Sebastián Burgos Alanís

💌 sebasburgos02@gmail.com 📞 55 1353 6199 👂 Condado de Sayavedra, Atizapan de Zaragoza

22/02/2002

Mexicano in linkedin.com/in/sebastián-burgos-alanís-03ab39267

Educación

Inginero en Tecnologías Computacionales (ITC),

Instituto Tecnológico de Estudios Superiores Monterrey

Promedio Acumulativo: 91.12/100

2020 - 2024Estado de México, México

Idiomas

Inglés

Español

B2 Nativo

Objetivo Profesional

Busco destacar en el desarrollo tecnológico, liderear equipos de trabajo y dejar una huella con mi trabajo y creatividad. Disfruto mucho aprender y tener nuevos retos.

Experiencia Profesional

Administración y Operaciones, Conversiones Flora S.A. de C.V

Conversiones Flora es una empresa fundada como proyecto personal de mi hermano y mío. Mi labor principal es llevar el área Administrativa de la empresa, así como la supervisión y organización del área de producción. También tengo un rol secundario en el área de ventas. El giro de la empresa es la conversión de papel a servilleta o higiénico para uso masivo.

2022 - present Ciudad de México, México

Asistente de Dirección, Recubrimientos Alanis S.A. de C.V.

Como Asistente de Dirección, mi labor es observar, revisar y confirmar estandares de calidad, de producción, indicadores financieros y administrativos para identificar desviaciones y causas.

01/2021 - present Ciudad de México, Mexico

El giro de la empresa es: fabricación, alineación, rectificado, balanceo y recubrimiento de rodillos para la industria papelera, textil, acerera, impresión y otras más.

Habilidades

Python	••••	MySQL	$\bullet \bullet \bullet \circ \circ$
React Js	$\bullet \bullet \bullet \circ \circ$	Flask	$\bullet \bullet \bullet \circ \circ$
C#	• • • • •		

Proyectos

Aplicación Móvil, Municipio de Atizapán de Zaragoza

Desarrollamos una aplicación móvil para la asistencia de los ciudadanos en el Municipio de Atizapán. Utilizamos tecnologías como: Node.Js, Docker, etc. Aplicaciones como: Android Studio.

2022 - 2022

Ciudad de México, México

Modelación de Sistemas Multiagentes

Desarrollamos un sistema de multiagentes en Python, usando la librería mesa, donde diseñamos una ciudad con semáforos y autos como automatas y un sistema integrado en cada auto ,tipo Waze, utilizando el algoritmo de Dijkstra. La simulación fue con Unity en 3ra Dimensión.

2022 - 2022

Estado de México, México

Resaltador de Sintaxis

Se realizó un resaltador de sintaxis en **Python**, donde se analizaban +200 archivos .txt, y se resaltaban palabras, símbolos, números, parétnesis, etc. Los cuales, se mostraban en una página web utilizando Flask, resaltando cada categoría en un color diferente, asi como errores de paréntesis.

2021 - 2021 Estado de México, México