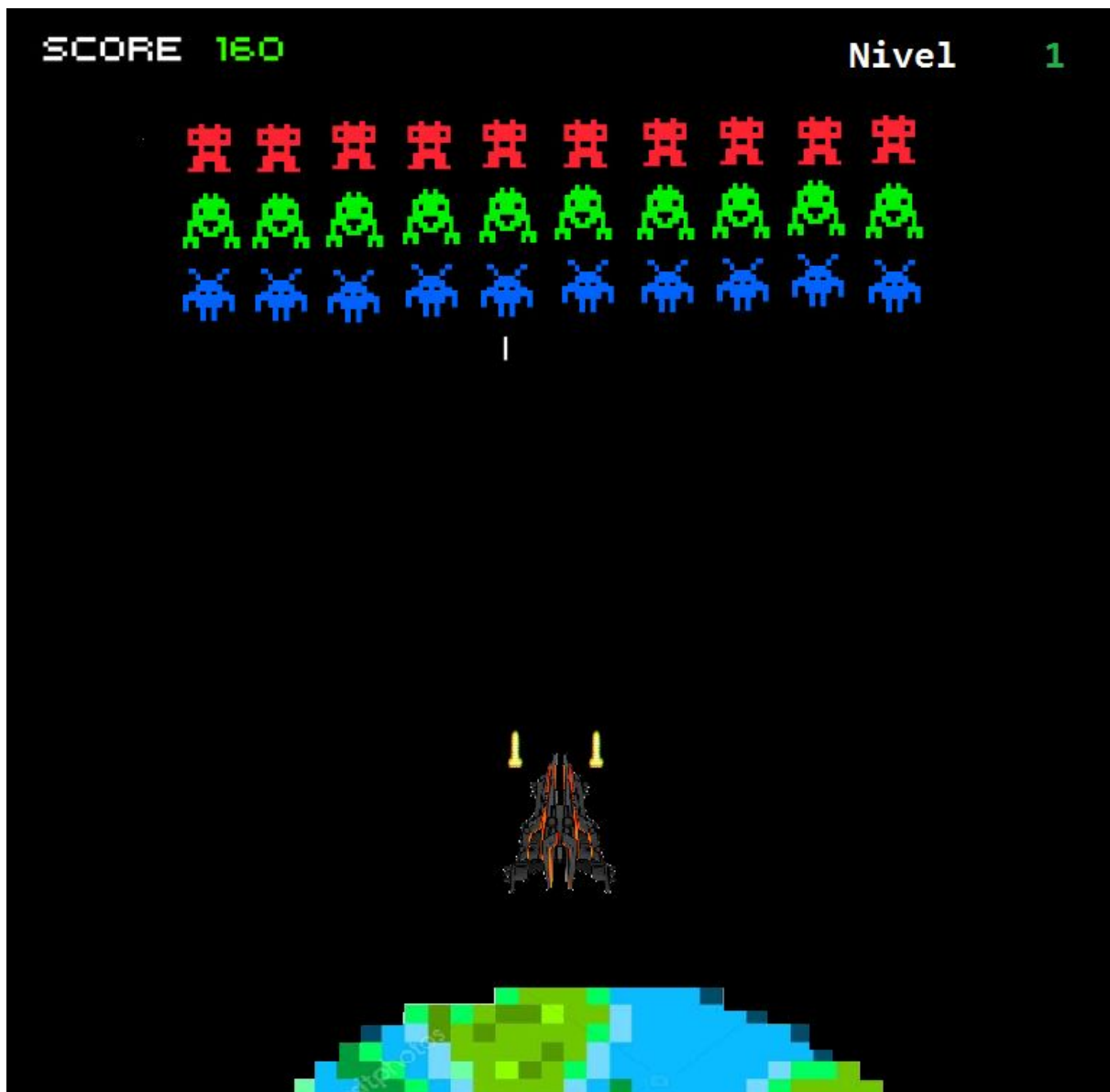


Para iniciar el juego será una pelea entre alienígenas y una nave (basado en space invaders), sin embargo éste será de forma contraria, ya que el objetivo del jugador será superar 20 naves enemigas, al inicio, el jugador comenzará con 27 alienígenas, generando de 3 filas, conforme transcurre el juego el objetivo es matar a 20 naves enviadas por la tierra, una vez conseguido, habrás superado el juego.



En cuanto a las mecánicas del jugador:

Para poder crearlo, será una lista con los 27 atributos (alienígenas), estos solo se pueden mover, 5 píxeles a la izquierda, 5 píxeles a la derecha, 5 para abajo y 5 para arriba, esto le permite a nuestro usuario esquivar las balas, sin embargo al tener prácticamente todos los personajes en pantalla, perderá bastantes. El juego principalmente consiste en pensar, para poder disparar los alienígenas simplemente hay que hacer clic sobre ellos, lo complicado del juego llega conforme sube de nivel, ya que el personaje irá perdiendo alienígenas, lo

que limita la cantidad de disparos que este puede hacer. Como un punto complicado, las naves enviadas por la tierra cada 10 muertas se envía ahora una nueva, por lo que en el nivel 20, el objetivo será derrotar 4 naves.

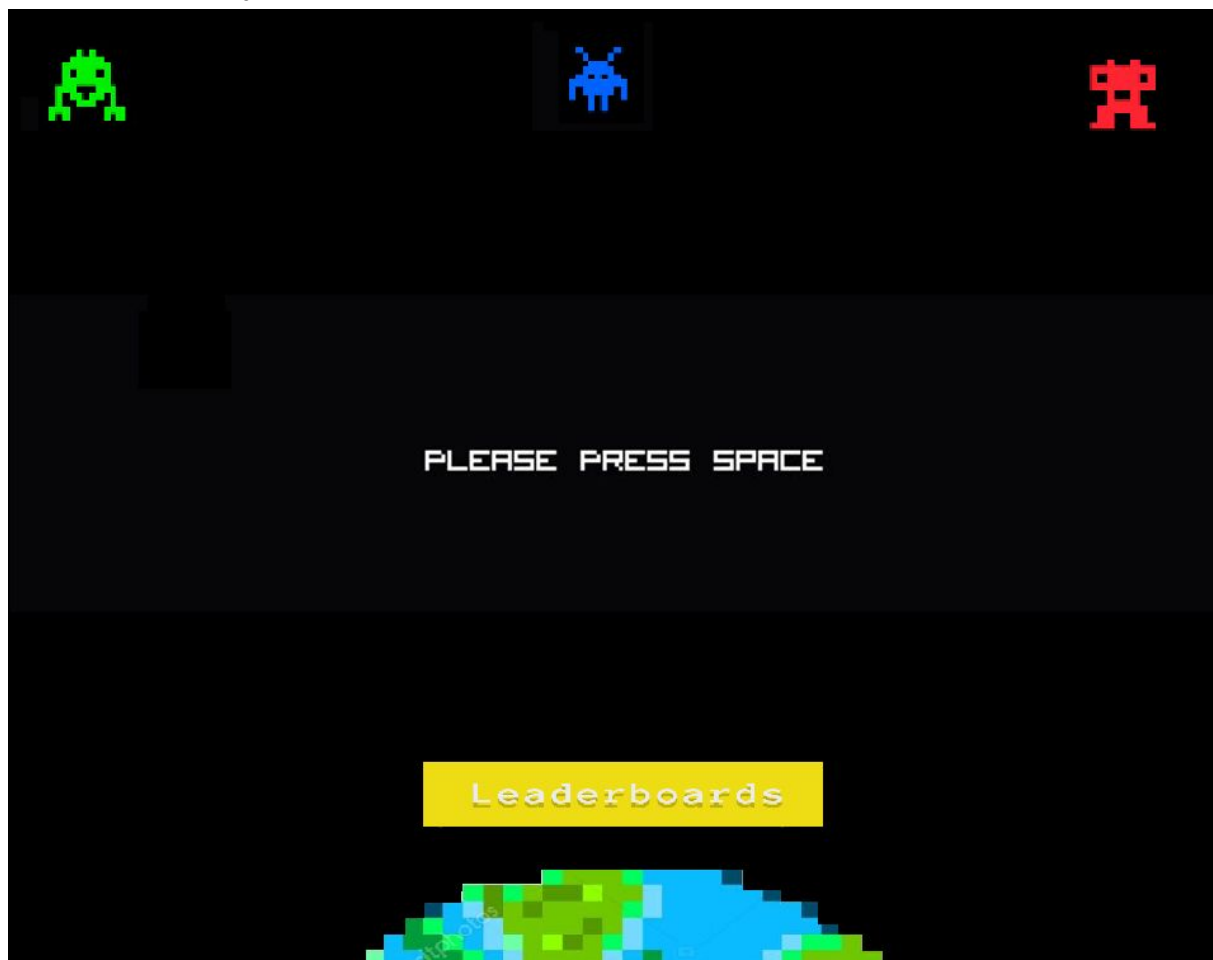
Mecánicas de los enemigos:

Los enemigos abarcan una mayor área que el jugador, lo que los vuelve fáciles de atacar, sin embargo tienen un mayor número de disparos, mayor velocidad y a diferencia de del jugador estos pueden esquivar un disparo, si el disparo está en un área menor a 5 pixeles.

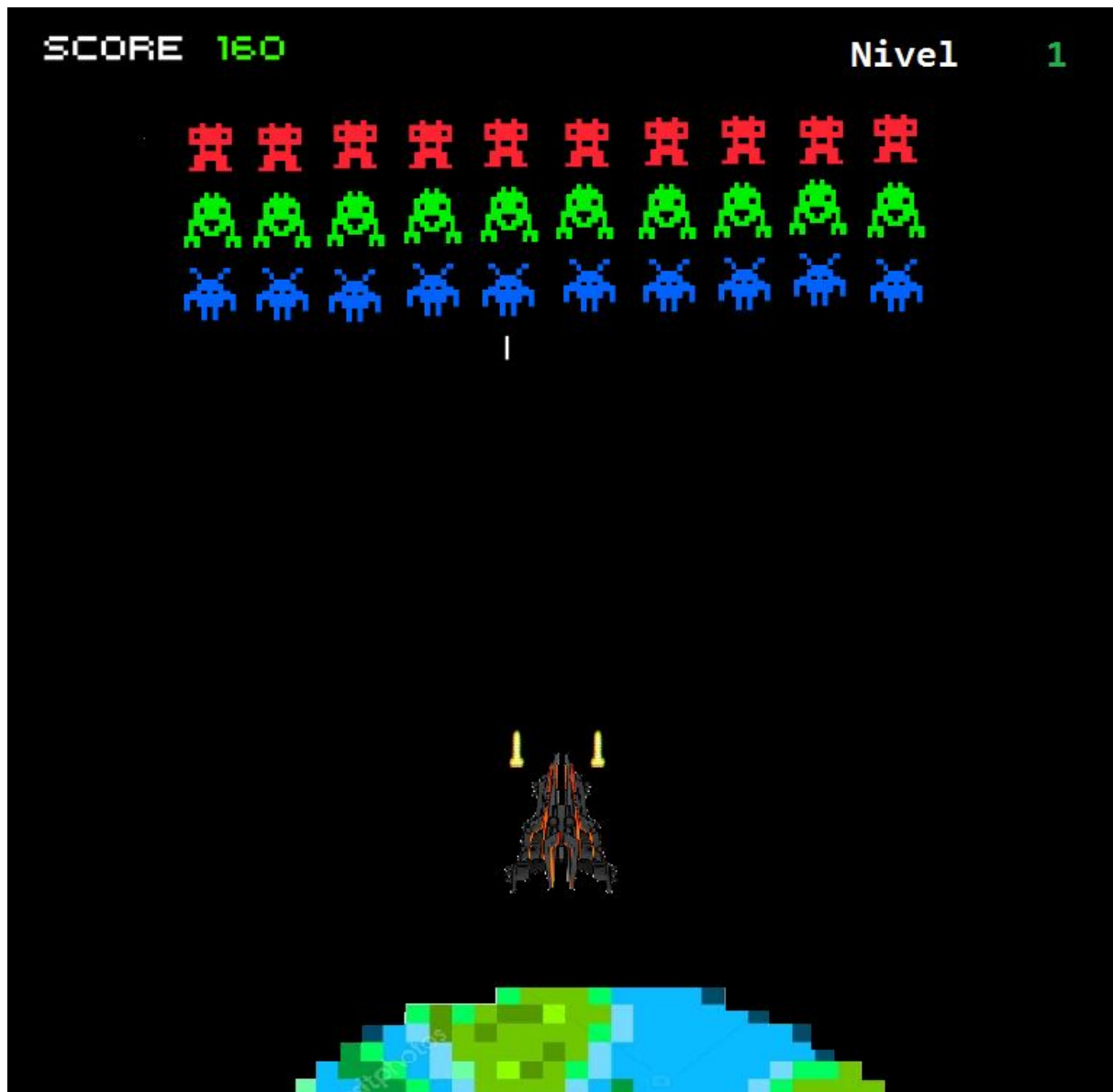
Mecánicas de las pantallas:

Estas principalmente serán 4, Inicio, Juego, Final y Marcadores:

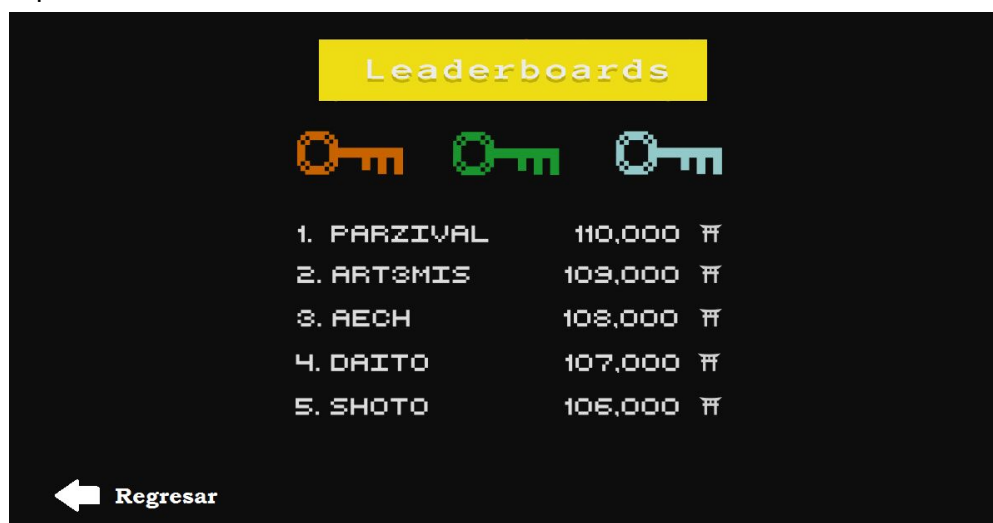
Inicio; con presionar la tecla espacio el videojuego inicia, además se mostrará un botón para observar los puntajes más altos .



Juego; en esta parte podemos jugar con nuestro personaje para superar los 20 niveles, en la parte de arriba conseguiremos puntos conforme matemos a las naves, al superar cierto nivel de puntos el juego sube de nivel, volviendo a los enemigos más chicos y rápidos.



Marcadores; en esta sección se observarán los 5 mejor puntajes y un botón para regresar a la pantalla de inicio.



Final; esta pantalla solo se consigue al morir o superar los 20 niveles, si tu puntaje supera al último o algún lugar de la lista entonces podrás colocar tu nombre. En el caso de que tus puntos no alcancen solo podrás reiniciar o salir.

