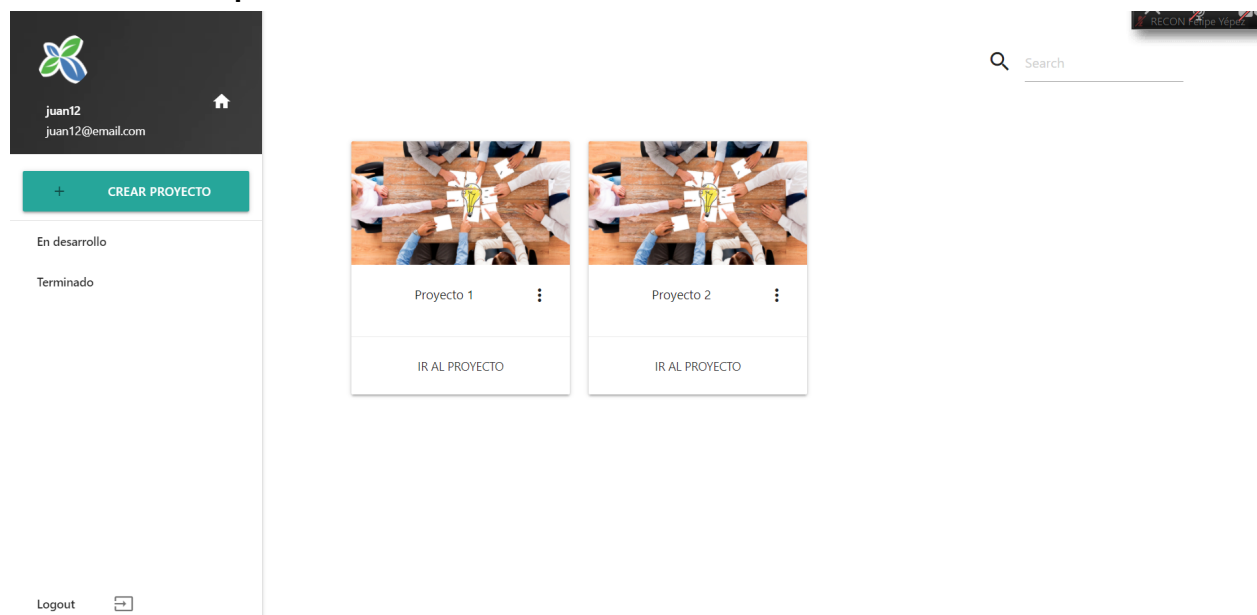


# UAR 1: Reconocimiento antes que recuerdo

## Descripción

- En la página de inicio en la parte izquierda de la interface, aparecen 5 botones, el icono de ir a página de inicio, el botón “Crear proyecto”, “En desarrollo”, “Terminado” y el botón de “Long out”, En la parte central de la interface de página de inicio de encuentran todos los proyectos registrados, cada uno con 2 botones, uno de ellos es el icono de 3 viñetas el cual tiene la opción editar o eliminar proyecto, si seleccionamos editar te da la opción de poner el nombre y descripción del proyecto, el subject del tipo del proyecto, la opción de subir una imagen y los botones de aceptar/ cancelar cambios. En la parte derecha de la interface se encuentra el icono de una lupa, el cual este botón nos facilita la búsqueda de dichos proyectos creados.
- Después de seleccionar el botón “ir a proyecto”, en la parte izquierda de la interface aparecen 8 botones, El icono de ir a página de inicio, el botón “Crear iteración”, el botón “En desarrollo”, el botón “Terminado”, El botón “WBS”, el botón “Estimación AP”, “Promedios Ap” y el botón de “Long out”.
- En la parte central de la interfaz se encuentran 4 botones, en la parte superior se encuentran 2 de estos: “Home”, el cual te manda a la página de inicio y el botón de “Proyecto 1” que te dirige a la ubicación del proyecto seleccionado, Posteriormente, se encuentra el icono de 3 viñetas la cual te da la opción de editar o eliminar proyecto, si seleccionamos editar proyecto te da la opción de modificar descripción de la iteración, fecha de inicio y fin de la iteración, añadir usuario y los botones Cancelar y Aceptar. Y el último botón que aparece es el de “Ir a la iteración”

## Evidencia del aspecto



Search

Nombre del proyecto\*

Proyecto 1

Descripción del proyecto

Descripción del Proyecto 1


Finanzas

FILE


Sube una imagen

CANCELAR

ACEPTAR



juan12  
juan12@email.com




+

CREAR PROYECTO

En desarrollo

Terminado

Logout



Search



Proyecto 1



IR AL PROYECTO



Proyecto 2



IR AL PROYECTO

Descripcion de la iteracion

Descipcion de la iteracion 41

---

Selecciona la fecha de inicio de la iteración

2021-01-01

---

Selecciona la fecha de fin de la iteración

2021-02-01

---

Añadir usuario

---

Q

CANCELAR ACEPTAR

## Explicación del aspecto

El botón que mayor atención atrae visualmente, es el de “Crear Proyecto”, ya que es el único de diferente color a diferencia de los demás, por lo cual a mi como usuario me intuye a seleccionar este botón primero.

Los botones de “Ir proyecto” se ven simples visualmente por lo cual pasan a segundo plano hablando de llamar la atención del usuario, al igual con los botones de aceptar y cancelar la edición de los proyectos.

## Severidad del problema o beneficio de la buena característica

Para los dos:

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

\*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

## Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Hacer el botón de “Ir a proyecto” de diferente color, para que sea lo más atractivo posible visualmente al entrar a la página de inicio.

Al igual que los botones de Cancelar y Aceptar.

## Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista