

Fundamentos de programación. Programación de una aplicación en Python.

Objetivo.

Integrar todos los conocimientos aprendidos durante el curso para crear una aplicación sencilla en Python.

Descripción.

Debes escribir un programa que implemente una aplicación, las características que debe tener son:

- Resuelve un problema de tu área.
- Incluye gráficos. Pueden ser imágenes propias o generadas con código. (Sólo puedes usar la librería PIL)
- Usar listas.
- Mostrar elementos en la pantalla de al menos 3 diferentes tipos. (imágenes, textos, gráficas, tablas)
- Interacción con el usuario a través del teclado.
- La pantalla debe mostrar el estado de la aplicación (menú, información, página, categoría)
- Menú inicial con al menos dos opciones: una opción para iniciar la aplicación y otra para ver el Acerca de (tu información).

Entregables.

1. Para *la primera actividad* se entrega una propuesta en pdf que contiene una descripción de la aplicación que vas a realizar acompañada de, al menos, dos imágenes que expliquen de forma general cómo se verá corriendo. Agreguen el archivo al proyecto y **hacen Pull request**. La fecha de entrega es miércoles **14 de mayo de 2020**.
2. El proyecto completo se entrega al final del semestre con el código fuente y todos los recursos necesarios para su ejecución (imágenes). La fecha de entrega es:
 - a. **7 de junio, 2020.****Hacen nuevamente Pull request.**