

# Sebastián Burgos Alanís

✉ sebasburgos02@gmail.com ☎ 55 1353 6199 🌐 <https://sebastianburgos.vercel.app/>  
in [linkedin.com/in/sebastián-burgos-alanís-03ab39267](https://www.linkedin.com/in/sebastián-burgos-alanís-03ab39267) 📍 Atizapan de Zaragoza

## Educación

**Ingeniero en Tecnologías Computacionales (ITC),**  
*Instituto Tecnológico de Estudios Superiores Monterrey*  
Concentración en **Inteligencia Artificial Avanzada para Ciencia de Datos**  
Promedio Acumulativo: 92.69 /100

2020 – 2024 | Estado de México, México

## Experiencia Profesional

### Administración, Operaciones y Desarrollo de Software,

08/2022 – present | Ciudad de México, México

*Conversiones Flora S.A. de C.V*

Spin-off familiar centrado en la conversión de servilletas y papel higiénico. Mi rol abarca la gestión administrativa y la supervisión de la producción. Junto con mi hermano, administramos completamente el negocio. Además, lidero la **transformación digital** mediante un **software** que optimiza tanto la administración como la producción.

### Asistente de Dirección, Recubrimientos Alanís S.A. de C.V.

01/2021 – 08/2022 | Ciudad de México, Mexico

Empresa familiar dedicada a la fabricación, alineación, rectificado, balanceo y recubrimiento de rodillos para la industria papelera, textil, acerera, impresión y otras más. Mi labor era observar, revisar y confirmar estándares de calidad, de producción, indicadores financieros y administrativos para identificar desviaciones y causas.

## Idiomas

### Inglés

B2

## Objetivo Profesional

Busco **destacar** en el desarrollo tecnológico, **liderear** equipos de trabajo y dejar una **huella** con mi trabajo y creatividad. Disfruto mucho aprender y tener nuevos retos.

## Habilidades

### Python

Experimentado 70%

### MongoDB

Conocedor 40%

### React js, ts & Native

Experimentado 70%

### MySQL

Conocedor 40%

### Tailwind CSS

Experimentado 80%

### Node.js

Habilidoso 60%

### Firebase - Google

Experimentado 60%

### AWS - Amazon

Experimentado 60%

### GCP - Google

Experimentado 40%

### Unity

Experimentado 50%

## Proyectos

### No Linger, OXXO

2023 – 2023 | Estado de México, México

Se creó una aplicación móvil Serverless con **React Native** que utiliza **Inteligencia Artificial** para distinguir bolsas de papas en un anaquele a través de fotografías. La implementación de la **IA** se basó en tecnologías como **SkLearn** y **Keras**, entre otras. Mi participación fue en el desarrollo de la IA y en el diseño front-end de la aplicación.

### ArabaMarket, NDS Cognitive Labs

2023 – 2023

En este proyecto, creamos una plataforma web innovadora utilizando un conjunto diverso de tecnologías como AWS, GCP y Flask. Adoptamos React.js para el front-end y Node.js para el back-end, gestionando la base de datos con MongoDB. Mi enfoque principal fue el desarrollo del back-end, estableciendo rutas y conexiones con la base de datos para mostrar subastas en tiempo real con detalles completos de los automóviles. Además, desempeñé un papel esencial en el diseño del modelo de negocios. Aunque mi enfoque principal fue el back-end, también contribuí significativamente al front-end, optimizando procesos y mejorando diseños.

### IncidentesAtizapán, Municipio de Atizapán de Zaragoza

2022 – 2022 | Ciudad de México, México

Creamos una aplicación móvil diseñada para brindar asistencia a los residentes del Municipio de Atizapán. En el desarrollo de esta aplicación, hemos empleado diversas tecnologías en el lado del servidor, como **Node.js**, **Docker Compose**, **Firebase** y **Nginx**, junto con la implementación de **gRPC**. Para la interfaz de usuario y la experiencia del usuario, hemos utilizado **Next.js**, **React.js** y **Tailwind CSS**. En cuanto al desarrollo de la aplicación móvil en sí, hemos optado por Android Studio y hemos utilizado **C#** como lenguaje de programación.

### Modelación de Sistemas Multiagentes

2022 – 2022 | Estado de México, México

Creamos un sistema de múltiples agentes en Python utilizando la biblioteca **Mesa**. En este sistema, diseñamos una ciudad que incluye semáforos y automóviles representados como autómatas. Además, hemos implementado un sistema de navegación incorporado en cada automóvil, similar a Waze, que utiliza el algoritmo de **Dijkstra**. La simulación se llevó a cabo en **Unity** en un entorno tridimensional. La comunicación fue a través de **Flask**.