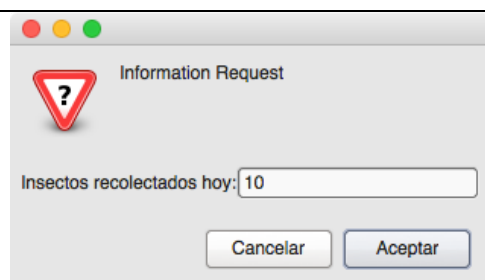


## Fundamentos de programación.

### Tarea 6. Ciclos while.

1. Un niño tiene como meta recolectar 30 insectos. Cada día recolecta cierto número de insectos. Escribe una función que pregunte al usuario cuántos insectos recolectó e imprima lo siguiente:
- Número de días desde que inicio la recolección.
  - Número de insectos recolectados hasta el momento.
  - Número de insectos que hacen falta.
  - Cuándo ha alcanzado la meta, felicitarlo y terminar el programa.

A continuación hay dos ejemplos de cómo corre el programa:

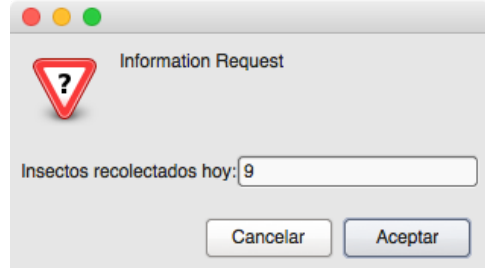


Information Request

Insectos recolectados hoy: 10

Cancelar Aceptar

Después de 1 día(s) de recolección has acumulado 10 insectos  
Te hace falta recolectar 20 insectos

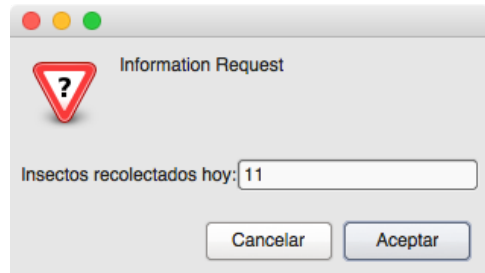


Information Request

Insectos recolectados hoy: 9

Cancelar Aceptar

Después de 2 día(s) de recolección has acumulado 19 insectos  
Te hace falta recolectar 11 insectos

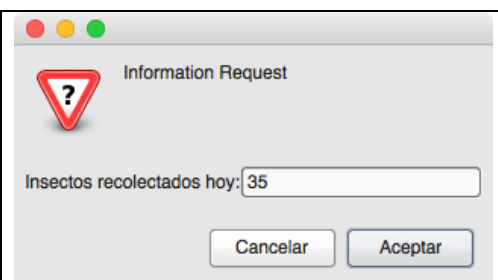


Information Request

Insectos recolectados hoy: 11

Cancelar Aceptar

Después de 3 día(s) de recolección has acumulado 30 insectos  
Te hace falta recolectar 0 insectos  
Felicidades has llegado a la meta



Information Request

Insectos recolectados hoy: 35

Cancelar Aceptar

Después de 1 día(s) de recolección  
has acumulado 35 insectos  
Te has pasado con 5 insectos  
Felicidades has llegado a la meta

2. Escribe una función para encontrar el mayor de un conjunto de valores enteros positivos que teclea el usuario. No sabemos cuántos datos teclea el usuario, solo sabemos que para terminar teclea **-1**.

Aquí hay 3 ejemplos de cómo corre el programa:

Datos de entrada:	Salida:
-1	No hay datos para encontrar el valor mayor.
4 3 6 3 8 7 -1	El mayor es: 8
50 -1	El mayor es: 50

3. Escribe un menú para que el usuario pueda utilizar cualquiera de las funciones anteriores de manera repetida. Agrega una opción de **Salir** para que el usuario termine el programa.

Así se debe mostrar el menú y repetirlo hasta que el usuario seleccione la opción 3:

