



**Procesos de instalación**

**Equipo 5**

**Julián Cisneros Cortés A01747363**

**Diego Zurita Villarreal A01748227**

**Luis David Maza Ramírez A01747890**

**Luis Fernando Martínez Rueda A01748080**

**Grupo 301**

**TC2008B. Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales**

**Jorge Adolfo Ramírez Uresti**

**Sergio Ruiz Loza**

**Campus Estado de México**

**30 de noviembre**

**Equipo 5**

## Instalación de Mesa y Flask en Python

### Paso 1: Instalar Python

Si aún no tienes Python instalado, descárgalo e instálalo desde el sitio web oficial: [python.org](https://python.org). Asegúrate de marcar la opción "Add Python to PATH" durante la instalación.

### Paso 2: Instalar Mesa

1. **Abrir la Terminal o Command Prompt.**
2. **Ejecutar el siguiente comando para instalar Mesa:**  

```
pip install mesa
```

  - Este comando instala Mesa y todas sus dependencias.

### Paso 3: Instalar Flask

1. **Manteniendo abierta la Terminal o Command Prompt**, ejecuta el siguiente comando:  

```
pip install flask
```

  - Esto instalará Flask junto con sus dependencias necesarias.

### Paso 4: Bajar los archivos necesarios

1. Bajar el archivo ciudad.py y API.py
2. Poner los documentos en una misma carpeta
3. En la línea 257 del archivo ciudad.py, hay una línea para poder modificar el número de carros a simular, podemos variar según nuestras necesidades.  

```
cars_number = 50
```
4. Ya instalado python y las librerías de Mesa y Flask, nos iremos a terminal y vamos a correr el archivo API.py, el cual es el main de ambos archivos.  

```
python3.# API.py
```

## Importar un Paquete en Unity

### Paso 1: Abrir tu Proyecto de Unity

1. **Iniciar Unity** y abrir el proyecto donde deseas importar el paquete.

### Paso 2: Descargar el Paquete

1. **Descargar el paquete** que deseas importar. Puede ser un paquete de Unity (con extensión `.unitypackage`) o cualquier otro archivo de activos compatible.

### Paso 3: Importar el Paquete

1. **Ir a Assets en la barra de menú** de Unity.
2. **Seleccionar Import Package** y luego **Custom Package**.
3. **Navegar y seleccionar el archivo del paquete** descargado.

4. **Revisar los elementos del paquete** en la ventana de importación que aparece. Aquí puedes seleccionar o deseleccionar partes específicas del paquete que deseas importar.
5. **Hacer clic en Import.**

#### **Paso 4: Verificar la Importación**

1. Una vez importado, deberías poder ver los contenidos del paquete en el panel Project de Unity.

#### **Notas Adicionales**

- Asegúrate de que tu versión de Python sea compatible con las versiones de Mesa y Flask.
- Para proyectos en Unity, es importante que la versión del paquete (2022.3.12f) sea compatible con la versión de Unity que estás utilizando.