

Universidade do Minho Licenciatura em Engenharia Informática

Comunicações por Computador

Trabalho Prático nº1
PL3 - GRUPO 9
Protocolos da Camada de
Transporte

Conteúdos

Ĺ	Intr	odução)																									3
2	•		Respos																									4
	2.1	QUES'	TÕES (P	arte	I)																							4
		2.1.1	Questão	1:																								4
		2.1.2	Questão	2:																								9
		2.1.3	Questão	3:																								12
		2.1.4	Questão	4:																								13
	2.2	Uso da	camada	de t	ra	$_{ m nsj}$	00	rte	е р	or	р	ar	tε	ėċ	las	3 8	ıp.	lic	aç	õe	S	(F	aı	rte	e]	[[])	14
		2.2.1	Questão	1:																								14

1 Introdução

Neste exercício pretende-se transferir o mesmo ficheiro usando 4 serviços diferentes: SFTP, FTP, TFTP e HTTP, capturando todos os pacotes trocados durante a transferência com o Wireshark.

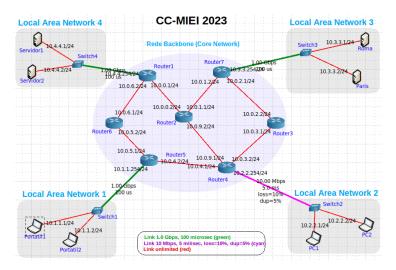


Figure 1: Topologia de Rede (backbone, acesso e local).

2 Questões e Respostas

2.1 QUESTÕES (Parte I)

2.1.1 Questão 1:

De que forma as perdas e duplicações de pacotes afetaram o desempenho das aplicações? Que camada lidou com as perdas e duplicações: transporte ou aplicação? Responda com base nas experiências feitas e nos resultados observados.

Os pacotes são conjuntos de dados que ocasionalmente não conseguem alcançar o seu destino, e às vezes podem-se perder durante o processo de transferência. Essa perda pode afetar naturalmente várias aplicações, mas tem um impacto mais significativo naquelas que dependem de transferências de dados em tempo real. No entanto, perdas ocasionais geralmente não afetam muito o desempenho geral da rede, mas a ocorrência frequente de perda de pacotes representa efetivamente um problema. Essas perdas podem ser causadas por uma série de razões, como aumento no tráfego, erros de software, problemas de hardware e software de rede desatualizados, bem como violações de segurança, como ataques e ameaças à integridade da rede.

A camada que lida com as perdas e duplicações é a camada de transporte, com o seu protocolo confiável TCP. Os resultados e efeitos destas perdas variam consoante o protocolo em questão. Desta forma, são os protocolos TCP (Protocolo de Controlo de Transmissão) e UDP (Protocolo de Datagrama de Usuário) que procuram resolver este problema. O efeito dessas perdas e/ou duplicações são os seguintes:

- Um protocolo de transmissão (TCP) é responsável por resolver estas perdas. O TCP é um protocolo orientado à conexão e é encarregado de gerenciar o controle de fluxo da comunicação. Ele avalia, identifica e retransmite os pacotes (controlo de erros), quando ocorrem problemas específicos, garantindo assim a correção de erros durante a transmissão.
- Um protocolo de Usuário (UDP), não possui recursos para corrigir erros na transmissão, limitando-se a detetá-los. Assim, ele descarta diretamente o pacote em vez de o reenviar. Desta forma, os protocolos superiores terão de ser responsáveis por reenviar os pacotes para que não se percam. Além disso, no UDP, não ocorre segmentação dos dados em pacotes menores, e não são enviados ACKs (confirmações de recebimento) para confirmar que os pacotes foram entregues com sucesso.

```
root@Portatil1:/tmp/pycore.42189/Portatil1.conf# ping -c 20 10.4.4.1 | tee file-ping-output PING 10.4.4.1 | (10.4.4.1) | 56(84) | bytes of data.

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=1 ttl=61 time=0.581 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=2 ttl=61 time=0.375 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=3 ttl=61 time=0.375 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=4 ttl=61 time=0.395 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=5 ttl=61 time=0.395 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=6 ttl=61 time=0.395 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=7 ttl=61 time=0.322 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=8 ttl=61 time=0.322 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=8 ttl=61 time=0.325 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=10 ttl=61 time=0.325 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=11 ttl=61 time=0.325 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=11 ttl=61 time=0.325 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=11 ttl=61 time=0.325 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=14 ttl=61 time=0.321 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=15 ttl=61 time=0.321 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=15 ttl=61 time=0.308 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=15 ttl=61 time=0.361 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=15 ttl=61 time=0.361 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=15 ttl=61 time=0.361 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=20 ttl=61 time=0.361 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=20 ttl=61 time=0.361 ms

64 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=20 ttl=61 time=0.361 ms

65 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=20 ttl=61 time=0.361 ms

66 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=31 ttl=61 time=0.361 ms

67 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=31 ttl=61 time=0.361 ms

68 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=31 ttl=61 time=0.361 ms

69 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=31 ttl=61 time=0.361 ms

60 bytes from 10.4.4.1: icmp_seq=31 ttl=61 time=0.361
```

Figure 2: Comando PING Portatil1 - conectividade

```
\{\text{PC1.conf\psi} \text{ ping } -c 20 10.4.4.1 | \text{ term } \text{ file-ping-output} \\
\text{PING } 10.4.4.1 (10.4.4.1) 56(84) \text{ bytes } \text{ of } \text{ data.} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=1 } \text{ ttl=61 } \text{ time=6.02 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=2 } \text{ ttl=61 } \text{ time=6.02 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=3 } \text{ ttl=61 } \text{ time=6.09 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=6 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.43 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=6 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.31 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=7 } \text{ ttl=61 } \text{ time=6.04 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=9 } \text{ ttl=61 } \text{ time=6.06 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=11 } \text{ ttl=61 } \text{ time=6.15 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=12 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.15 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=13 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.29 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=13 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.29 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=14 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.77 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=15 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.77 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=17 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.70 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=17 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.70 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=17 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.70 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=17 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.70 ms} \\
64 \text{ bytes } \text{ from } 10.4.4.1: \text{ icmp_seq=20 } \text{ ttl=61 } \text{ time=5.70 ms} \\
64 \text{ bytes
```

Figure 3: Comando PING PC1 - conectividade

No que toca à duplicação de pacotes podemos observar que entre o Portátil da LAN 1 e o PC1 da LAN 2 o PING é diferente sendo muito menor no Portátil1.

Notamos com o comando PING ocorre perda de pacotes, pois enquanto que no Portatil1 são transmitidos e recebidos 20 pacotes, no PC1 são transmitidos 20 pacotes mas somente 19 são recebidos.

```
ftp> get file1
local: file1 remote: file1
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Opening BINARY mode data connection for file1 (224 bytes).
226 Transfer complete.
224 bytes received in 0.00 secs (262.9207 kB/s)
ftp>
```

Figure 4: ftp PC1

```
ftp> get file1
local: file1 remote: file1
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Opening BINARY mode data connection for file1 (224 bytes).
226 Transfer complete.
224 bytes received in 0.00 secs (262.9207 kB/s)
ftp>
```

Figure 5: Wireshark ftp file1 no PC1

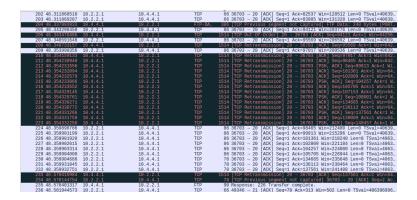


Figure 6: Wireshark file2 no PC1

```
674 789. 435661557 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 55 Read Request, File: file2, Transfer type: octet 675 789. 436686539 16.4.4.1 19.2.2.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 1 676 789. 442596599 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 2 678 789. 442679672 19.4.4.1 19.2.2.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 2 679 789. 442679672 19.4.4.1 19.2.2.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 3 689 789. 45448459 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 3 689 789. 45448459 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 3 681 789. 454296961 19.4.4.1 19.2.2.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 4 682 789. 469692555 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 4 682 789. 469692555 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 4 682 789. 469692555 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 5 684 789. 465918976 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 47 Acknowledgement, Block: 5 685 789. 472694684 19.4.4.1 19.2.2.1 TFTP 58 Data Packet, Block: 6 687 789. 477672575 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 47 Acknowledgement, Block: 7 689 789. 477672579 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 477672579 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 477672579 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 477672579 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 477672579 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 487692589 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 487692589 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 7 689 789. 489178642 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 48938989 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 59101891891 19.2.2.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 59101891891 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 59101891891 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 59101891891 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 59101891891 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789. 59101891891 19.2.2.1 19.4.4.1 TFTP 558 Data Packet, Block: 19 697 789.
```

Figure 7: Wireshark tftp file2 no PC1

1071 498.581509534 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1072 498.581510190 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1073 498.581510955 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1074 498.581511740 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1075 498.581511740 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1076 498.581513402 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1077 498.581514163 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1078 498.581514830 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1079 498.581515626 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	558 Server: Encrypted packet (len=492)
1080 498.581516409 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1081 498.581517080 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1082 498.581517820 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1083 498.581518558 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1084 498.581519299 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1085 498.581745078 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
		SSHv2	
1086 498.581745847 10.4.4.1	10.2.2.1		1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1087 498.581746535 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1088 498.581747193 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1089 498.581747846 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1090 498.581748496 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1091 498.581749144 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	558 Server: Encrypted packet (len=492)
1092 498.581896506 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1093 498.581897288 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1094 498.581898011 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1095 498.581898724 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1096 498.581899444 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1097 498.582467242 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
1098 498.582468070 10.4.4.1		SSHv2	1514 Server: Encrypted packet (len=1448)
	10.2.2.1		
1099 498.582468817 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	1062 Server: Encrypted packet (len=996)
1100 498.586868043 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 - 22 [ACK] Seq=4006 Ack=106342 Win=114944 Len=0 TSval=4
1101 498.586871424 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seq=4006 Ack=109238 Win=120704 Len=0 TSval=4
1102 498.586872212 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seq=4006 Ack=112134 Win=126464 Len=0 TSval=4
1103 498.586936971 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seq=4006 Ack=115030 Win=132224 Len=0 TSval=4
1104 498.586938718 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seq=4006 Ack=117926 Win=138112 Len=0 TSval=4
1105 498.586983835 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 [TCP Dup ACK 1104#1] 46248 → 22 [ACK] Seg=4006 Ack=117926 Win
1106 498.587029519 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seg=4006 Ack=119866 Win=143872 Len=0 TSval=4
1107 498.587079497 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seg=4006 Ack=122762 Win=149632 Len=0 TSval=4
1108 498.587119285 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 - 22 [ACK] Seg=4006 Ack=125658 Win=155392 Len=0 TSval=4
1109 498.613401725 10.4.4.1	10.2.2.1	TCP	1062 [TCP Retransmission] 22 → 46248 [PSH, ACK] Seq=146422 Ack=400
1110 498.619063697 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	78 [TCP Previous segment not captured] 46248 - 22 [ACK] Seq=4074
1111 498.797973589 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	134 [TCP Retransmission] 46248 - 22 [PSH, ACK] Seq=4006 Ack=14741
1112 498.798483556 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	134 Server: Encrypted packet (len=68)
1113 498.803648140 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 - 22 [ACK] Seq=4074 Ack=147486 Win=201728 Len=0 TSval=4
1114 499.021856420 10.2.2.1	10.4.4.1	SSHv2	118 Client: Encrypted packet (len=52)
1115 499.022273266 10.4.4.1	10.2.2.1	SSHv2	134 Server: Encrypted packet (len=68)
1116 499.027427899 10.2.2.1	10.4.4.1	TCP	66 46248 → 22 [ACK] Seq=4126 Ack=147554 Win=201728 Len=0 TSval=4

Figure 8: Wireshark sftp file2 no PC1

Olhando, para a figura acima, podemos notar uma duplicação de pacote e vários pacotes *Out-of-Order*. Assim, temos o mesmo pacote a ser enviado por múltiplos caminhos: é dado o SYN (*Synchronize*) da porta 46248 para a porta 22 repetidamente e acontece o mesmo nos ACKs. Desta forma, há ACKs duplicados significando a perda de pacotes e tornando a comunicação menos eficiente. Tal como referimos anteriormente, reparamos que na realização do comando PING vizualisamos esta tal perda de pacotes.

```
ftp> get file1
local: file1 remote: file1
200 PORT command successful. Consider using PASV.
150 Opening BINARY mode data connection for file1 (224 bytes).
226 Transfer complete.
224 bytes received in 0.00 secs (465.4255 kB/s)
ftp>
```

Figure 9: ftp Portatil1

98 3.888278863	10.4.4.1	10.1.1.1	ETD-DA	1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	78 40049 → 20 [ACK] Seg=1 Ack=41993 Win=77184 Len=0 TSval=412449
	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66 40049 → 20 [ACK] Seg=1 Ack=78193 Win=53248 Len=0 TSval=412449
102 3.888333731	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66 40049 - 20 [ACK] Seq=1 Ack=81089 Win=53248 Len=0 TSval=412449
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
107 3.888362409	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
109 3.888363499	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66 40049 → 20 [ACK] Seq=1 Ack=83985 Win=79232 Len=0 TSval=412449
116 3.888564970	10.4.4.1	10.1.1.1	FTP-DA	1514 [TCP Previous segment not captured] FTP Data: 1448 bytes (POR
117 3.888566799	10.4.4.1	10.1.1.1	FTP-DA	1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
118 3.888567389	10.4.4.1	10.1.1.1	FTP-DA	1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
119 3.888567964	10.4.4.1	10.1.1.1	FTP-DA	1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
120 3.888625337	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	66 40049 → 20 [ACK] Seq=1 Ack=105705 Win=58880 Len=0 TSval=41244
	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	78 [TCP Window Update] 40049 → 20 [ACK] Seq=1 Ack=105705 Win=800
122 3.888736845		10.4.4.1	TCP	78 [TCP Dup ACK 120#1] 40049 - 20 [ACK] Seq=1 Ack=105705 Win=800
				78 [TCP Dup ACK 120#2] 40049 - 20 [ACK] Seq=1 Ack=105705 Win=800
	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	78 [TCP Dup ACK 120#3] 40049 - 20 [ACK] Seq=1 Ack=105705 Win=800
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
130 3.888872139	10.4.4.1 10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
131 3.888873645	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
137 3.888982135		10.1.1.1		1514 [TCP Fast Retransmission] FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR f
	10.4.4.1	10.1.1.1	TCP TCP	1514 [TCP Out-Of-Order] 20 - 40049 [ACK] Seq=107153 Ack=1 Win=6425
	10.4.4.1	10.1.1.1		1514 [TCP Out-Of-Order] 20 - 40049 [PSH, ACK] Seq=108601 Ack=1 Win
140 3.888984652 141 3.889326518	10.4.4.1	10.1.1.1 10.4.4.1	TCP	1514 FTP Data: 1448 bytes (PORT) (RETR file2)
	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	78 40049 - 20 [ACK] Seq=1 Ack=107153 Win=78592 Len=0 TSval=41244
	10.1.1.1			78 40049 → 20 [ACK] Seq=1 Ack=108601 Win=77184 Len=0 TSval=41244 66 40049 → 20 [ACK] Seq=1 Ack=133217 Win=61952 Len=0 TSval=41244
143 3.889328093	10.1.1.1	10.4.4.1	TCP	00 40049 → 20 [ACK] Seq=1 ACK=13321/ W1N=01952 Len=0 15V81=41244

Figure 10: Wireshark ftp file2 no Portatil1

2.1.2 Questão 2:

Obtenha a partir do wireshark, ou desenhe manualmente, um diagrama temporal para a transferência de file1 por FTP. Foque-se apenas na transferência de dados [ftp-data] e não na conexão de controlo, pois o FTP usa mais que uma conexão em simultâneo. Identifique, se aplicável, as fases de início de conexão, transferência de dados e fim de conexão. Identifique também os tipos de segmentos trocados e os números de sequência usados quer nos dados como nas confirmações.

O FTP emprega dois números de porta TCP amplamente reconhecidos: a porta 20 e a porta 21. A primeira porta é utilizada para a transferência de dados, como o envio de arquivos, enquanto que a segunda porta é destinada ao controlo da conexão, ao atuar como a porta de comando.

Para que uma transferência usando FTP ocorra entre o servidor e cliente, numa primeira fase, o cliente deve pedir acesso ao servidor. Assim, esse autenticase com um user e uma password para efeitos de segurança. De seguida, inicia-se a fase inicial de conexão. O cliente envia um TCP SYN ao servidor, que lhe responde com um TCP SYN/ACK. De seguida, o cliente envia um TCP ACK. Fica a conexão iniciada e o ficheiro pode ser transmitido. Quando a transferência do ficheiro termina, é enviada uma mensagem de "transferência completa" para o cliente. Inicia-se a fase final da conexão, isto é, o servidor utiliza um TCP FIN para indicar que o ficheiro foi transferido e para informar que a conexão vai terminar. Finalmente, o cliente responde com um TCP ACK. O servidor termina a sua conexão, no entanto, o cliente deve fazer o mesmo, sendo que é enviado um TCP FIN, ao qual o servidor responde com um TCP ACK. Termina assim a ligação.

A figura 5 (da questão 1) ilustra as diferentes fases do processo, tanto em relação ao pedido de autenticação ao servidor, como à transferência completa.

Para melhor visualização das diferentes fases, tanto em relação ao pedido de autenticação ao servidor, como à transferência completa. A imagem abaixo já tem aplicado o filtro **tcp.port** == **20**, já que o solicitado foi focar na transferência de dados.

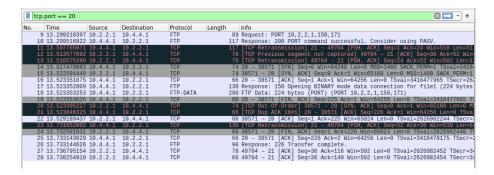


Figure 11: Tráfego com aplicação do filtro à porta 20

Na figura acima conseguimos observar um exemplo de uma retransmissão de um pacote que foi detetada. Como o pacote deve ser reenviado por se estar a utilizar o protocolo TCP, as perdas e duplicações acabam por serem facilmente detetadas.

Numa lógica de servidor-cliente, o que aconteceu foi que o servidor (10.4.4.1) enviou dados para o respetivo cliente (10.2.2.1), mas o cliente não deu uma resposta, ACK, no tempo indicado de retransmissão (Retransmission Timer for Server). Com isso, o servidor pensa que o pacote não chegou ao destino, reenviando-o.



Figure 12: Diagrama temporal da transferência no Portátil1

Time _{ff}	10. 02::5	.2.2.1	10.4.4.1	Comment
13.299210397	49704	Request: PORT 10,2,2	<u>,1,150,</u> ⊁ 21	FTP: Request: PORT 10,2,2,1,150,171
13.299516922	49704	Besponse: 200 PORT	comma 21	FTP: Response: 200 PORT command successful. Co
13.507705071	49704	[TCP Retransmission]	21 → 4 21	TCP: [TCP Retransmission] 21 → 49704 [PSH, ACK]
13.513577692	49704	4 [TCP Previous segmen	it not c≽ 21	TCP: [TCP Previous segment not captured] 49704
13.516575399	49704	4 [TCP Retransmission]	<u>49704.</u> ⊭ 21	TCP: [TCP Retransmission] 49704 → 21 [PSH, ACK]
13.517470083	38571	1 20 → 38571 [SYN] Sec	q=0 Wi 20	TCP: 20 → 38571 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0
13.522594449	38571	1 38571 → 20 [SYN, ACK	(] Seq= 20	TCP: 38571 → 20 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=6
13.523351675	38571	1 20 → 38571 [ACK] Sec	q=1 Ac 20	TCP: 20 → 38571 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256
13.523352809	49704	Response: 150 Openir	ng BINA 21	FTP: Response: 150 Opening BINARY mode data co
13.523353253	38571	1 FTP Data: 224 bytes (PORT) (20	FTP-DATA: FTP Data: 224 bytes (PORT) (PORT 10,2
13.523353626	38571	1 20 → 38571 [FIN, ACK] Seq= 20	TCP: 20 → 38571 [FIN, ACK] Seq=225 Ack=1 Win=
13.523395227	38571	1 [TCP Out-Of-Order] 38	571 → . ▶ 20	TCP: [TCP Out-Of-Order] 38571 → 20 [SYN, ACK] Se
13.523646325	38571	1 TCP Dup ACK 16#1]	20 → 3 20	TCP: [TCP Dup ACK 16#1] 20 → 38571 [ACK] Seq=
13.529189437	38571	-	- 20	TCP: 38571 → 20 [ACK] Seq=1 Ack=225 Win=650
13.731652002	49704	[TCP Retransmission]	21 → 4 21	TCP: [TCP Retransmission] 21 → 49704 [PSH, ACK]
13.732581631	38571	1 38571 → 20 [FIN, ACK] Seq=. <u>→</u> 20	TCP: 38571 → 20 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=226 Win=
13.733143029	38571	1 20 → 38571 [ACK] Sec	q=226 20	TCP: 20 → 38571 [ACK] Seq=226 Ack=2 Win=642
13.733144626	49704	Response: 226 Transf	er com 21	FTP: Response: 226 Transfer complete.
13.736795154	49704	4 49704 → 21 [ACK] Sec	q=36 A. <u>►</u> 21	TCP: 49704 → 21 [ACK] Seq=36 Ack=116 Win=50
13.738254918	49704	4 49704 → 21 [ACK] See	q=36 A. <u>⊬</u> 21	TCP: 49704 → 21 [ACK] Seq=36 Ack=140 Win=50
				ı

Figure 13: Diagrama temporal da transferência no PC1

2.1.3 Questão 3:

Obtenha a partir do wireshark, ou desenhe manualmente, um diagrama temporal para a transferência de file1 por TFTP. Identifique, se aplicável, as fases de início de conexão, transferência de dados e fim de conexão. Identifique também os tipos de segmentos trocados e os números de sequência usados quer nos dados como nas confirmações.

```
595 672.468586766 19.1.1.1 19.4.4.1 TFTP 56 Read Request, File: file1, Transfer type: octet 596 672.478246716 19.4.4.1 19.1.1.1 TFTP 270 Data Packet, Block: 1 (last) 597 672.478680119 19.1.1.1 19.4.4.1 TFTP 46 Acknowledgement, Block: 1
```

Figure 14: Wireshark tftp da transferência no Portátil1

É importante referir que o protocolo UDP não tem número de segmento, nem ACKs, pois estes só existem a nível aplicacional. Na figura acima notamos que, numa primeira fase, o cliente envia um pedido de leitura (*Read Request*) ao servidor, informando-o que pretende transferir o ficheiro. De seguida, o servidor dá inicio à transferência, enviando o *Data Packet* especificado. Finalmente, o cliente envia um ACK, para informar o servidor que o *packet* anterior foi recebido com sucesso.



Figure 15: Diagrama temporal da transferência no Portátil1

2.1.4 Questão 4:

Compare sucintamente as quatro aplicações de transferência de ficheiros que usou nos seguintes pontos (i) uso da camada de transporte; (ii) eficiência; (iii) complexidade; (iv) segurança;

- SFTP: A camada de transporte utilizada é o TCP. Em relação à eficiência e transferência de dados, podemos dizer que é semelhante ao FTP, porém os dados são encriptados, tornando-o mais seguro. Quanto à complexidade, é uma opção fiável gestão de acessos, transferência e gestão de dados. Sendo bastante complexo. Em termos de segurança, utiliza o SSH, garantindo segurança por meio de uma camada de transporte, autenticação e conexão. A camada de transporte é executada com o auxílio do protocolo TCP/IP, fornecendo encriptação, autenticação do servidor e proteção da integridade dos dados. A camada de autenticação é responsável por lidar com a autenticação dos clientes.
- FTP: A camada de transporte utilizada é o TCP. Em relação à eficiência e transferência, é importante observar que os dados não são encriptados, o que torna a transmissão vulnerável à captura por terceiros. No entanto, o protocolo TCP é utilizado para assegurar a transmissão correta dos dados. Quanto à complexidade, esta camada permite a transferência de ficheiros em paralelo. Criando uma conexão, resultando em várias velocidades de transferência, tornando-o num sistema bastante complexo. Por fim, em relação à segurança, essa camada não oferece mecanismos de autenticação, o que significa que qualquer pessoa pode capturar pacotes de dados sem restrições.
- TFTP: A camada de transporte utiliza o UDP. Em relação à eficiência e transferência, podemos dizer que é menos confiável, uma vez que utiliza o protocolo UDP, que não envia mensagens de confirmação (Acknowledgement) para garantir que os dados foram entregues com sucesso. Quanto à complexidade, devido ao uso do protocolo UDP, a camada é muito simplificada e oferece menos funcionalidades em comparação com outros protocolos. Por fim, em termos de segurança, segue uma abordagem semelhante ao FTP, pois representa uma versão mais simples e não inclui mecanismos avançados de segurança.
- HTTP: A camada de transporte utiliza o protocolo UDP. Em relação à eficiência e transferência, é possível transmitir vários pacotes simultaneamente, o que pode aumentar significativamente a taxa de transferência de dados. É usado o protocolo TCP, o que conduz a um aumento do débito de informação e da fiabilidade da mesma. Sobre a complexidade, é garantida confiança, escalabilidade, e são suportadas as redes heterogéneas e não confiáveis. Por fim, relativamente a segurança, a informação está guardada de uma forma não encriptada, sendo mais fácil de ler e manipular por terceiros.

2.2 Uso da camada de transporte por parte das aplicações (Parte II)

2.2.1 Questão 1:

Com base no trabalho realizado, tanto na parte I como na parte II, identifique para cada aplicação executada, qual o protocolo de aplicação, o protocolo de transporte, porta de atendimento e overhead de transporte.

Comando usado (aplicação)	Protocolo de Aplicação (se aplicável)	Protocolo de transporte (se aplicável)	Porta de atendimento (se aplicável)	Overhead de transporte em bytes (se aplicável)
wget, lynx ou via browser	DNS	TCP	80	11,05
ssh, sftp	SSH/SFTP	TCP	22	32,78
ftp	FTP	TCP	21	76,92
Tftp	TFTP	UDP	69	50
Telnet	Telnet	TCP	23	42,55
nslookup ou dig	DNS	UDP	53	16
Ping	*	*	*	*
Traceroute	DNS	UDP	53	15,38

^{*} Como o PING utiliza o protocolo ICMP, não serão retiradas informações.

Figure 16: Informação sobre o comando Traceroute

Traceroute: Observando a figura, em *User Datagram Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 53 e que o *Total Lenght* é 72. Assim sendo, o *overhead* é dado por 8/(72 - 20) * 100 = 15,38.

Figure 17: Informação sobre o comando wget

Browser/HTTP: Observando a figura, em *User Datagram Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 80 e que o *Total Lenght* é 201. Assim sendo, o *overhead* é dado por 20/(201 - 20) * 100 = 11,05

```
18 2.821273928 193.137... 18.8.2.15 FTP 88 Response: 331 Please specify the password.
19 2.821282581 18.9.2.15 193.137.214... FTP 54 48956 - 21 [ACK] Seq-11 Ack-55 Min-64186 Len-9 24 4.76593578 18.9.2.15 193.137.214... FTP 67 Request: PASS C2023
21 4.766382128 193.137... 18.9.2.15 FTP 60 21 - 48956 [ACK] Seq-5 Ack-24 Win-65535 Len-9 24 4.776698651 193.137... 18.9.2.15 FTP 465 Response: 238-04-Wiccome, 57 Ack-29 Win-65535 Len-9 24 4.776725921 18.9.2.15 193.137.214... FTP 54 48956 - 21 [ACK] Seq-2-4 Ack-466 Win-83784 Len-9 24 4.786961 183.137... 18.9.2.15 FTP 94 68 21 - 48956 [ACK] Seq-2-4 Ack-466 Win-83784 Len-9 24 4.7869621 183.137... 18.9.2.15 FTP 94 68 21 - 48956 [ACK] Seq-2-4 Ack-466 Win-83784 Len-9 24 4.7869621 183.137... 18.9.2.15 FTP 94 68 21 - 48956 [ACK] Seq-2-4 Ack-466 Win-83784 Len-9 24 4.7869621 183.137... 18.9.2.15 FTP 94 68 21 - 48956 [ACK] Seq-2-4 Ack-466 Win-83784 Len-9 24 4.7869621 183.137... 18.9.2.15, 66 bytes captured (480 bits) on interface emp8s, id-9 Ethernet II, Src: PscSomup 66:98:48 (98:99:27:96:93:48), bst: Realew 12:35:92 (52:54:96:12:35:92)

**Internet Protocol Version 4, Src: 16.9.2.15, bst: 193.137.214.36

**Differentiated Services Field: 9x10 (DSCP: Unknown, ECN: Not-ECT)

**Total Length: 46 Identification: 9xacr6 (44272) | Filags: 64980, bont fragment Fragment offset: 0 | Framework of the Ack Strong Control Protocol, Src Port: 49956, bst Port: 21, Seq: 24, Ack: 466, Len: 6

**Source 10.9.2.1 Status: Universified]

**Surce: 10.9.2.1 Status: Universified]

**Surce: 10.9.2.2 Status: Universified]

**Sequence number: 24 (relative sequence number)

**Sequence number: 30 (relative sequence number)

**Acknowledgment number (raw): 124480467 (191.1 Sequence number: 39 (relative sequence number)

**Acknowledgment number (raw): 124480467 (191.1 Sequence Novel S784 (191.1 Sequenc
```

Figure 18: Informação sobre o comando FTP

FTP: Observando a figura, em *Transmission Control Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 21 e que o Total *Lenght* é 46. A porta de origem é a 21, que é normalmente a utilizada por este protocolo. Assim sendo, o *overhead* é dado por 20/(46 - 20) * 100 = 76,92.

Figure 19: Informação sobre o comando TFTP

TFTP: Observando a figura, em *Transmission Control Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 69 e que o Total Lenght é 72. Assim sendo, overhead é dado por 8/(72 - 20) * 100 = 50.

```
26 3.769084651 10.0.2.15 193.136. 19.0.2.15 TCP 60 23 - 60209 [ACK] Seq=1 Ack=28 Win=65535 Len=9 27 3.774293607 193.136. 10.0.2.15 TCP 60 23 - 60209 [ACK] Seq=1 Ack=28 Win=65535 Len=9 27 3.774293607 193.136. 10.0.2.15 TELNET 68 Telnet Data ...

Frame Z5: 81 bytes on wtyre (648 bits), 81 bytes captured (648 bits) on interface enp6s3, 1d 0 |
Ethernet II, Src: PcsCompu_66:03:48 (08:00:27:06:03:48), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)

Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 193.136.9.33

100 ... = Version: 4

... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

Differentiated Services Field: 0x10 (DSCP: Unknown, ECN: Not-ECT)

Total Length: 67

Identification: 0x735f (29535)

Flags: 0x4000, Don't fragment Fragment offset: 0

Time to live: 64

Protocol: TCP (6)

Header checksum: 0x7608 [validation disabled]

[Header checksum status: Unverified]

Source: 10.0.2.15

Destination: 193.136.9.33

**Transmission Control Protocol, Src Port: 60260, Dst Port: 23, Seq: 1, Ack: 1, Len: 27

Source Port: 60260

Destination Port: 23

[Stream index: 1]

[TCP Segment Len: 27]

Sequence number: 1 (relative sequence number)

Sequence number: 1 (relative sequence number)

Acknowledgment number: 2 (relative sequence number)

Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

Acknowledgment number: 20 bytes (5)

Flags: 0x018 (PSH, ACK)

Window size value: 64240

[Window size scaling factor: -2 (no window scaling used)]

Checksum Status: Unverified]

Urgent pointer: 0

Flags: 0x018 (PSH, ACK)

Window sizes scaling factor: -2 (no window scaling used)]

TCP payload (27 bytes)
```

Figure 20: Informação sobre o comando Telnet

Telnet: Observando a figura, em *Transmission Control Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 23 e que o Total Lenght é 67. Assim sendo, o overhead é dado por 20/(67 - 20) * 100 = 42,55.

Figure 21: Informação sobre o comando SSH

SSH: Observando a figura, em *Transmission Control Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 22 e que o Total *Lenght* é 81. Assim sendo, o *overhead* é dado por 20/(81 - 20) * 100 = 32,78.

Figure 22: Informação sobre o comando SSH

Nslookup: Observando a figura, em *Transmission Control Protocol*, reparamos que a porta de atendimento, ou seja, porta de destino é a 53 e que o Total *Lenght* é 70. Assim sendo, o *overhead* é dado por 8/(70 - 20) * 100 = 16.