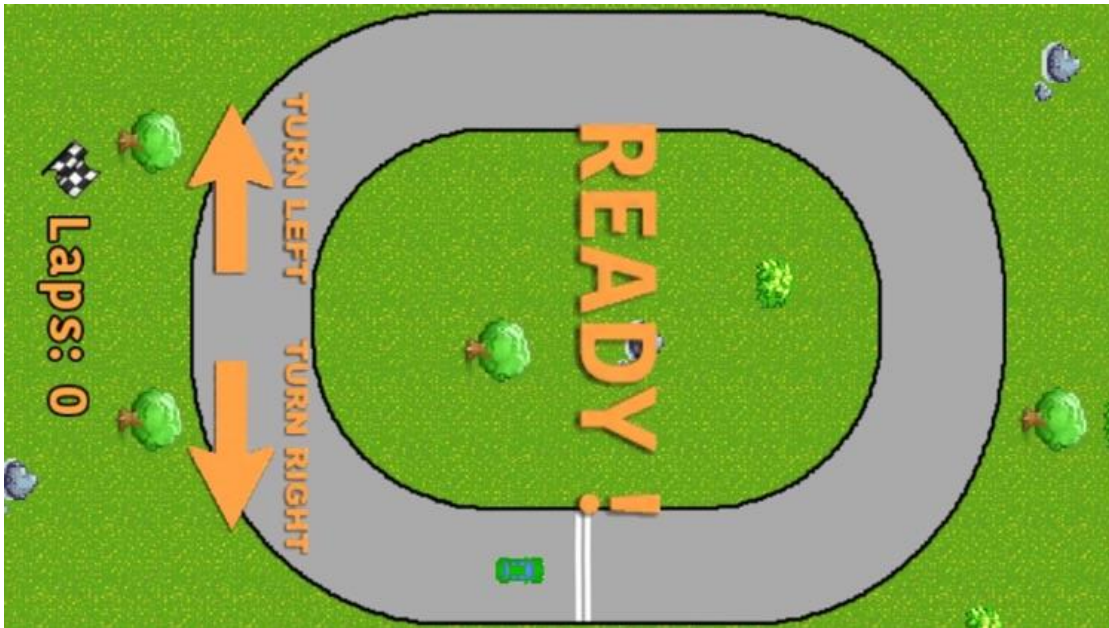


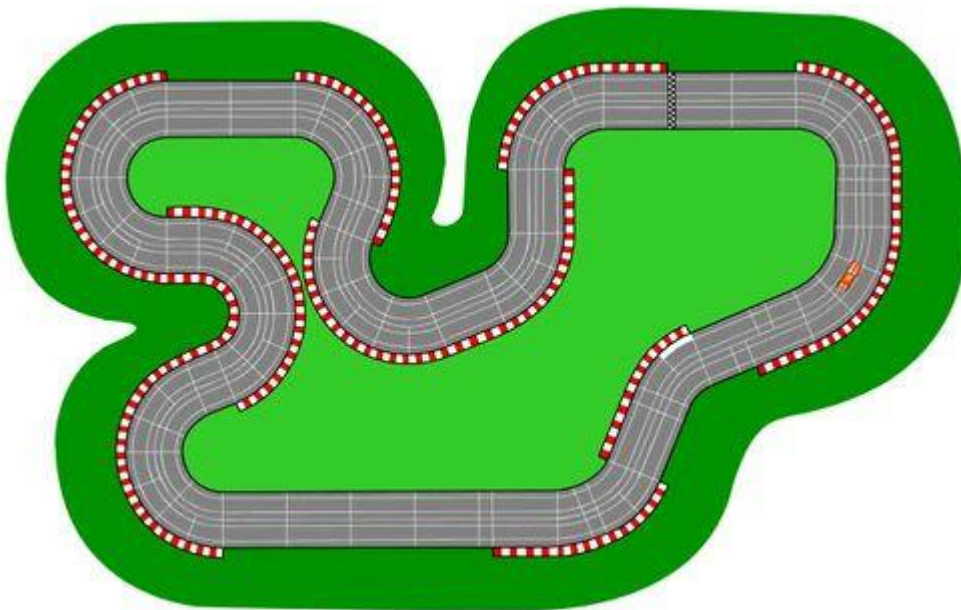
### 8-Bit Racer

Para mi juego quiero hacer una carrera 2D en la que vemos todo desde un plano cenital, algo similar a las pistas de juguete clásicas.

Un ejemplo de la pista sería el siguiente:



Con el estilo gráfico de la siguiente imagen:



Por el momento sigo diseñando mi propia pista, sin embargo, esta imagen representaría lo que estoy realizando.

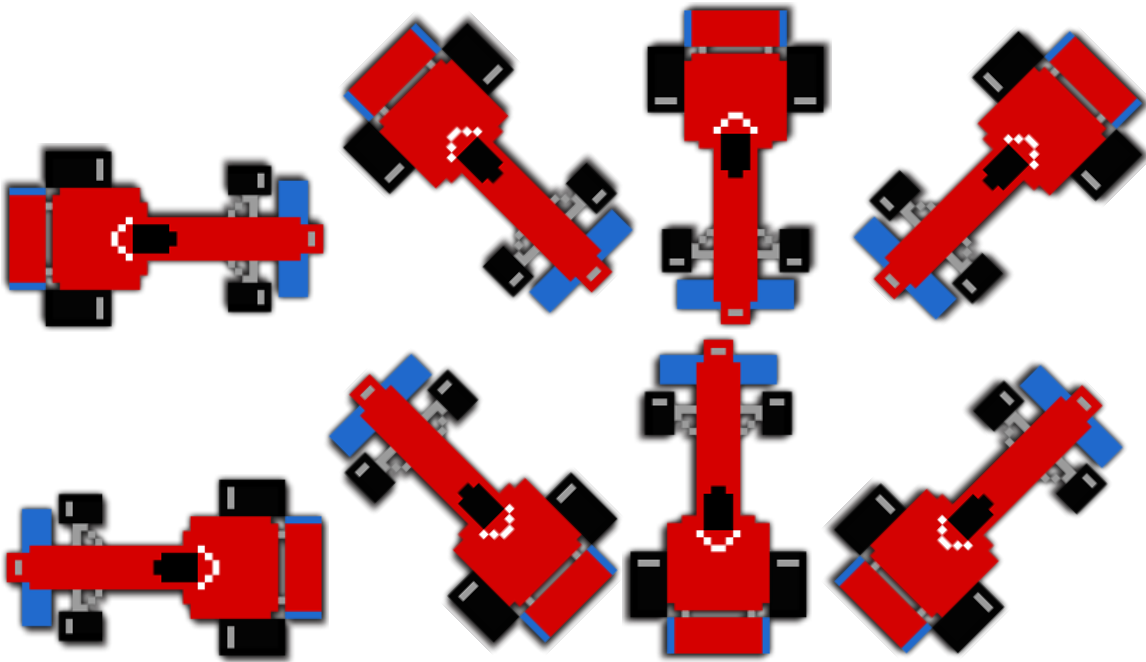
En la idea principal pensaba que siempre se viera la pista, sin embargo, haré que la pista se vea por sectores y conforme el coche vaya avanzando, se dibujará un distinto sector por recorrer. Utilizaré un contador para llevar control sobre el sector a dibujar y tomar el tiempo que hace el usuario en dar 3 vueltas a la pista.

El usuario controlará con el teclado (Ya sea con "W" o flecha hacia arriba), asimismo me gustaría que el usuario eligiera entre 3 distintas velocidades la cual cambiaría con "Q" y "E", la cual deberá ajustar para tomar las curvas o acelerar en las rectas. Tendrá un competidor al cual debe vencer y pienso agregarle una dificultad a elegir para que se vuelva un mayor reto.

Además, quiero agregar un contador de tiempo para que el usuario pueda mejorar sus tiempos.

Todas las carreras serán de 3 vueltas. Cada curva después de una recta tendrá un intervalo de ángulos de 45°. Por lo que el carro tendrá 8 diferentes posiciones. El carro será similar al siguiente, aunque yo sigo diseñando el mío.

Las 8 posiciones de los autos sería la siguiente:

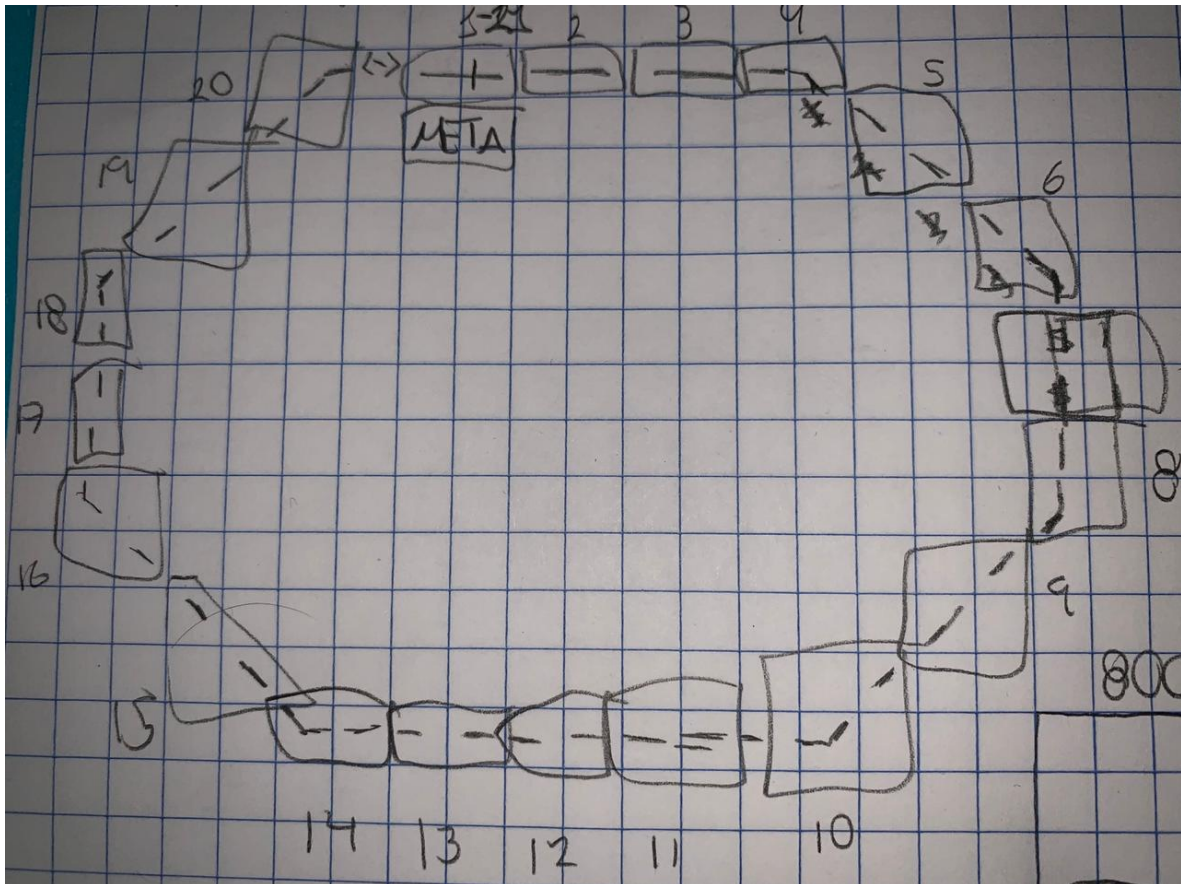


Además, que quiero que el usuario elija entre dos colores, azul y rojo para su auto, el cual provocaría que su adversario fuera del color opuesto.

Si el jugador se sale de la pista se acaba el juego. Pienso utilizar líneas que sirvan como limites y en caso de que las toque se sabría si chocó o no. Los sonidos se

guiarán por la velocidad que elija el usuario y tendrá una música de fondo. Al final se premiará le dirá al jugador si gana o pierde y el tiempo por el cual ganó.

Los distintos sectores serían algo por el estilo:



Cada sector tiene asignado un número, el cual será el que le identifique para ser mostrado en pantalla. Solo se vería uno a la vez, aunque en un principio se puede mostrar un mapa completo y durante la carrera sector por sector.