



Tecnológico de Monterrey

Campus Estado de México

Ricardo Cervantes Martínez A01745912
Josué Bernardo Villegas Nuño A01751694

Pensamiento computacional orientado a
objetos (Gpo 302)

Manual - Proyecto Integrador

Profesor: Dr. Jorge Adolfo Ramírez Uresti

1/12/2020

1. Se corre el programa "corridas_clases".
2. Al aparecer el mensaje en la pantalla el usuario debe de presionar enter para poder continuar.
3. Se pregunta si desea registrarse para poder empezar a comprar. Se escribe "si" o "Si", en caso de que no quiera registrarse o ya se haya registrado, teclee "no".
4. Si se ha puesto la opción de si rellene cada uno de los espacios solicitados: nombre completo, correo electrónico y número telefónico.
5. Después aparecerá la opción de poder verificar los datos registrados, se pone la opción "si" o "no".
6. Se vuelve a presionar la tecla enter para poder continuar.
7. Se inserta el nombre de la marca de la que se quiere obtener el producto, así como la categoría en la que está.
8. Se imprime el nombre de la marca a comprar y la categoría a la que pertenece.
9. Después se solicita insertar los datos del producto a comprar: tamaño del producto, peso del producto, costo del producto, y categoría del producto.
10. Luego se inserta la cantidad de productos que quieran comprar.
11. Se pregunta al usuario si quiere corroborar los datos del producto, se elige "si" o "no".
12. Se pregunta si se quiere comprar el producto, se elige "si" o "no". Se imprime el estado del producto.
13. Se pregunta si se quiere pagar con tarjeta, se elige "si" o "no".
14. Se imprime el número de compra.
15. Se pregunta si quiere seguir comprando y se elige "si" o "no".