Quantum HackMx

¡Mejora, transforma e implementa utilizando tu creatividad y el aprendizaje automático para la detección de fraudes bancarios!

Reto Propuesto por NDS Congitive Labs

Equipo CyberBots ITESM CEM IRS-ITC, 2do Semestre

Cesar Emiliano Palomé Luna Paulo Ogando Gulias José Luis Madrigal Sánchez Ana Patricia Islas Mainou





Introducción

Fraudes Bancarios

Los fraudes bancarios han aumentado recientemente debido al aumento de las transacciones; por lo que es imperativo generar algoritmos capaces de detectarlos de manera oportuna para evitar pérdidas monetarias.

Además, es responsabilidad conjunta de las empresas y de los estudiantes el velar por el bienestar de los clientes y los ciudadanos, por lo que realizar este tipo de proyectos es indispensable.

Redes Neuronales para Deep Learning y Data Science

Se decidió programar redes neuronales por su gran capacidad de adaptación durante el entrenamiento y por ser un método con gran tolerancia a los errores.





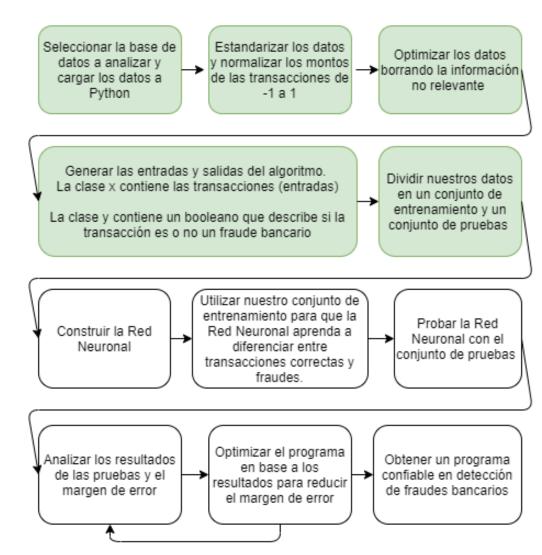
Algoritmo

Previo a la programación, ser realizó un algoritmo con los puntos más importantes que debía contener el programa.

Se utilizó base de datos **Kaggle Credit Card Fraud Detection**, que contiene un total de **284,807** registros dónde **284,315** son transacciones legales y **492** son fraudes bancarios.

Librerías de Python utilizadas:









Manejo de los datos

Análisis por PCA, Normalización y Optimización de los Datos

- PCA: se seleccionan los datos relevantes para el análisis, se apoya en eigenvalores, eigenvectores, la covarianza y otras medidas estadísticas.
- Normalización: se escalan los datos del monto de -1 a 1, manteniendo la relación entre ellos para evitar trabajar con números muy grandes.
- Optimización: se eliminan aquellas columnas con datos que no se utilizan en el análisis.

Conjuntos de entrenamiento y pruebas para Machine Learning

Clase X: contiene la información de las transacciones y el monto normalizado.

Clase Y: contiene un booleano que dice si es o no fraude bancario.

70%

Entrenamiento

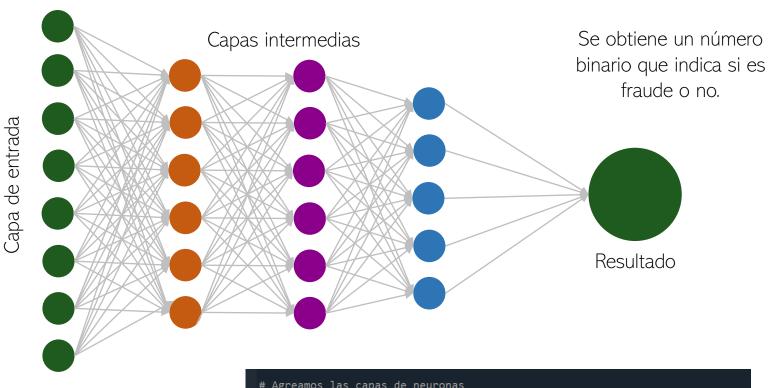
30%

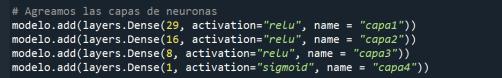
Pruebas





Red Neuronal Artificial





Cuatro Capas de Neuronas

Tamaño de Activación

Tamaño de la primera capa de neuronas, es el mismo que los datos de entrada.

Capa

Función de activación: relu. Tiene 29 neuronas.

Capa 2

Función de activación: relu. Tiene 16 neuronas.

Capa 3

Función de activación: relu. Tiene 8 neuronas.

Capa 4

Función de activación: sigmoid, nos da valores de 0 o 1. Tiene 1 neurona.

Funciones de Activación

- Activación Relu
- Activación Sigmoid





Construcción de la Red

Se utiliza el método de Adams para compilar la Red, este permite disminuir la gradiente cuando se entrena la neurona para aproximar mejor los resultados deseados.

Model: "sequential_68"	•	
Layer (type)	Output Shape	Param #
capa1 (Dense)	multiple	870
capa2 (Dense)	multiple	480
capa3 (Dense)	multiple	136
capa4 (Dense)	multiple	9
Total params: 1,495 Trainable params: 1,495 Non-trainable params: 0		



Entrenamiento de la Red

Se entrena la neurona con el 70% de los datos y se solicita que se realice el entrenamiento 5 veces para supervisar la disminución en el error y el aumento en la efectividad.

- Steps per epoch: Iteraciones por etapa de entrenamiento.
- Batch size: Número de datos analizados en cada paso.
- **Epochs:** Etapa de entrenamiento actual.



Conclusiones

- La red neuronal programada tiene un porcentaje de efectividad muy alto y un índice de error muy bajo, por lo que es un método de análisis de datos confiable.
- Al analizar datos sensibles, como información bancaria, es imperativo tener certeza de que el algoritmo funciona bien para maximizar la detección de transacciones fraudulentas.



Resultados de la Red Neuronal Artificial



