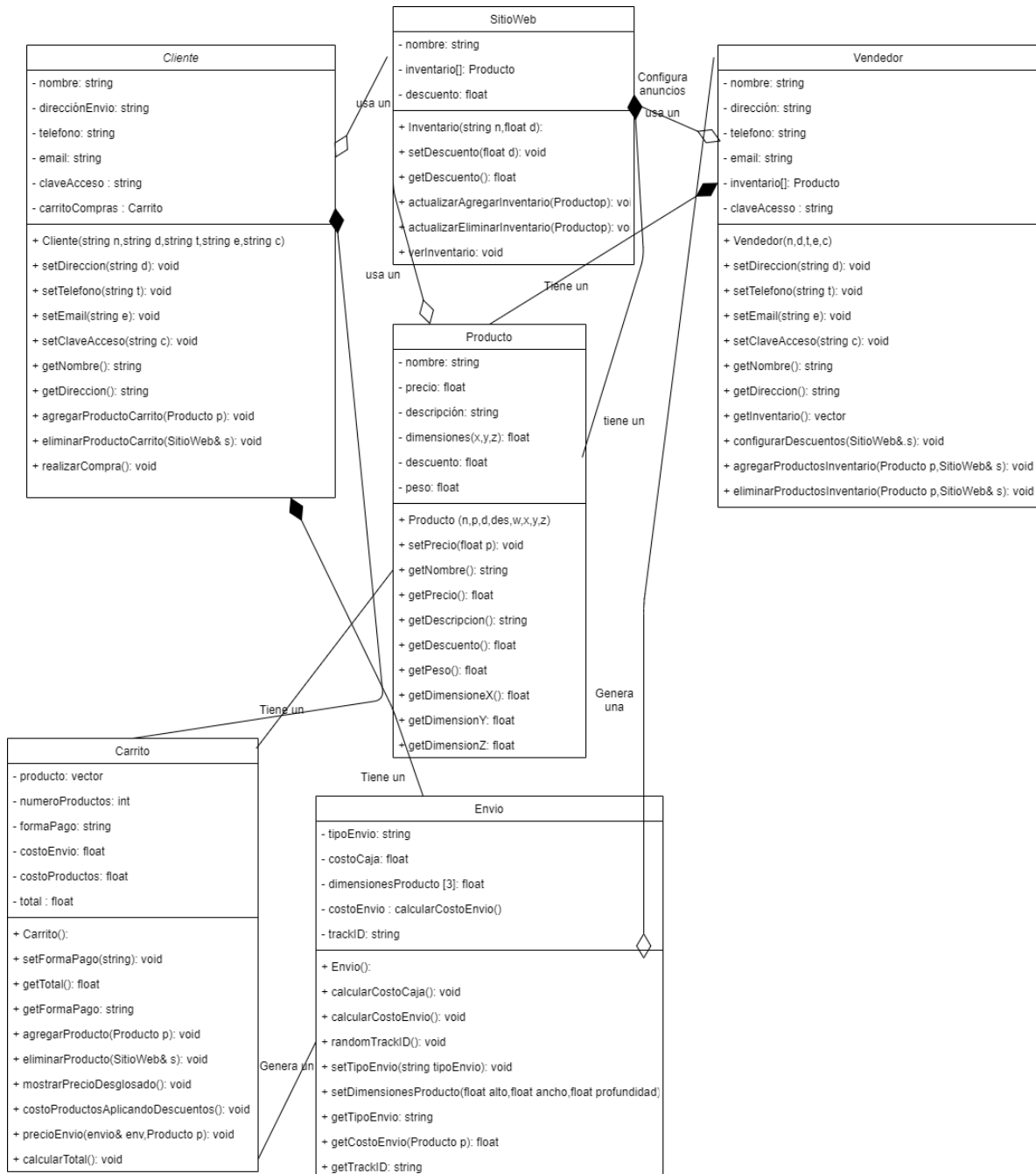


Programación Individual

1.-Liga a GitHub de la Etapa de Programación Individual

https://github.com/A01752113/proyecto_parteindividual.git

2.-Diagrama UML de la etapa de Programación Individual.



3.-Descripción de la funcionalidad del proyecto (tomando en cuenta la nueva clase que añadiste) y cada una de las clases.

Todo el proyecto funciona en conjunto, debemos tener todas las clases para que su funcionalidad sea la óptima.

Las clases que yo añadí fueron las de Sitio web y carrito, con esas clases se pueden realizar muchos métodos. Le da funcionalidad para que el cliente pueda añadir productos para después poder comprarlos, o en contrario, poder eliminarlos, también le da la oportunidad al cliente de ver todos los precios desglosados y el precio total de todos los productos seleccionados, y estos precios se mostrarían con el descuento si es que existe alguno, al añadir al carrito se puede calcular el precio de envío que tendría este producto. A la vez, se irá actualizando el inventario y el cliente tendrá la posibilidad de poder ver dicho inventario, que serían los productos que lleva agregados al carrito.

a) Describe con detalle los 3 métodos que añadiste por cada clase y cómo esto les da una funcionalidad a los objetos creados mediante dicha clase

actualizarAgregarInventario(): Este método ayuda a ir actualizando el inventario de los productos, con esto el cliente puede ver los artículos disponibles y agregarlos al carrito.

actualizarEliminarInventario(): Este método es el contrario del método de arriba, sirve para ir eliminando los productos del inventario.

verInventario(): Este métodos permite ver el inventario completo y organizado.

4.-Al menos 3 corridas(screenshot) de las pruebas que demuestran que tu proyecto integrador funciona al añadir la nueva clase.

```
CASOS DE PRUEBA DE LAS CLASES

SE QUIERE CAMBIAR EL TELEFONO DEL VENDEDORES
Escriba su clave de acceso: RAMONramon
Se cambio la informacion

SE CAMBIA EL PRECIO A UNO DE LOS PRODUCTOS
I Pad, precio anterior: 13568.500000
I Pad, nuevo precio: 14056.599609

SE AGREGAN PRODUCTOS AL INVENTARIO DEL VENDEDO Y AL SITIO WEB
El producto: I Pad se agrego al inventario
El producto: Air pods se agrego al inventario
El producto: I Phone se agrego al inventario

SE ELIMINAN PRODUCTOS DEL INVENTARIO DEL VENDEDO

INVENTARIO
Producto: 0
Nombre: I Pad
Producto: 1
Nombre: Air pods
Producto: 2
Nombre: I Phone
Escriba el numero del producto que desea eliminar
2
El producto se eliminaria del inventario
NOTA: NOS COMENTO QUE LO DEJARAMOS ASI POR EL ITERADOR

SE CONFIGURAN LOS DESCUENTOS DEL SITIO WEB
Escriba el nuevo descuento en el sitio web: 10
```

SE CONFIGURAN LOS DESCUENTOS DEL SITIO WEB

Escribe el nuevo descuento en el sitio web: 10

SE INTENTA CAMBIAR LA CLAVE DE ACCESO DEL CLIENTE

Escriba su clave de acceso: no me la se
La clave de acceso no es valida, no es posible cambiar la inofrmaci|n

SE AGREGA UN PRODUCTO AL CARRITO DEL CLIENTE

Se ha agregado el producto: I Pad al carrito
Se ha agregado el producto: Air pods al carrito
Se ha agregado el producto: I Phone al carrito

SE REALIZA LA COMPRA

14056.6
15656.6
42127.6

PRECIOS DESGLOSADOS

El numero de productos en el carrito es de: 3

Producto: I Pad
Precio: 14056.599609

Producto: Air pods
Precio: 1600.000000

Producto: I Phone
Precio: 26470.990234

El total de la compra es de: 42127.589844
La forma de pago es: tarjeta

INVENTARIO
Producto: 0

Precio: 26470.990234

El total de la compra es de: 42127.589844
La forma de pago es: tarjeta

INVENTARIO
Producto: 0
Nombre: I Pad
Producto: 1
Nombre: Air pods
Producto: 2
Nombre: I Phone

PRUEBAS DE LA CLASE ENVIO

El costo de la caja es: 259.980011

C:\Users\apis1\Desktop\ejecutables_c++>_