



INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

Campus Estado de México

Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales (Gpo 301)

Revisión 4-Documentación

Profesores:

Jorge Adolfo Ramírez Uresti

Sergio Ruiz Loza

Integrantes:

Carlos Iker Fuentes Reyes	A01749675
Santiago Chevez Trejo	A01749887
Alan Rodrigo Vega Reza	A01750658
César Augusto Flores Reyes	A01751101

Índice

Documentación

1. Liga al repositorio
2. Descripción del proceso de instalación (desde cero), configuración.

Liga al repositorio

[A01749675/SMA-Equipo5-GC](https://github.com/A01749675/SMA-Equipo5-GC)

Describir el proceso de instalación

Mesa

1. Instalación de mesa (revisar que se tenga la versión correcta de mesa)

```
pip install mesa version='2.0.4'
```

2. Para poder correr la simulación en el visualizador default de mesa, correr el archivo:

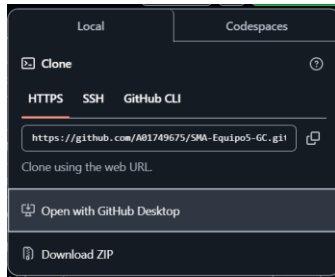
```
visual.py
```

3. Si quieres correr la simulación en conjunto con el Unity, tendrás que correr el siguiente archivo:

```
server.py
```

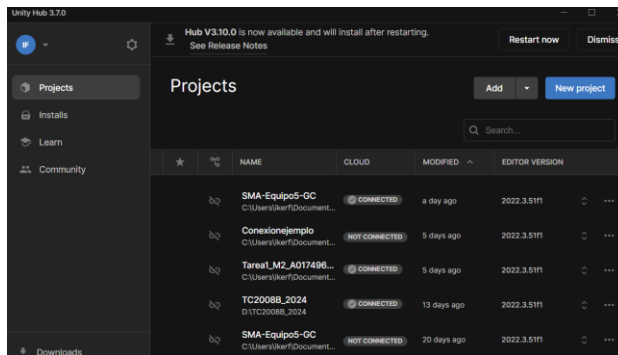
Unity

1. Ir al repositorio de GitHub [[A01749675/SMA-Equipo5-GC](https://github.com/A01749675/SMA-Equipo5-GC)]
2. Clonar el repositorio. Se tienen dos opciones principales
 - a. Clonarlo a través de GitHub Desktop



- b. Clonarlo desde la terminal

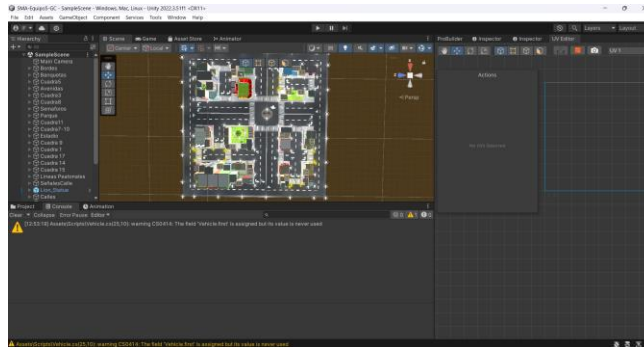
Después de clonarlo, desde Unity Hub seleccionar la carpeta del repositorio



Antes de ejecutar el proyecto, asegurarse de que [server.py] se encuentra ejecutándose.

```
["type":"reset"]
404 GET /favicon.ico (127.0.0.1) 2.01ms
Exiting gracefully...
PS C:\Users\lkerf\Documents\github\SMA-Equipo5-GC\SMA-Equipo5-GC\AgentModel> ^C
PS C:\Users\lkerf\Documents\github\SMA-Equipo5-GC\SMA-Equipo5-GC\AgentModel> python .\server.py
* Serving Flask app "server"
* Debug mode: on
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
* Running on all addresses (0.0.0.0)
* Running on http://127.0.0.1:8000
* Running on http://10.48.79.41:8000
Press CTRL+C to quit
* Restarting with watchdog (windowsapi)
* Debugger is active
* Debugger PIN: 666-089-752
```

Una vez habiendo revisado eso, ya se puede ejecutar la simulación



En caso de querer ver la simulación a partir de la pantalla de Scene, lo que se podrá ver es a los diferentes automóviles, autobuses, semáforos y peatones haciendo sus respectivas actividades. En cuanto a los semáforos, se podrá ver cuando cambian las luces de su estado.

Se podrán ver las paradas de los camiones, en donde los peatones podrán subirse o bajarse del camión. Además, se podrán observar las rutas que toman los autobuses para llegar a los diferentes puntos. Así mismo no deben chocar con los demás vehículos ni con peatones.

Del mismo modo, se podrán ver las rutas que van tomando los agentes automóviles para ir de un estacionamiento a otro. Tampoco deberán chocar con otros automóviles ni contra peatones. Los peatones estarán transitando entre los edificios y podrán cruzar la calle.