

Survival Canon

Descripción:

Survival Canon es un videojuego arcade de supervivencia en el que controlaremos a un cañón que esta siendo atacado por enemigos, el cañón se encontrara en el centro girando obteniendo diferentes ángulos de tiro, entonces hay que tener cuidado acerca de como utilizaremos este potente cañón, ya que si fallamos varias veces los enemigos podrán alcanzar nuestra localización y destruir nuestro cañón.

Objetivo:

Sobrevivir y conseguir la mayor cantidad de puntos posible.

MENU:

Contara con el puntaje más alto a superar.

Cañón:

Este contara con la característica de que girara todo el tiempo, tendremos que disparar a los enemigos con precisión (utilizando la tecla z). Contaras con tres vidas para poder jugar, cuando tus vidas se acaben, se acaba el juego (se desplegará una ventana con un botón "Game Over", este mismo te llevara al menú principal).

Enemigos:

Encontraremos **2** tipos de enemigos

NORMAL: este contara con una velocidad promedio y un color normal.

Veloz: este enemigo contará con la característica de que se moverá a una velocidad dos veces más rápida que el normal y serán de un color diferencial. (tener extremo cuidado)

Ambos enemigos seguirán un único objetivo, conseguir llegar al centro (ubicación del cañón) y al llegar perderás una de tus vidas.

FONDO Y SÓNIDO:

Contará con un fondo multicolor que cambiará según el estado de vida del cañón.

Música tipo arcade, efectos de disparo arcade y colisión.

HUD:

En este apartado contara con nuestra barra de vidas y un contador de puntos.

Puntos:

Los puntos se acumularán por el número de asteroides destruidos. (la puntuación máxima se remplazara cada vez que esta se supere)

Referencia:

Tomare como referencia este juego en la imagen podemos observar como diferentes asteroides son expuestos.

Mi objetivo es similar, únicamente con la condición de que mi cañón no puede cambiar posición de lugar, solo girar automáticamente.

Y con los cambios previamente especificados (enemigos y fondos)

