

Jocelyn López Ortiz

A01377451

## Propuesta de videojuego

Para mi proyecto final voy a recrear el juego de Pacman. El personaje principal será controlado por las flechas y aparecerán frutas que le darán habilidades al personaje como avanzar más rápido, congelar a los enemigos, comer a los enemigos, etc.

El juego se verá de la siguiente manera:



El jugador contará con tres vidas las cuales se mostrarán en la esquina superior izquierda y cada vez que el jugador coma un punto se agregarán 10 puntos al puntaje total que se encuentra en la esquina superior derecha de la pantalla. Un nivel se completa comiendo todos los puntos en la pantalla y cada vez que se complete un nivel el juego se hará más difícil. El nivel en el que se encuentra el jugador se muestra en la parte superior central de la pantalla.