

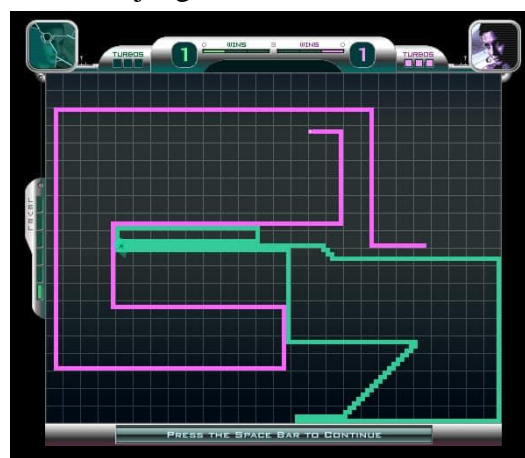


El juego que quiero desarrollarse llama “Tron”.

Este juego trata de la película de Tron, la parte de la pelea de motos y el fin es eliminar al oponente tapándole los lugares por donde puede llegar, las motos van dejando rastro de donde estuvieron de color fosforescente.



Aquí vemos como tanto el usuario como la maquina empieza a trazar sus rutas, los movimientos que hay son derecha, izquierda, arriba y abajo en la imagen siguiente se ve como sería el combate ya corriendo el juego:



Como se puede ver en la parte superior se encuentra un marcador a 3 rounds, quien gane esos primeros 3 rounds gana.

Una opción que quiero implementar sería el numero de enemigos, para que haya mas acción.