

Soy estudiante de sexto semestre de Ingeniería en Tecnologías Computacionales, apasionado por desarrollar soluciones innovadoras a través de proyectos prácticos, trabajo en equipo y aprendizaje continuo para resolver desafíos del mundo real.

CERTIFICADOS

AWS Certified Cloud Practitioner

Amazon Web Services – Febrero 2025

AWS Cloud Essentials

Amazon Web Services – Febrero 2025

JavaScript Algorithms and Data Structures

FreeCodeCamp – Junio 2023

IDIOMAS

- Español – Nativo
- Inglés – Avanzado (B2)
- Francés – Básico (A2)
- Alemán – Básico (A2)

PREMIOS

1er Lugar – Medalla de Oro, Nominación a Mejores Prácticas Humanas Integradas en iGEM

67º Lugar – GPM-ICPC México

Obtuve el lugar 67 en la prestigiosa competencia GPM-ICPC.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de programación:

Python (Intermedio), C++ (Intermedio), Go (Básico), JavaScript (Intermedio), Flutter (Básico)

Bases de datos:

SQL, DynamoDB, MongoDB y Neo4j

Desarrollo web:

HTML5, CSS3, SASS y React

Redes:

Fundamentos de redes (Cisco CCNA)

HABILIDADES INTERPERSONALES

- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Comunicación
- Gestión del tiempo
- Iniciativa

EXPERIENCIA

Consultor en Servicios ISQS

Enero 2018 – Agosto 2023

- Lideré iniciativas estratégicas de marketing y ventas en la industria automotriz.
- Implementé sistemas de gestión de seguridad de la información alineados con las normas ISO/IEC 27001:2022, IATF 16949, ISO 9001:2015 e ISO 22301:2019.
- Diseñé y desplegué aplicaciones web full-stack asegurando una interfaz de usuario responsiva, eficiencia en el backend e integración segura de bases de datos.

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey
Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Agosto 2022 – Actualidad

Graduación estimada: Junio 2026

Promedio: 95.92

ACADEMIC PROJECTS

Cropopoly

Febrero – Junio 2024

Desarrollado como proyecto académico en colaboración con Verqor, empresa enfocada en soluciones agronómicas innovadoras. Lideré el desarrollo de un juego interactivo usando Unity y C#, con backend en Cassandra. Gestioné la configuración del servidor y apliqué metodologías ágiles, incluyendo Scrum. El juego se completó como prototipo funcional con fines educativos.

Zazil

Agosto – Diciembre 2024

Diseñé y desarrollé Zazil, prototipo académico de una app móvil de comercio electrónico funcional para Android usando Kotlin y Jetpack Compose. Integré una base de datos en la nube para funcionalidad en tiempo real e implementé pipelines de CI/CD con Jenkins. Me enfoqué en la accesibilidad y experiencia del usuario durante todo el desarrollo.

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Dandelion en el Programa Eugenio Garza Sada (EGS)

Julio 2024 – Actualidad | Tecnológico de Monterrey

Desarrollé habilidades de liderazgo y emprendimiento mediante un proyecto social de alto impacto: una plataforma web para enseñar programación desde cero, enfocada en la accesibilidad para comunidades vulnerables. Lideré todo el desarrollo con HTML, CSS y JavaScript. La plataforma ha alcanzado a cientos de usuarios y se utiliza en talleres para introducir la codificación, promoviendo la inclusión digital y la educación.

iGEM TEC CEM

Mayo 2024 – Octubre 2024 | Tecnológico de Monterrey

Desarrollé y diseñé el sitio web oficial del proyecto biotecnológico (péptidos bioactivos comestibles enlazados en B. subtilis) que compitió en iGEM, usando HTML5 y CSS.

Lucio Arturo Reyes Castillo

B.S. Computer Science and Technology

+ 52 55 6887 5397 | lucioarturoreyes@gmail.com | www.linkedin.com/in/lucio-reyes-castillo/ | <https://a01378985.github.io/>

Sixth-semester Computer Technology Engineering student passionate about developing innovative solutions through hands-on projects, teamwork, and continuous learning to solve real-world challenges.

CERTIFICATES

AWS Certified Cloud Practitioner

Amazon Web Services - February, 2025

AWS Cloud Essentials

Amazon Web Services - February 2025

JavaScript Algorithms and Data Structures

FreeCodeCamp - June, 2023

LANGUAGES

- Spanish - Native
- English - Advanced (B2)
- French - Basic (A2)
- German - Basic (A2)

AWARDS

1st Place – Gold Medal, Nomination for Best Integrated Human Practices at the iGEM competition

67th Place – GPM-ICPC Mexico
Achieved 67th place in the prestigious GPM-ICPC

HARD SKILLS

Programming Languages:

Python (Intermediate), C++ (Intermediate), Go (Basic), JavaScript (Intermediate) and Flutter (Basic)

Web Development

HTML5, CSS3, SASS and React

Databases

SQL, DynamoDB, MongoDB and Neo4j

Networking

Fundamentals of Networking (Cisco CCNA)

SOFT SKILLS

- Teamwork
- Leadership
- Problem-Solving
- Adaptability
- Communication
- Time Management
- Initiative

EXPERIENCE

Consultant of ISQS Services

January 2018 – August 2023

- Led strategic marketing and sales initiatives in the automotive industry.
- Implemented information security management systems aligned with ISO/IEC 27001:2022, IATF 16949, ISO 9001:2015, and ISO 22301:2019 standards.
- Designed and deployed full-stack web applications ensuring responsive UI, backend efficiency, and secure database integration.

EDUCATION

Monterrey Institute of Technology and Higher Education

B.S. Computer Science and Technology

August 2022 – Present

Expected Graduation: June 2026

GPA: 95.92

ACADEMIC PROJECTS

Cropopoly

February - June 2024

Developed as an academic project in collaboration with Verqor, a company focused on innovative agronomic solutions. Led the development of an interactive game using Unity and C#, with a Cassandra-based backend. Managed server setup and applied Agile methodologies, including Scrum, throughout the project. The game was completed as a functional prototype for educational purposes.

Zazil

August - December 2024

Designed and developed Zazil, an academic prototype of a functional e-commerce mobile app for Android using Kotlin and Jetpack Compose. Integrated a cloud database for real-time functionality and implemented CI/CD pipelines with Jenkins. Focused on accessibility and user experience throughout the development process.

EXTRACURRICULAR ACTIVITIES

Dandelion at Eugenio Garza Sada Program (EGS)

July 2024 - Present | Tecnológico de Monterrey

Developed leadership and entrepreneurial skills through a high-impact social project: a website designed to teach programming from scratch, with a focus on accessibility for underserved communities. Led the entire development using HTML, CSS, and JavaScript. The platform has reached hundreds of users and is intended for use in workshops to introduce coding to beginners, fostering digital inclusion and education.

iGEM TEC CEM

May 2024 – October 2024 | Tecnológico de Monterrey

Developed and designed the official project website for a biotechnology project (Active Linked Edible Biopeptides in *B. subtilis*) competing in iGEM, using HTML5 and CSS.