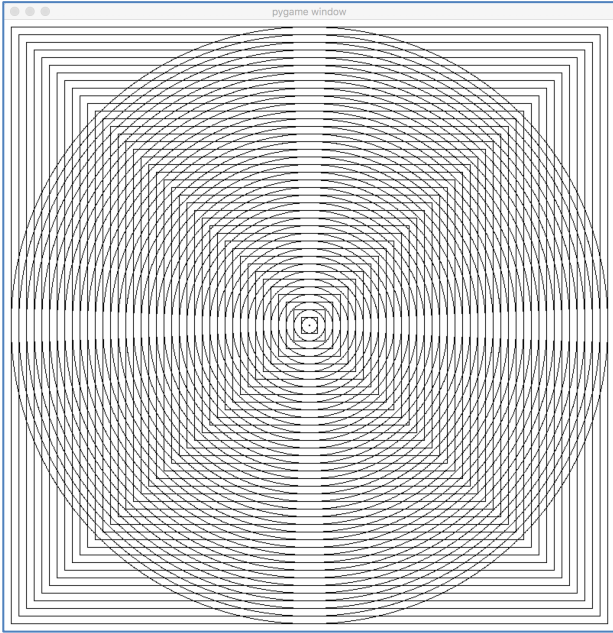
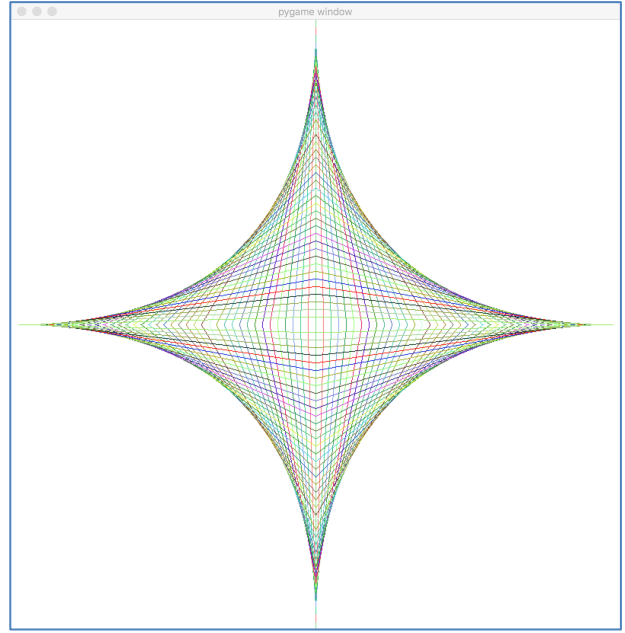


1. Escribe **un** programa (**MisionCinco.py**) con las 4 funciones que se describen a continuación. Las imágenes son de **600x600** píxeles. Solo puedes usar la librería **PIL/turtle**. Recuerda que las funciones reciben el parámetro *imagen/tortuga* para realizar los trazos.

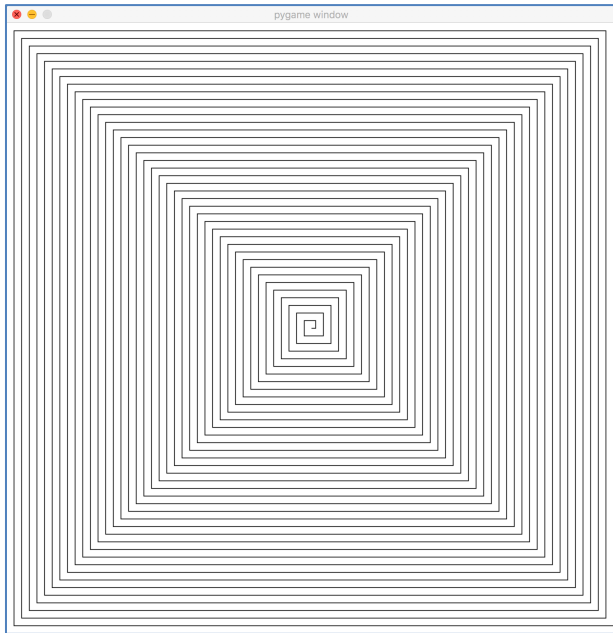
a) **dibujarCuadrosCirculos(imagen)**. La separación es de 10 píxeles. Color negro para cuadros y círculos.



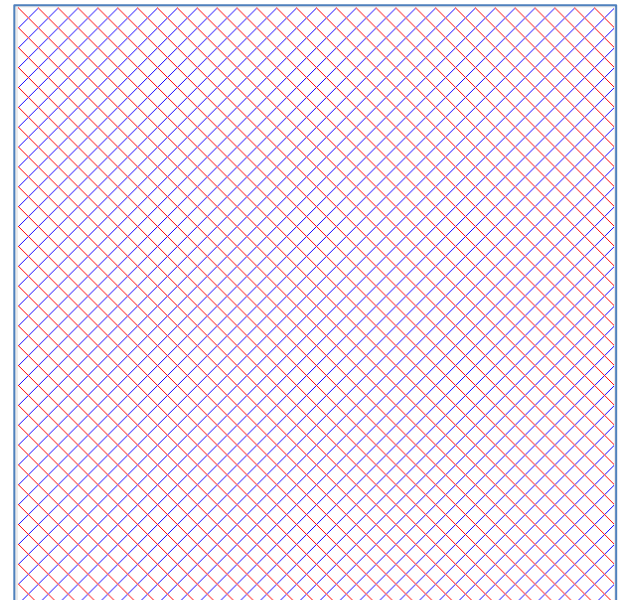
b) **dibujarEstrella(imagen)**. La separación entre líneas es de 10 píxeles. Las líneas tienen colores aleatorios.



c) **dibujarEspiral(tortuga)**. La separación es de 10 píxeles y las líneas son negras. **Puedes usar turtle.**



d) **dibujarRed(imagen)**. Las líneas están separadas 20 píxeles en los ejes. Líneas rojas de arriba a la derecha y azules de arriba a la izquierda.



e) Agrega la función **main** para mostrar un menú al usuario y que pueda seleccionar la imagen que quiere ver. El menú se debe repetir hasta que el usuario decida salir.

2. Escribe una función que calcula y regresa la cantidad de números de 4 dígitos, que son divisibles entre 17. Es obligatorio probar todos los números de 4 dígitos.

3. Escribe una función que calcula e imprime las siguientes operaciones usando un ciclo para cada una. Los datos deben generarse como valores numéricos. **NO USES CADENAS o LISTAS para generar la información.** Solo puedes usar operaciones aritméticas. Realmente debes calcular cada una de las operaciones.

```
1 * 8 + 1 = 9
12 * 8 + 2 = 98
123 * 8 + 3 = 987
1234 * 8 + 4 = 9876
12345 * 8 + 5 = 98765
123456 * 8 + 6 = 987654
1234567 * 8 + 7 = 9876543
12345678 * 8 + 8 = 98765432
123456789 * 8 + 9 = 987654321
```

```
1 * 1 = 1
11 * 11 = 121
111 * 111 = 12321
1111 * 1111 = 1234321
11111 * 11111 = 123454321
111111 * 111111 = 12345654321
1111111 * 1111111 = 1234567654321
11111111 * 11111111 = 123456787654321
111111111 * 111111111 = 12345678987654321
```

4. Agrega al menú del punto 1, tres opciones más para las funciones de los puntos 2 y 3.

Misión 5. Seleccione qué quiere hacer.

1. Dibujar cuadros y círculos
  2. Dibujar parábolas
  3. Dibujar espiral
  4. Dibujar red
  5. Contar divisibles entre 17
  6. Imprimir pirámides de números
  0. Salir
- ¿Qué desea hacer?

Asegúrate que los mensajes que genera tu programa sean claros para el usuario.

Al terminar, sube a Github el programa **MisionCinco.py** con la función **main** y todas las funciones pedidas.