



# Tecnológico de Monterrey

Luis Humberto Burgueño Paz  
Organización Computacional

A01376470

## Descripción del Videojuego

En mi videojuego, el jugador va a tomar el control de una nave espacial, podrá moverse hacia arriba, hacia abajo y hacia los lados. El objetivo del jugador es lograr la mayor puntuación posible. Para esto tendrá que seguir con vida esquivando o destruyendo los obstáculos y destruyendo a las naves enemigas, las cuales solo se moverán de arriba a abajo disparando al jugador. Por el momento no estoy seguro, pero me gustaría añadir un jefe final para aumentar la dificultad.

Antes del juego se va a desplegar el menú, en el cual habrá tres botones: Jugar, ¿Cómo Jugar? y Puntuaciones más altas. Para lograr una puntuación más alta se debe de matar a la mayor cantidad de enemigos y destruir a los asteroides en vez de solo esquivarlos. Al empezar el jugador cuenta con un escudo de 100HP y pierde 25 HP por cada disparo o 50 HP si choca con los obstáculos, el escudo se regenera muy lentamente con el paso del tiempo, pero si el jugador llega a perder el escudo no se volverá a regenerar y el jugador quedará con 50 HP para continuar.

Obstáculos



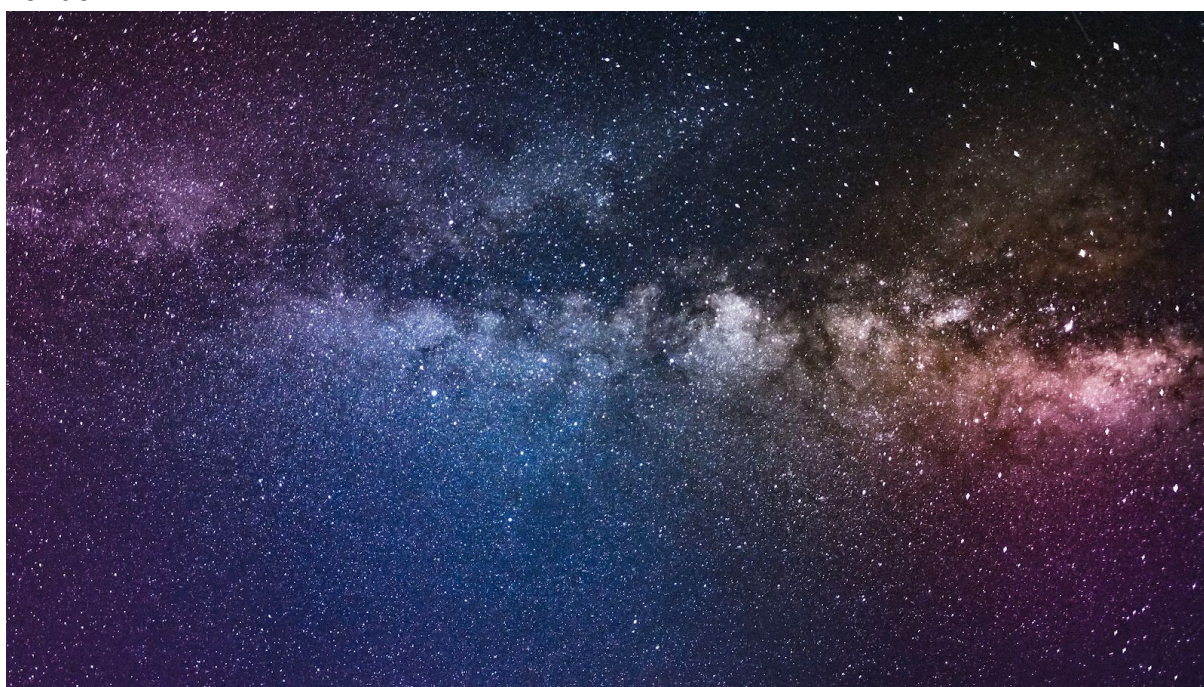
Nave del Jugador



Nave Enemiga



Fondo



¿Cómo va a lucir el juego?

