

Juego

El juego va a consistir en un shooter en 2D donde el jugador vaya pasando niveles disparándole a enemigos que aparecen por niveles alrededor del mismo, el reto del juego es matar enemigos para pasar niveles y conseguir la puntuación más alta.

Cada nivel tiene un tiempo determinado y un número de enemigos determinado, el primero en acabarse permite al jugador a pasar al siguiente nivel.

Los puntos se otorgan por matar enemigos y por pasar de nivel.

El jugador tiene un rango de vida limitado.

Los enemigos solo hacen daño de cuerpo a cuerpo (no disparan).

Imágenes de juegos que inspiraron la idea:

