

Estándar de Codificación

Departamento de Computación Escuela de Ingeniería y Ciencias Tecnológico de Monterrey

A continuación, se definen los estándares que se utilizarán en todos los cursos independientemente del lenguaje de programación que se utilice

Estándares a aplicar en todas las materias relacionados con:

Nombres de identificadores

- El nombre de los identificadores debe ser representativo, proporcionando información sobre su contenido.
- Los nombres de las variables y funciones/métodos deben utilizar la notación *camelCase* (la primera letra del identificador debe ser minúscula, si está formada por varias palabras, todas excepto la primera, deben iniciar con mayúscula (*nombreDescriptivo*)).
- Los nombres de las constantes deben utilizar solamente letras mayúsculas, si está formada por varias palabras, éstas deben estar separados por el carácter "_" (NOMBRE_DESCRIPTIVO).
- Los nombres de los identificadores no deben contener acentos, diéresis ni letra ñ aunque el IDE lo acepte.

Estructura del código

- Los elementos de un estatuto deben estar separados por un espacio en blanco.
- Una literal numérica con decimales debe estar formada por al menos un dígito antes y un digito después del punto.
- Las expresiones sólo deben utilizar los paréntesis requeridos.
- Una línea de código solamente debe tener un estatuto.
- Los estatutos contenidos en una estructura de control o función/método deben tener la sangría de un *Tab* con respecto a la estructura que lo contiene.
- La llave que abre "{" debe ponerse en la misma línea del encabezado de la estructura de control o función/método.
- La llave que cierra "}" debe estar alineada al lado izquierdo de la estructura de control o función/método que está delimitando.
- Las funciones/métodos o secciones de código deben estar separadas por un rengión en blanco.
- El código solamente debe incluir variables que se utilizan.

Comentarios

- Los comentarios deben ser frases que den valor agregado para facilitar al programador el entendimiento del código. Se deben hacer comentarios de valor y evitar hacer comentarios que son obvios al leer el estatuto referenciado.
- Las primeras líneas de los archivos de código deben incluir al menos el siguiente bloque de comentarios
 - Descripción breve del programa.
 - Una línea con el/los autor/autores: nombre(s) y matrícula(s).
 - Una línea con la fecha de creación/modificación.
- Las funciones/métodos siempre deben incluir comentarios antes de su definición.
- Los comentarios de funciones/métodos deben contener una breve descripción del propósito de:
 - o la función,
 - o de cada parámetro y
 - del valor de retorno.
- Los comentarios se pueden incluir en secciones de código cuando se requieran para especificar su objetivo.
- Las líneas de código sin uso no deben quedar como comentario.

Nombre de clases

• El nombre de la clase debe emplear la notación PascalCase (la primera letra en cada palabra debe ser mayúscula (*NombreDescriptivo*) y debe estar en singular.

Métodos/funciones

- Cada función/método debe realizar una sola tarea y hacerla completa.
- En el bloque de estatutos de un ciclo no utilizar break o continue.
- Las variables deben estar definidas con un valor inicial.

Elaborado en el Departamento de Ciencias Computacionales del Campus Monterrey