Preguntas:

* ¿Cuál es la diferencia entre Internet y la World Wide Web?
  + El internet es la red que de cierta forma potencia todos los servicios en línea como llamadas, partidas en línea, streaming, etc. Mientras que la Web son los protocolos usa el Internet para vincular sitios.
* ¿Cuáles son las partes de un URL?
  + Protocolo: Formato que intercambia datos entre los dispositivos involucrados (http, ftp, etc.)
  + Servidor: La máquina de destino (el servidor como sea Google, YouTube, Nintendo, etc.), el dominio (.com, .gov, .mx), y el subdominio (www).
  + Puerto: Es el número que corresponde a la entrada de la máquina.
  + Directorio: Igual que un directorio de un sistema operativo, organiza las páginas del servidor (servidor/inicio/preguntas/)
  + Página: La página actual
* ¿Cuál es el propósito de los métodos HTTP: GET, HEAD, POST, PUT, PATCH, DELETE?
  + GET: Solicita un recurso, solo recupera datos
  + HEAD: Igual a GET, solo que este no obtiene el cuerpo de la respuesta
  + POST: Envía una entidad a un recurso, usualmente haciendo cambios al servidor
  + PUT: Reemplaza las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil
  + PATCH: Aplica modificaciones a un recurso
  + DELETE: Borra un recurso
* ¿Qué método HTTP se debe utilizar al enviar un formulario HTML, por ejemplo, cuando ingresas tu usuario y contraseña en algún sitio? ¿Por qué?
  + Se usa POST debido a que envía una entidad, en este caso, nuestra respuesta, y esta es verificada en el servidor, lo que permitirá el acceso a este mismo, esto último siendo el cambio al servidor.
* ¿Qué método HTTP se utiliza cuando a través de un navegador web se accede a una página a través de un URL?
  + Se usa GET debido a que obtiene el recurso, en este caso la página.
* Un servidor web devuelve una respuesta HTTP con código 200. ¿Qué significa esto? ¿Ocurrió algún error?
  + El código 200 OK representa que una solicitud se realizó con éxito, sin errores.
* ¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 404? ¿Por qué?
  + Si, debido a que el código de error 404 ocurre cuando no se puede encontrar el contenido que se solicita.
* ¿Es responsabilidad del desarrollador corregir un sitio web si un usuario reporta que intentó acceder al sitio y se encontró con un error 500? ¿Por qué?
  + Es raro, debido a que, según el sitio de desarrolladoras de Mozilla, el código 500 indica que no encontró un mejor código de los 5XX y los administradores solicitan más detalles para conocer el origen del error, pero en general sí.
* ¿Qué significa que un atributo HTML5 esté depreciado o desaprobado (deprecated)? Menciona algunos elementos de HTML 4 que en HTML5 estén desaprobados.
  + Significa que ya no es recomendado su uso en HTML5 debido a una actualización del estándar. Algunos elementos desaprobados de HTML4 son basefont, font, center, big en favor de las hojas de estilo css.
* ¿Cuáles son las diferencias principales entre HTML 4 y HTML5?
  + HTML5 puede definir un juego de caracteres, permite usar elementos SVG y MathML, introduce header, footer, section, etc., y desaprueba basefont, big, center, etc.
* ¿Qué componentes de estructura y estilo tiene una tabla?
  + Una tabla de HTML tiene elementos de row, celda, y un encabezado común, también se puede cambiar el estilo de las celdas, es decir, sus bordes, color de relleno, etc.
* ¿Cuáles son los principales controles de una forma HTML5?
  + Existen los botones, las listas de selección múltiple, el input de texto, sliders, etc.
* ¿Qué tanto soporte HTML5 tiene el navegador que utilizas?
  + El navegador que uso (Google Chrome Windows 10) tiene 476 de 555 puntos en cuanto a soporte de HTML5
* ¿Cuál es el ciclo de desarrollo de sistemas de información?
  + Inicia en la planeación del proyecto, desde montarlo hasta definir el cronograma y la asignación de tareas. Luego continua a la fase de análisis donde se analizan los requisitos de lo que debe hacer el sistema, en esta fase se identifica lo esencial para evitar usar recursos en aquello que no sea de esencia. Sigue la fase de diseño, donde se verificará cómo el sistema a realizar cumplirá con los requisitos. En la fase de desarrollo es cuando se empieza a armar el sistema, por lo que se recomienda tener al equipo con un mismo enfoque. En la fase de integración se realizan pruebas para asegurar que el sistema cumpla con los requisitos establecidos, de preferencia a satisfacción del cliente. En la fase de implementación se implementan el hardware y software necesarios para poner en marcha el nuevo sistema con el fin de asegurar que no haya problemas y documentarlo para sus futuros usuarios. Y, por último, en la fase de mantenimiento se realizan los ajustes necesarios a medida que pasa el tiempo para mejorar el rendimiento del sistema y arreglar fallas que vayan apareciendo.

**Referencias:**

Vsauce. (2014, May 8). The Web Is Not The Net [YouTube Video]. In YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=scWj1BMRHUA>

Becerra, L. (2019, March 12). ¿Cuál es la diferencia entre Internet y la World Wide Web? CIO MX. <https://cio.com.mx/cual-es-la-diferencia-entre-internet-y-la-world-wide-web>

Cuervo, V. (2008, November 30). Partes de una URL - Ayuda en la Web. Ayuda En La Web. <https://www.ayudaenlaweb.com/internet-basico/partes-de-una-url>

Métodos de petición HTTP - HTTP | MDN. (2022, February 15). Mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Methods>

200 OK - HTTP | MDN. (2022, February 15). Mozilla.org <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Status/200>

500 Error Interno del Servidor - HTTP | MDN. (2022, February 15). Mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Status/500>

Códigos de estado de respuesta HTTP - HTTP | MDN. (2022, February 15). Mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Status>

Johnbo. (2012, February 26). Despídete de los elementos que HTML5 no quiere que sigas usando. Genbeta.com; Genbeta. <https://www.genbeta.com/desarrollo/despidete-de-los-elementos-que-html5-no-quiere-que-sigas-usando>

¿Cuáles son las diferencias entre HTML4 y HTML5? – Programación en Internet. (2011, January 17). Blogs.ua.es. <https://blogs.ua.es/pi/2011/01/17/%C2%BFcuales-son-las-diferencias-entre-html4-xhtml-1-0-y-html5/>

Conceptos básicos de las tablas HTML - Aprende sobre desarrollo web | MDN. (2022, February 15). Mozilla.org. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Tables/Basics>

Ciclo de vida de un sistema de información: fases y componentes. (2013). Powerdata.es <https://blog.powerdata.es/el-valor-de-la-gestion-de-datos/ciclo-de-vida-de-un-sistema-de-informacion-fases-y-componentes>