Fundamentos de programación. Tarea 2. Algoritmos y programas. Nombre: Kathia Alejandra Cervantes López

Grupo: Fundamentos de programación

<u>Completa este documento</u> como se pide en cada uno de los **5** problemas. <u>El análisis y algoritmo</u> se agregan en este mismo documento. Los programas se escriben en los archivos .py que se descargaron desde github.

Al terminar, debes:

- Subir a tu cuenta de github:
  - o Los archivos .py (5 archivos, uno por cada problema).
  - o Este documento con la información solicitada.
- Hacer un **Pull request** para que califique tu trabajo. **NO OLVIDES agregar tu nombre para que** se registre tu calificación de manera correcta.
- 1. Elabora un algoritmo y escribe un programa que muestre en la pantalla la siguiente información:
  - Tu nombre completo.
  - Tu matrícula.
  - Tu carrera.
  - Tu escuela de procedencia (Si es Prepa Tec, el programa que cursaste)
  - Dos o tres líneas que te describan de manera general (gustos, habilidades, deportes, libros preferidos, viajes, pasatiempos, etc.)

### Análisis.

Carrera:

Entradas: (No hay)

Salidas: nombre, matrícula, carrera, escuela de procedencia, descripción

Relación E/S: (No hay)

Inserta aquí la imagen con el algoritmo. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)

## ALGORITMO DATOS

- Leer nombre, matrícula, carrera, escuela y descripción
- 2. Imprimir información

El programa lo escribes directamente en el archivo de que descargaste, misDatos.py.

Ejemplo de salida:		
Nombre:		
Margarito Pérez		
Matrícula:		
A01112131		

ISC

Escuela de procedencia:

Prepa Tec, programa Bicultural

Descripción:

Me gusta la tecnología y todo lo relacionado con la computación.

Practico el futbol americano y me gusta tocar la guitarra.

- 2. La velocidad de un auto puede calcularse con la fórmula v = d/t. (v-velocidad, d-distancia, t-tiempo). Elabora un algoritmo y escribe un programa que pregunte al usuario la velocidad a la que viaja un auto (km/h, número entero) y calcule e imprima lo siguiente:
  - La distancia en km. que recorre en 6 hrs.
  - La distancia en km. que recorre en 3.5 hrs.
  - El tiempo en horas que requiere para recorrer 485 km.

### Análisis.

Entradas: Velocidad, distancia y tiempo Salidas: 6 horas, 3.5 horas y 485 km

Relación E/S: v=d/t

Inserta aquí la imagen con el algoritmo. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)

### ALGORITMO VELOCIDAD

- rayado (U) eer velocidad, distancia y tiempo
  - z. velocidad=distancia/tiempo
  - 3. Imprimir velocidad en 6 horas, 3.5 horas y tiempo que se tardara en recorrer 485km

El programa lo escribes directamente en el archivo de github, velocidad.py.

Ejemplo de salida: (Siempre imprime un decimal)

Velocidad del auto en km/h: 95

Distancia recorrida en 6 hrs: 570.0 km Distancia recorrida en 3.5 hrs: 332.5 km Tiempo para recorrer 485 km: 5.1 hrs.

- **3.** Elabora un algoritmo y escribe un programa que calcula el costo total de una comida en un restaurante.
  - El programa le pregunta al usuario el total de la comida.
  - Agrega 13% de propina y 16% de IVA.
  - Cada porcentaje se calcula con respecto al costo de la comida.
  - Imprime:

- o El subtotal (costo de la comida)
- o La propina.
- o El IVA.
- o El total a pagar. (Suma del subtotal, la propina y el IVA)

### Análisis.

Entradas: total

Salidas: IVA, propina, total

Relación E/S: total + IVA y propina

Inserta aquí la imagen con el algoritmo. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)

## ALGORITMO IVA

- Leer total
- 2. (Total+0.13)= propina, (total+0.16)= IVA, IVA + Total= Total neto
- 3. Imprime subtotal, propina, IVA, total a pagar

El programa lo escribes directamente en el archivo de github, cuenta.py.

Ejemplos de salida: (mostrar centavos en las cantidades (siempre dos decimales))

Costo de su comida: 100

Propina: \$13.00 IVA: \$16.00

Total a pagar: \$129.00

Costo de su comida: 255

Propina: \$33.15 IVA: \$40.80

Total a pagar: \$328.95

- **4.** Elabora un algoritmo y escribe un programa que calcula el porcentaje de hombres y mujeres inscritos en una clase.
  - El programa le pregunta al usuario:
    - o El número de mujeres inscritas.
    - o El número de hombres inscritos.
  - Imprime:
    - o El número total de alumnos inscritos.
    - o El porcentaje de mujeres.
    - o El porcentaje de hombres.

### Análisis.

Entradas: hombres y mujeres

Salidas: total de alumnos, porcentaje de mujeres y hombres

Relación E/S: mujeres= (n de mujeres\*100) / total, (n de mujeres\*100) / total), total=m+h

Inserta aquí la imagen con el algoritmo. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)

## ALGORITMO H/M

1. Leer hombres, mujeres

- Mujeres= (n. de mujeres\*100) / total, (n. de hombres\*100) / total, total= hombres + mujeres
- 3. Imprimir porcentaje de hombres y mujeres y el total de alumnos inscritos

El programa lo escribes directamente en el archivo de github, clase.py.

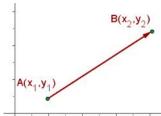
Ejemplo de salida (un decimal en los porcentajes):

Mujeres inscritas: 14 Hombres inscritos: 12

Total de inscritos: 26 Porcentaje de mujeres: 53.8% Porcentaje de hombres: 46.2%

### Extras.

- a) Elabora un algoritmo y escribe un programa que calcula la distancia entre dos puntos.
  - El programa le pregunta al usuario las coordenadas  $(x_1, y_1)$  del primer punto y, también, las coordenadas  $(x_2, y_2)$  del segundo punto.
  - Imprime:
    - $\circ$  La distancia entre los dos puntos.



$$= \int \left( \chi_2 - \chi_1 \right)^2 + \left( \gamma_2 - \gamma_1 \right)^2$$

## Análisis.

Entradas: Coordenadas x y de ambos puntos

Salidas: distancia entre dos puntos

Relación E/S: raiz de (x2 - x1)2 + (y2 - y1)2

Inserta aquí la imagen con el algoritmo. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)

## ALGORITMO CORDENADAS

- 1. Leer coordenadas de primer y segundo punto
- 2. D = sqrt(x2 x1)2 + (y2 y1)2
- 3. Imprimir la distancia er ABET os dos puntos

Crea un nuevo archivo para este programa y lo agregas al repositorio de github, extraDistanciaPuntos.py.

Ejemplo de salida (3 decimales en el resultado):

x1: 6 y1: 4 x2: 10 y2: 5

Distancia: 4.123

c) Construye un algoritmo para preguntar al usuario cuántas galletas quiere elaborar e indique la cantidad de ingredientes que se requieren.

Sabemos que, para 48 galletas, se requiere: 1.5 tazas de azúcar, 1 taza de mantequilla, 2.75 tazas de harina.

## Análisis.

Entradas: numero de galletas que se quiere hacer

Salidas: cantidad de ingredientes que se necesita

Relación E/S: Número de galletas que se quiere \* azúcar / 48, número de galletas que se quiere \* mantequilla / 48, número de galletas que se quiere \* harina /48

Inserta aquí la imagen con el algoritmo. (foto, captura de pantalla, texto, etc.)

## ALGORITMO GALLETAS

- Leer cuantas galletas se quiere hacer
- 2. Número de galletas que se quiere \* azúcar / 48, número de galletas que se quiere \* mantequilla / 48, número de galletas que se quiere \* harina /48
- Imprimir la cantidad de ingredientes que se necesita para hacer determinado número de galletas

Crea un nuevo archivo para este programa y lo agregas al repositorio de github, extraGalletas.py.

# Evaluación.

La tabla muestra los HP que ganarás si resuelves correctamente cada ejercicio. Los extras aportan XP

Problema	Análisis	Algoritmo	Programa
1	100	100	100
2	100	100	100
3	100	100	100
4	100	100	100
a), b) y c)	15	15	20

Si finalizas exitosamente la misión, ganarás 1200 HP y hasta 150 XP. Además, los primeros 5 en entregarla obtienen 100 XP.