

Proyecto Integrador



José Luis Madrigal Sánchez A01745419  
César Emiliano Palome Luna A01746493  
Noviembre, 2020

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey. Campus Estado de México.  
Pensamiento computacional orientado a objetos  
Prof. Jorge Ramírez Uresti

## Propósito

El propósito de este proyecto es lograr que las PYMES entren al comercio electrónico ya que este ha crecido de manera exponencial, debido a la pandemia del covid-19. Este programa es una propuesta para que la gente pueda tener un crecimiento económico, ya que busca simular una plataforma de ventas en línea.

## LINK GITHUB

<https://github.com/A01746493/PROYECTO-INTEGRADOR-.git>

## Clases y métodos del proyecto en equipo

### Cliente

Esta clase tiene una relación de composición con otras 2 (Paquete y Etiqueta), lo cual indica que estas dependen de ella, por lo que si el cliente deja de existir, también lo harán las otras. Ahora, un objeto de tipo Cliente tiene atributos como nombre, correo, dirección, datos, teléfono y orden (todos strings), además de un pago y un cobro (floats) y como se mencionó antes, en sus variables de instancia también estarán 2 objetos, uno de tipo Etiqueta y otro de tipo Paquete. En cuanto a sus métodos, se tienen los siguientes:

- **registrarse:** básicamente obtiene toda la información necesaria del cliente y la va metiendo en el espacio de datos.
- **seleccionar:** muestra el menú del inventario de prendas y prosigue a ir teniendo un registro de cuánto se compró y el precio acumulado.
- **confirmar:** muestra lo registrado anteriormente.
- **crear etiqueta:** se inicializa el objeto de tipo Etiqueta que recibe los datos, y aplica los métodos de la clase, que son crear y guardar.
- **pagar:** muestra la etiqueta, hace que el cliente introduzca la cantidad de dinero y la confirme.
- **crear paquete:** inicializa el objeto de tipo Paquete con la orden, aplica el método crear con la orden, pega la etiqueta (recibe el objeto de tipo Etiqueta), cierra el paquete y muestra el envío.
- **get datos:** regresa los datos.
- **get correo:** regresa el correo.
- **get cantidad:** regresa la orden.
- **get orden:** regresa el envío.
- **get pagar:** regresa el pago.
- **get cobrar:** regresa el cobro.

### Etiqueta

Esta clase tiene atributos como los datos, fecha y formato (strings), num\_paquete (int) y un vector de base de datos.

- **crear:** Genera una etiqueta que contenga la fecha a la que se solicitó el pedido, el número de pedido. y los datos del cliente.
- **get formato:** regresa el formato
- **mostrar etiqueta:** Muestra el formato de la etiqueta.
- **guardar:** Guarda el formato de la etiqueta.

### Paquete

Esta clase se encarga de poner la etiqueta y la orden en un string. Tiene atributos como peso y tamaño (double), además de orden, datos y paquete (strings).

- **crear:** este método se encarga de crear el paquete con la orden que haces en la clase de cliente y genera un número de orden aleatorio, de peso y de tamaño.

- **pegar:** pega la etiqueta creada en la clase Etiqueta en el paquete para que cuando lo llamemos ya traiga esos datos.
- **cerrar:** Imprime un mensaje que te permita saber que tu paquete ha sido cerrado.

### Evidencia de pruebas de clases

```

pruebas_clases.cpp X programa.cpp
Nueva carpeta > proyecto > pruebas_clases.cpp > main(int, char const * [])
1  #include "Cliente.h"
2  #include <iostream>
3  #include "Trabajador_ventas.h"
4  #include "Trabajador_almacen.h"
5  using namespace std;
6
7  int main(int argc, char const*argv[])
8  {
9      Cliente jose;
10     jose.registrarse();
11     jose.seleccionar(1);
12     cout << jose.getDatos() << endl;
13     cout << jose.getCorreo() << endl;
14     cout << jose.getCantidad() << endl;
15     cout << jose.getCobrar() << endl;
16     jose.confirmar();
17     jose.crear_etiqueta();
18     jose.pagar();
19     jose.crear_paquete();
20     cout << jose.getOrden() << endl;
21     Trabajador_ventas paulo(jose.getOrden(), jose.getCobrar(), jose.getPagar());
22     paulo.confirmar_orden();
23     paulo.confirmar_pago();
24     paulo.estatus_orden();
25     Trabajador_almacen cesar(jose.getOrden());
26     cesar.recibir_pedido();
27     cesar.fecha_entrega();
28     cesar.enviar_paquete();
29
30     return 0;
31 }

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

***Etiqueta***
Nombre: Cesar
Correo: asdasdas@gmail.com
Direccion: eten 613

```



pruebas\_clases.cpp X

programa.cpp

Nueva carpeta > proyecto > pruebas\_clases.cpp >

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

J&P Store (Jolo Y Palome)  
Registro de Cliente

Dame tu nombre: Cesar

Dame tu direccion: eten 613

Dame tu correo: asdasdas@gmail.com

Dame tu telefono: 5523103725

Cuantos productos quieres comprar? 3

Selecciona la opcion que deseas buscar:

- 1.-Sudaderas
  - 2.-Gorras
  - 3.-Pantalon
- 1

- 1.- Sudadera de Nike \$1,500
  - 2.- Sudadera Jolo \$3,800
  - 3.- Sudadera Pol \$6,500
- 3

Selecciona la opcion que deseas buscar:

- 1.-Sudaderas
  - 2.-Gorras
  - 3.-Pantalon
- 2

- 1.- Gorra de Nike \$650
  - 2.- Gorra Jolo \$350
  - 3.- Gorra Pol \$250
- 2

Selecciona la opcion que deseas buscar:

- 1.-Sudaderas

1.-Sudaderas

2.-Gorras

3.-Pantalon

3

1.- Pantalon de Puma \$950

2.- Pantalon Reebok \$1,200

3.- Pantalon Onorable \$3,945

3

Confirmar orden de productos comprados

Sudaderas: 1

Gorras: 1

Pantalones: 1

Por pagar

\$10795.000000

Esta bien tu pedido?(si/no)

si

Tu pedido sera enviado a ventas

Este es el fomato de tu etiqueta

\*\*\*Etiqueta\*\*\*

Nombre: Cesar

Correo: asdasdas@gmail.com

Direccion: eten 613

Telefono: 5523103725

Fecha de pedido: Mon Nov 30 14:41:04 2020

Numero de pedido: 291

Realiza el pago

Ingresa la cantidad a pagar: \$10000

Es correcta la cantidad de \$10000.000000?(si/no)

si

Tu pago fue realizado y mandado a ventas

Tu paquete esta esperando a ser enviado

El paquete contiene lo siguiente:

Sudaderas: 1



Este es el fomato de tu etiqueta

\*\*\*Etiqueta\*\*\*

Nombre: Cesar

Correo: asdasdas@gmail.com

Direccion: eten 613

Telefono: 5523103725

Fecha de pedido: Mon Nov 30 14:41:04 2020

Numero de pedido: 291

Realiza el pago

Ingresa la cantidad a pagar: \$10000

Es correcta la cantidad de \$10000.000000?(si/no)

si

Tu pago fue realizado y mandado a ventas

Tu paquete esta esperando a ser enviado

El paquete contiene lo siguiente:

Sudaderas: 1

Gorras: 1

Pantalones: 1

Tu paquete pesa (kg): 1.500000

Tu paquete tiene un volumen de(m<sup>3</sup>): 3.500000

\*\*\*Etiqueta\*\*\*

Nombre: Cesar

Correo: asdasdas@gmail.com

Direccion: eten 613

Telefono: 5523103725

Fecha de pedido: Mon Nov 30 14:41:04 2020

Numero de pedido: 291

Favor de confirmar la siguiente orden

(si/no): si

Con un limite de 12 hrs, favor de depositar la diferencia de: \$795

Tu orden ha sido enviada a almacen.

Pedido recibido.

La fecha de entrega es en 13 dias.

Tu paquete ha sido enviado con exito, gracias por comprar en J&P Store.

# Diagrama de Clases

