>Humedad por tiempo</h1>
            </div>
            <div class="card-body">
               <canvas id="chartjs_bar2"></canvas>
            </div>
          </div>
       </div>
     </div>
     <script src="assets/js/jquery.min.js"></script>
     <script src="assets/bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
     <script
src="//cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/Chart.js/2.4.0/Chart.min.js"></script>
     <script type="text/javascript">
       var ctx = document.getElementById("chartjs_bar2").getContext('2d');
       var myChart = new Chart(ctx, {
          type: 'bar',
          data: {
            labels: <?php echo json_encode($horagol); ?>,
            datasets: [{
               backgroundcolor: [
                 "#ffd322",
                 "#5945fd",
                 "#25d5f2".
                 "#2ec551".
                 "#ff344e",
               data: <?php echo json_encode($goldemexico); ?>
            }]
          },
          options: {
            legend: {
               display: true,
               position: 'bottom',
               labels: {
                 fontColor: '#71748d',
                 fontFamily: 'Circular Std Book',
                 fontSize: 0,
              }
            },
          }
       });
     </script>
  </section>
</body>
</html>
```

