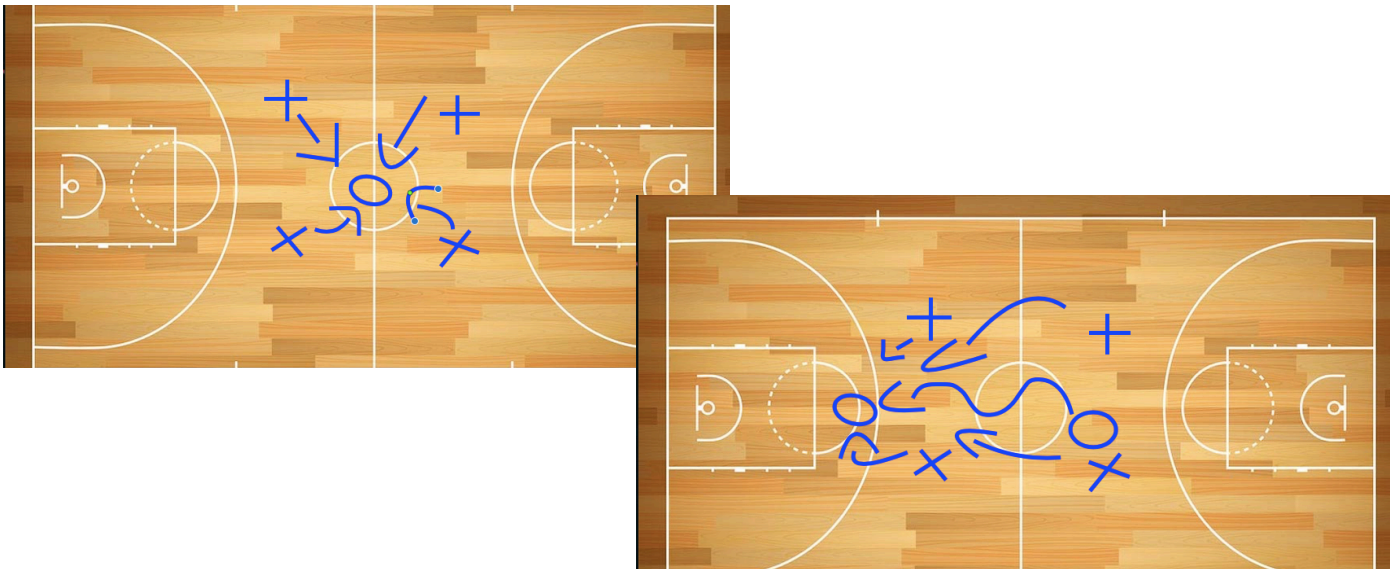


Proyecto Final

Para el proyecto final, e gustaría hacer un videojuego con algo relacionado al basketball, ya sea adaptando un concepto de un juego que ya exista. Tengo varias opciones, pues no estoy seguro si sean muy difíciles o muy fáciles. La que más me interesaba sería adaptar el juego “rey de la montaña a un videojuego, esto constaría de añadir “enemigos” aleatorios que se fueran moviendo dentro de la pantalla y el jugador lo que debería de hacer es buscar huir de ellos.



Con otra acción, se buscaría evitar que lo toquen y con alguna otro movimiento, podría para quitar el balón a los “enemigos” y cuando solo quede él, ganaría.

