

Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales

Actividad integradora

Diego Arturo Padilla Domínguez - A01552594

Campus Querétaro

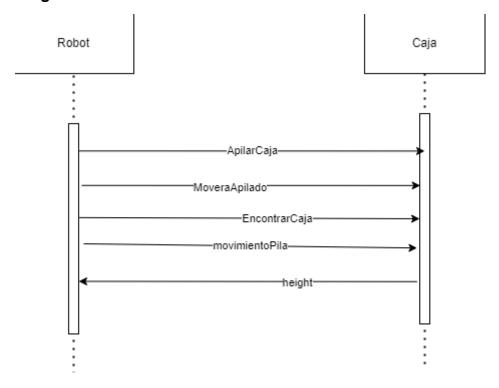
29 de noviembre de 2021

Diagrama de clases

Robot
posicion
tieneCaja
movimiento()
apilarCaja()
encontrarCaja()
movimientoPila()
moveraApilado()
rMovimiento()



Diagrama de interacción



Análisis de la información

Con una matriz de 10*10, y un total de 30 cajas con 0.1 en el valor de tiempo máximo en promedio se logran apilar el 90% de las cajas.

Se necesita un tiempo de 0.12 para obtener 100% de las cajas en la mayoría de las ocasiones, aunque esto puede llegar a variar ya que la usar movimientos random puede que jamás pasen por donde deben.

%Cajas apiladas: 100 %
Tiempo: 0:00:00.120569
Movimientos realizados: 5

Si se reduce en 5 cajas con la misma cantidad de tiempo(0.1) se aumenta el apilado al 100%

%Cajas apiladas: 100 % Tiempo: 0:00:00.078792

Movimientos realizados: 398

Esto nos da como conclusión que tanto el tiempo como la cantidad de cajas a apilar son un elemento importante al momento de la ejecución del modelo.

Analiza si existe una estrategia que podría disminuir el tiempo dedicado, así como la cantidad de movimientos realizados. ¿Cómo sería? Descríbela.

La estrategia que se me ocurre es que no se hiciera con movimientos aleatorios y que se hiciera buscando la caja, además de hacerlo con las 5 cajas mas cercanas y que se trazara un camino para tener que recorrer la menor cantidad posible, que cada robot se dedicase a su pila de cajas, esto permitiría que se abarcara un mayor espacio en una menor cantidad de tiempo.