

Modificaciones

Con base en los comentarios sobre el diagrama entidad relación de la entrega pasada se optó por tener las siguientes modificaciones:

Para las modificaciones nos centramos en los atributos de los turnos. En dicha tabla agregamos atributos como el daño realizado, el pokemon jugado, evolución, y la energía utilizada. A través de estos cambios podremos con mayor facilidad tener una mejor fluctuación de juego en la cual podremos acceder a los datos necesarios rápidamente. Finalmente, para facilitar la creación de la base de datos se incluyó por cada atributo su tipo de dato ya sea int, bool, char, etc.

Tablas en base de datos:

idCarta	nombre	descripcion	vida	daño	energia	tipo	evolucion
1	Pikachu	Un Pokémon ratón eléctrico	60	20	1	Eléctrico	Raichu
2	Bulbasaur	Un Pokémon semilla	50	15	1	Planta	Ivysaur
3	Charmander	Un Pokémon lagartija	50	20	1	Fuego	Charmeleon
4	Squirtle	Un Pokémon tortuga	50	15	1	Agua	Wartortle
5	Eevee	Un Pokémon evolución	40	10	1	Normal	Vaporeon/J
6	Jigglypuff	Un Pokémon globo	60	20	1	Normal	Wigglytuff
7	Gengar	Un Pokémon sombra	70	30	2	Fantasma	Ninguna
8	Machop	Un Pokémon superpoder	90	40	3	Lucha	Ninguna
9	Alakazam	Un Pokémon psíquico	70	30	2	Psíquico	Ninguna
10	Magikarp	Un Pokémon pez	30	5	1	Agua	Gyarados
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

idJugador	nombre	contraseña	nivel	descripcion	vestimenta	pu
1	beto	pikachu123	5	Estudiante listo para ganar	Casual	15
2	fran	pokemon	7	Experto en Pokémon	Gym Leader	22
3	gabriel	tarea	8	gymbro	Breeder	24
4	isac	hola	10	el mejor	Researcher	30
5	eduardo	notengo	4	Un coordinador Pokémon	Contest	12
6	mike	contraseña	6	best pokemon player	Performer	18
7	aldo	loco	7	Un líder con un ingenio para inventar.	Inventor	21
8	brenda	buenasnoches	3	Una amiga	School	90
9	limon	comida	6	Un bailarín del fuego	Dancer	18
10	henry	henrrry	5	big tonka t	Chef	15
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

idInventario	idJugador	idMazo	idCarta
1	1	1	1
2	2	2	4
3	3	3	8
4	4	4	5
5	5	5	2
6	6	6	7
7	7	7	1
8	8	8	9
9	9	9	7
10	10	10	10
NULL	NULL	NULL	NULL

idMazo	idJugador	nombre	descripcion	numeroC
1	1	Eléctricos de Ash	Un mazo centrado en Pokémon eléctricos	10
2	2	Aguas Profundas	Un mazo centrado en Pokémon de tipo agua	10
3	3	Rocas Sólidas	Un mazo centrado en Pokémon de tipo roca	10
4	4	Eevee Evoluciones	Un mazo centrado en Eevee y sus evoluciones	10
5	5	Brillo del Amanecer	Un mazo con una mezcla equilibrada de tipos	10
6	6	Fuego y Pasión	Un mazo centrado en Pokémon de tipo fuego	10
7	7	Inventos Eléctricos	Un mazo que incluye dispositivos ingeniosos	10
8	8	Luz de Alola	Un mazo inspirado en Pokémon de la región de...	10
9	9	Danza del Fuego	Un mazo con Pokémon de tipo fuego de Alola	10
10	10	Sabores de Alola	Un mazo que representa la diversidad de Alola	10
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

idEfecto	descripcion	tipoEfecto	duracion
1	Recuperación de Energía	Curación	0
2	Doble Daño	Ataque	1
3	Parálisis	Estado	1
4	Dormir	Estado	2
5	Intercambio	Estrategia	0
6	Refuerzo	Defensa	1
7	Evasión	Estrategia	1
8	Veneno	Estado	3
9	Quemadura	Estado	2
10	Congelación	Estado	2
NULL	NULL	NULL	NULL

idTrigger	idEfecto	idCarta	condicion
1	1	1	1
2	2	3	0
3	3	4	1
4	4	5	0
5	5	2	1
6	6	6	0
7	7	7	1
8	8	8	0
9	9	9	1
10	10	10	0
NULL	NULL	NULL	NULL

idCartaPremio	idJugador	idPartida	idCarta	obtenida
1	1	1	1	0
2	2	1	4	0
3	3	2	8	0
4	4	2	5	0
5	5	3	2	0
6	6	3	7	0
7	7	4	1	0
8	8	4	9	0
9	9	5	10	0
10	10	5	6	0
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

idPartida	idJugador1	idJugador2	fechaPartida	duracion	ganador
1	1	2	2023-01-01 14:00:00	00:30:00	1
2	2	3	2023-01-02 16:00:00	00:25:00	2
3	3	4	2023-01-03 15:30:00	00:45:00	3
4	4	5	2023-01-04 17:00:00	00:20:00	4
5	5	6	2023-01-05 14:30:00	00:35:00	5
6	6	7	2023-01-06 18:00:00	00:30:00	6
7	7	8	2023-01-07 19:00:00	00:40:00	7
8	8	9	2023-01-08 20:00:00	00:50:00	8
9	9	10	2023-01-09 21:00:00	00:55:00	9
10	10	1	2023-01-10 22:00:00	01:00:00	10
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

100% 26:3

Result Grid Filter Rows: Search Edit: Export/Import

	idCartaEnMano	idJugador	idMazo	energia	visibilidad	tamaño
1	1	1	3	1	5	
2	2	2	2	1	5	
3	3	3	4	1	5	
4	4	4	1	1	5	
5	5	5	3	1	5	
6	6	6	2	1	5	
7	7	7	3	1	5	
8	8	8	4	1	5	
9	9	9	2	1	5	
10	10	10	1	1	5	
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	

Result Grid Form Editor Field Types Query

100% 26:3

Result Grid Filter Rows: Search Edit: Export/Import

	idCartaJugada	idPartida	idCarta	idTurno	acciones
21	1	1	11	Ataque eléctrico	
22	1	4	12	Chorro de agua	
23	2	8	13	Golpe karate	
24	2	5	14	Evolución a Vaporeon	
25	3	2	15	Látigo cepa	
26	3	7	16	Hipnosis	
27	4	1	17	Impactrueno	
28	4	9	18	Psíquico	
29	5	10	19	Salpicadura	
30	5	6	20	Canto	
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	

Result Grid Form Editor Field Types Query

100% 20:3

Result Grid Filter Rows: Search Edit: Export/Import

	idTurno	idPartida	numeroTurno	idJugador	energiaUsada	pokemonUsado	daño	evolucion
11	1	1	1	2	Pikachu	20		
12	1	2	2	2	Squirtle	15		
13	2	1	3	3	Machop	40		
14	2	2	4	1	Eevee	10	Vaporeon	
15	3	1	5	2	Bulbasaur	15		
16	3	2	6	2	Gengar	30		
17	4	1	7	1	Pikachu	20		
18	4	2	8	2	Alakazam	30		
19	5	1	9	3	Magikarp	5	Gyarados	
20	5	2	10	2	Jigglypuff	20		
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	

Result Grid Form Editor Field Types Query