

Construcción de software y toma de decisiones Alberto Limón Cancino A01749746 29/03/2024

Modificaciones

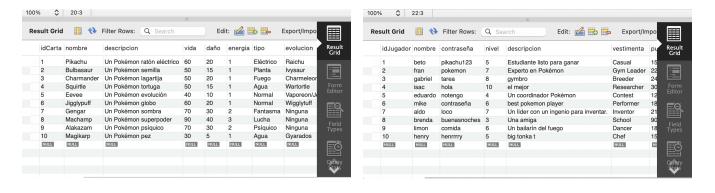
Con base en los comentarios sobre el diagrama entidad relación de la entrega pasada se optó por tener las siguientes modificaciones:

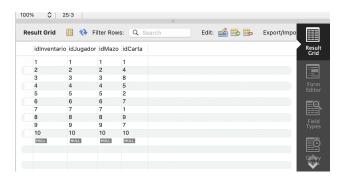
Para las modificaciones nos centramos en los atributos de los turnos. En dicha tabla agregamos atributos como el daño realizado, el pokemon jugado, evolución, y la energía utilizada. A través de estos cambios podremos con mayor facilidad tener una mejor fluctuación de juego en la cual podremos acceder a los datos necesarios rápidamente. Finalmente, para facilitar la creación de la base de datos se incluyó por cada atributo su tipo de dato ya sea int, bool, char, etc.

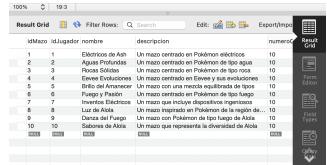
Tablas en base de datos:

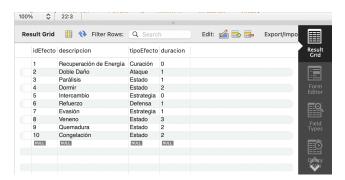


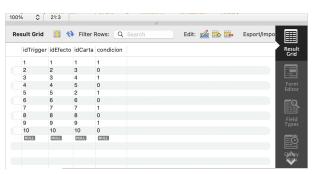
Construcción de software y toma de decisiones Alberto Limón Cancino A01749746 29/03/2024

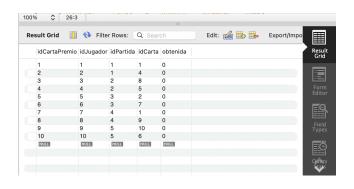


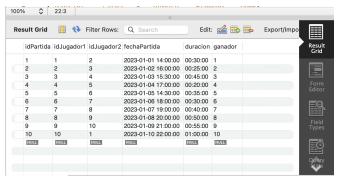














Construcción de software y toma de decisiones Alberto Limón Cancino A01749746 29/03/2024

