

VIDEOJUEGO (DUCH)

PRIMERA ACTIVIDAD

Mi juego consiste en una suricata (personaje principal) que va caminando por el desierto (escenario). Este personaje tiene solo tres vidas en todo el juego.

En el camino esta se va encontrando con tres tipos de cactus (enemigos). Como son tres tipos de cactus cada uno se elimina lanzando cierta cantidad de misiles.

Al cactus mas simple se le elimina con 1 misil y se ganan 30 puntos, al segundo con 3 misiles y se ganan 75 puntos, al ultimo cactus se le elimina lanzando 5 misiles y ganas 100 puntos.

En el camino también hay rocas, estas son obstáculos que hacen que pierdas una vida si chocas con ellas. Hay dos formas de esquivarlas. La primera es lanzando dos misiles esto elimina por completo a la roca, la segunda opción es saltando.

En la pantalla inicial aparecerán tres botones:

1. JUGAR: Empieza el juego
2. REGLAS: Al presionar este botón te aparecerá otro menú mostrando como se pueden ganar los puntos y como perder vidas.
3. RANK: Aquí aparecerá un menú mostrando los puntajes mas altos.

