



Mariana Balderrabano Aguilar

+044 5520704541

mari.bal414@gmail.com

México

Portafolio: <https://a01749581.github.io/>

OBJETIVO PROFESIONAL

Desarrollar e implementar soluciones tecnológicas que transformen positivamente la vida de las personas, contribuyendo al bienestar social y al desarrollo sostenible.



Competencias

Como estudiante de sexto semestre de Ingeniería en Tecnologías Computacionales, he desarrollado una sólida base de competencias clave que potencian mi crecimiento profesional y personal. Entre ellas, destacan el compromiso ético y ciudadano, el pensamiento crítico y la capacidad de resolución de problemas, así como la adaptabilidad y flexibilidad ante los constantes cambios tecnológicos. Además, poseo habilidades de innovación, comunicación efectiva y trabajo en equipo, que me permiten colaborar eficientemente en proyectos multidisciplinarios. Mi liderazgo y capacidad de gestión son fundamentales para dirigir iniciativas y optimizar recursos, mientras que el aprendizaje continuo y la resiliencia me brindan las herramientas necesarias para afrontar retos con determinación. Finalmente, mi gestión del tiempo y el trabajar bajo presión me permite cumplir con éxito actividades en el tiempo acordado.



Educación



Ingeniera en Tecnologías Computacionales

Tecnológico de Monterrey Edo Méx

2022-2026

- Conocimiento en programación en lenguajes como Python, Kotlin, C++, C#, JavaScript, Typescript, Go, Ensamblador, Clojure. Además de dominio de inglés técnico, diseño de bases de datos relacionales y no relacionales, liderazgo, emprendimiento, investigación, comunicación efectiva, trabajo colaborativo, estándares internacionales de calidad en torno a programación y administración de proyectos.



Preparatoria

Tecnológico de Monterrey Edo Méx

2019-2022

- Liderazgo, comunicaciones y habilidades empresariales



Trabajo y experiencia

Aplicación móvil Zazil.

Tecnológico de Monterrey (Zazil)

2024

- Programar una aplicación móvil para android con el objetivo de informar de la salud menstruante con una tienda en línea para toallas femeninas de tela para promover un estilo de vida más sostenible, se puede pagar con tarjeta dentro de la aplicación y crear un perfil de administrador en una página web para modificar detalles de los productos, añadir productos y gestionar la aplicación.

Cropopoly

Tecnológico de Monterrey (Verqor)

2024

- Desarrollar un videojuego en línea con diseño responsivo, el objetivo de Cropopoly fue informar más a cerca de los retos y riesgos a los que un agricultor se enfrenta a diario, igualmente concientizar del impacto que tiene el cambio climático en la agricultura. El proyecto me permitió innovar pues por medio del juego, podías visualizar las ventajas de los servicios que Verqor ofrecía.

Interconexión de dispositivos

Tecnológico de Monterrey (Tecnológico de Monterrey)

2024

- Implementar la red para la Olimpiada Mexicana de Informática (OMI) en el Tecnológico de Monterrey, campus Estado de México para distintos tipos de usuarios (participantes, entrenadores, reporteros, jueces y administración) con distintas necesidades. Gestionar el tiempo fue clave, pues trabajamos bajo presión para poder desarrollar el proyecto.

Idiomas

- Español:** C2 (Nativo)
- Inglés:** B2 Avanzado (First Certificate)
- Alemán:** A2 Básico



Información cocurricular

Educatec y Arcademy

Tecnológico de Monterrey

2024 - 2025

- Crear material informativo para educación a nivel primaria y secundaria de temas relacionados con matemáticas. Lo que me permitió colaborar a la educación de México.

Mentoría entre pares

Tecnológico de Monterrey

2024

- Desarrollar habilidades de mentoría entre pares y liderazgo, lo que mejoró mi manera de comunicar y trabajar en equipo, de esta manera logré ayudar a estudiantes de nuevo ingreso en su proceso de adaptación



Habilidades

- Tecnologías:** Python, JavaScript, TypeScript, C++, C#, Ensamblador, Kotlin, Clojure, Go, HTML, CSS.
- Base de datos:** SQL, DynamoDB, MongoDB, BaseX, PostgreSQL.