#### **MATLAB Physics Simulations**

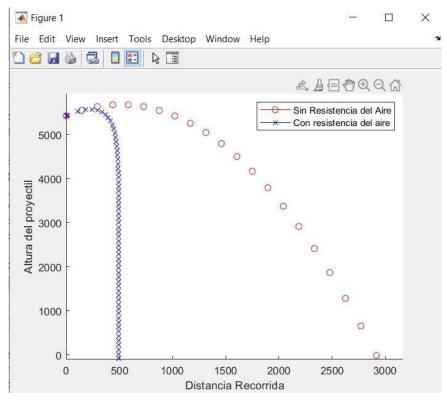
## Volcano projectiles simulation file

```
Volcan.m × +
       %% INGRESO DE DATOS INICIALES
1
2
       % Paulo Ogando, Cesar Emiliano Palome, Jose Luis Madrigal, Jorge Isidro Blanco, Fernando Emilio
 3
      % 45, 100, 5426, 5, 1.5, 250
 4 -
      angulo = input("Dame el angulo de salida del proyectil en grados: ");
 5 -
       velocidad inicial = input("Dame la Velocidad Inicial del Proyectil en m/s: ");
       altura volcan = input("; Cuánto mide el Volcan? (m): ");
 6 -
7 -
       resistencia aire b = input("Medida de la resistencia del aire: ");
8 -
      exponente_velocidad_n = input("Exponente de la Velocidad entre 1.1 y 1.9: ");
9 -
       masa_proyectil = input("¿Cuánto pesa el proyectil?(kg): ");
10
      % CALCULO DE OTROS DATOS RELEVANTES PARA EL CALCULO DE LA TRAYECTORIA
11 -
      Voy = velocidad_inicial * sind(angulo);
      Vox = velocidad inicial * cosd(angulo);
12 -
13 -
      tiempo recorrido = (-(-Voy)+sqrt(Voy^2-(4*(4.9)*-altura volcan)))/(2*4.9);
      Axj = (-resistencia_aire_b*(Vox^2+Voy^2)^((exponente_velocidad n-1)/2)*Vox)/masa proyectil;
14 -
15 -
      Ayj = ((-resistencia aire b*(Vox^2+Voy^2)^((exponente velocidad n-1)/2)*Voy)/masa proyectil)-9.81;
16 -
      dt = tiempo recorrido/5000;
17 -
      c = 1;
      t = 0;
18 -
       x = 0;
19 -
       Verlet = [c t x altura volcan Vox Voy Axj Ayj];
20 -
      %% METODO DE VERLET
21
23 -
          Verlet(c+1,:) = [c+1]
<
```

#### Inputs

```
>> Volcan
Dame el angulo de salida del proyectil en grados: 45
Dame la Velocidad Inicial del Proyectil en m/s: 100
¿Cuánto mide el Volcan?(m): 5426
Medida de la resistencia del aire: 5
Exponente de la Velocidad entre 1.1 y 1.9: 1.5
¿Cuánto pesa el proyectil?(kg): 250
```

#### Graph with air friction and without it (remember this is shown as an animation to see trajectory)



## Roller coaster car file

```
Montaña_rusa.m × +
       %% INGRESO DE DATOS INICIALES
 1
 2
       % Paulo Ogando, Cesar Emiliano Palome, Jose Luis Madrigal, Jorge Isidro Blanco, Fernando Emilio
 3
       % -50, 3, 100, 0.1, 35, 30, 0.03
 4 -
       v = input("Dame la Velocidad Inicial del carrito en m/s: ");
 5 -
       k = input("Medida de la resistencia del aire: ");
 6 -
       m= input("¿Cuánto pesa el carrito?(kg): ");
 7 -
       mk = input("Dame el coeficiente de friccion de la pista(menor a .5): ");
       largo = input("Dame la longitud de la montaña rusa: ");
 8 -
 9 -
       posinicial = input("Dame la posicion inicial del carrito: ");
       dt = input("Dame delta t: ");
10 -
       %% Grafica Montaña Rusa
11
12 -
       X = 0:.2:largo;
13 -
       Y = [];
14 -
     \neg for x = 0:.2:largo;
15 -
           paren = (pi*x)/25;
           y = 12*cos(paren) + 15;
16 -
            Y = [Y \ y];
17 -
18 -
       end
19 -
       hold on
20 -
       plot(X,Y,'r');
21 -
       title("Montaña Rusa");
22 -
       ylabel("Altura");
23 -
       xlabel("Longitud");
```

## Inputs

# >> Montana rusa

Dame la Velocidad Inicial del carrito en m/s: -50

Medida de la resistencia del aire: 3

¿Cuánto pesa el carrito?(kg): 100

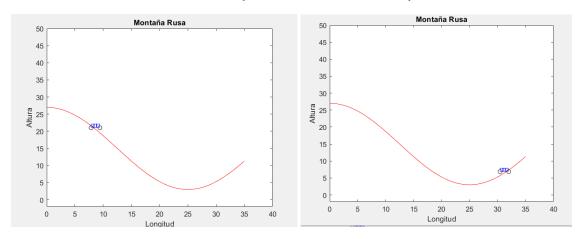
Dame el coeficiente de friccion de la pista (menor a .5): 0.1

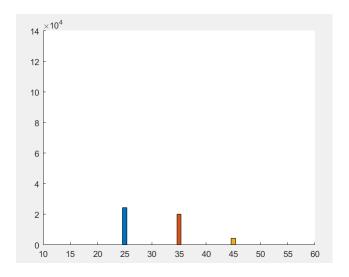
Dame la longitud de la montaña rusa: 35

Dame la posicion inicial del carrito: 30

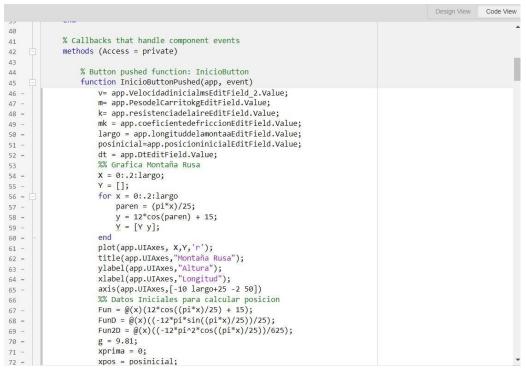
Dame delta t: 0.03

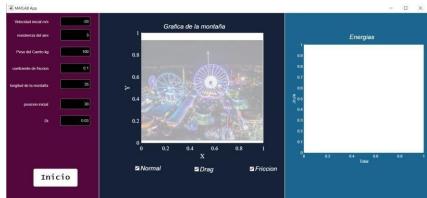
# Simulation (this is an animation as well)

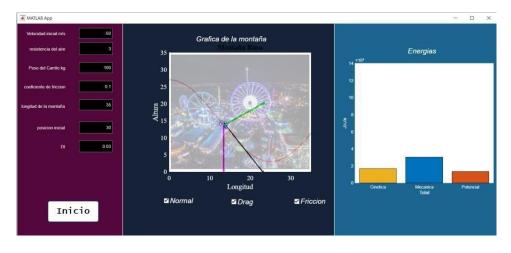




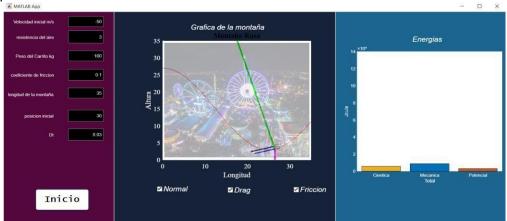
## **Implementation in App Designer**







José Luis Madrigal



Acknowledgments

To my friends who helped me better understand some concepts, Pol (with the Physics laws) and Palome (with the App Designer).