

Propuesta de videojuego

Michelle Sánchez Guerrero

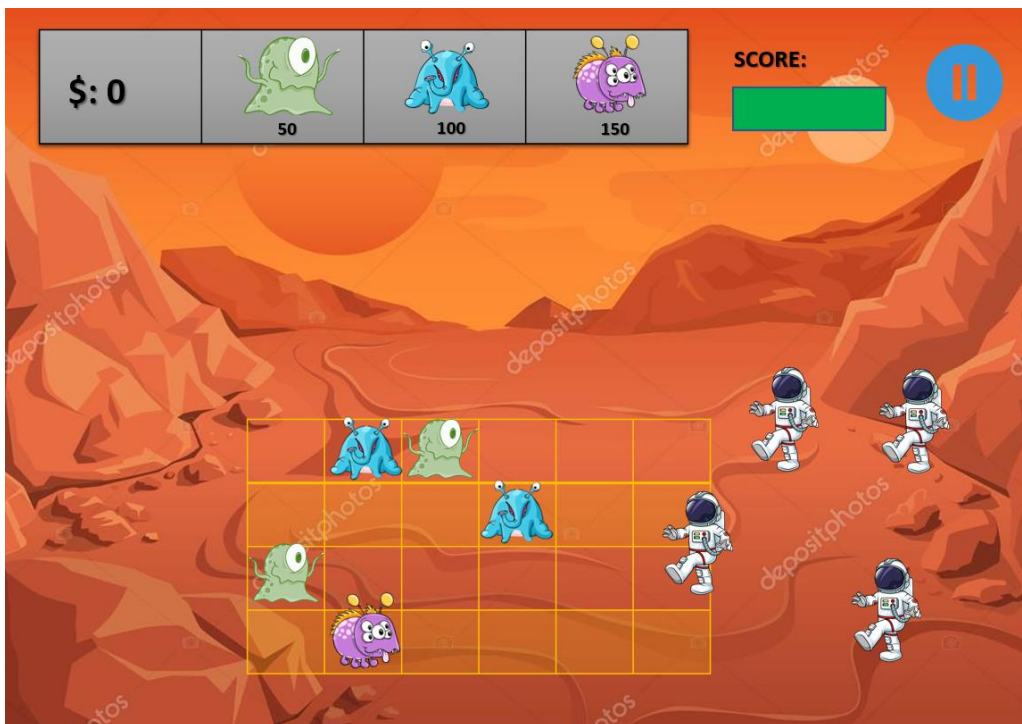
A01376622

Descripción

Es el año 2450 y los humanos han encontrado vida alienígena en otros planetas y la tecnología es muy avanzada. Ellos buscan colonizar Marte, puesto que el planeta Tierra se ha vuelto casi inhabitable debido a la contaminación y a otras causas. El usuario debe ayudar a los aliens a deshacerse de los humanos y a evitar la colonización del planeta.

“Aliens vs. Astronauts” es un juego con la temática del espacio, en la que los aliens defienden su territorio de los humanos invasores. Cabe mencionar, que el concepto del juego es muy similar al de “Plants vs. Zombies”. De forma que, el usuario puede comprar aliens en cada nivel, y posicionarlos estratégicamente en el campo de batalla para que acaben con los humanos. En cada nivel, el número de humanos aumentará.

Vista previa del videojuego



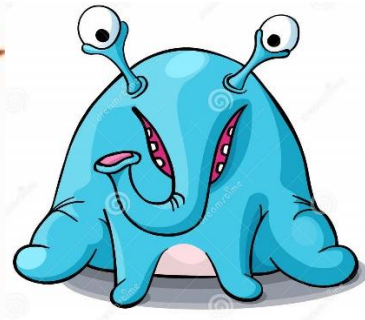
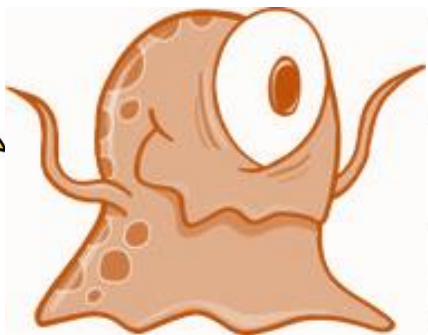
Personajes

*Las imágenes de los personajes pueden estar sujetas a cambios.

- Personaje inicial: Introduce la historia y explica al usuario las razones por las cuales los humanos están en Marte.

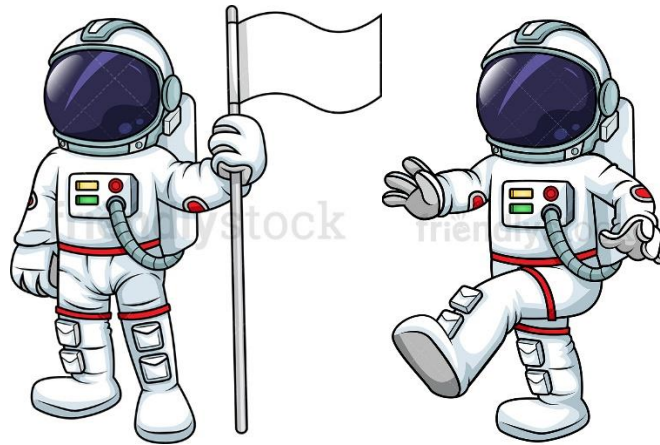


- Personajes de batalla: Cada uno tendrá un distinto potencial de daño y consecuentemente, habrá diferencia en el costo de cada uno.



- Enemigos: Como se menciona en la descripción, los enemigos son los humanos que buscan colonizar el planeta. Dependiendo del nivel será la

cantidad de astronautas que aparecerán. Además, cada vez que un astronauta es derrotado, le asigna una cierta cantidad de puntos al jugador.



Fondo

*La imagen del fondo puede estar sujeta a cambios.

- El fondo será de la superficie de un planeta, en este caso de Marte.

