

Sistemas de computação

16/2

noturno de terça → 8,5
(90%)

TPC (10%)

recursão de função

29/maio 1/jun
↓
10 valores

→ Nível de um computador:

- so é considerado computador se / diferença do que não é um computador:
- data-dependent instruction sequence
- data-independent / data selection.

→ depende de dados a tempo de execução.

→ dados manipulados

depende de aut.

dados (ex: queso)

almoço → se escrever

7, vai depender do

dado intelectual "7")

if ($x = 1$)

else

depede dos dados.

$x = 3 \Rightarrow$ depende dos dados.
↳ resultado o "else".

→ é uma calculadora se não tiver 1 ou mais dados disponíveis.

→ programa: sequência de instruções que devem a fazer
tarefa a ser performeda.

Ex: projeto: computador que foi programado para uma tarefa específica.
para gerar um

programa em Haskell e transformar o para gerar para gerar
o código gerar.

Configurar piladas

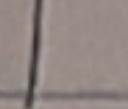
O PC não

programa o código logo.

→ transforma o programa sua linguagem no formato que o processador entende.

level 6

User



problem-oriented language → programas

translation (compiles)

assembly language → processado com o

translation (assembly)

Operating system machine → peça de software que a máquina executa

partindo da interpretação (operating system) ← memória etc...

instruction set architecture (ISA)

direct execution ou interpretador (microprogram)

microarchitecture

hardware

digital logic

0

3

0 que vai ser
lido assim.

* 4

0 C
ob que opõe

utilizam

cadeias de código binário

(cadeia de bits contendo bits)

(cadeia instânciada)

2 bits)

cadeias de

bits que o processador executa.

Frontera dos níveis 4 e 3.

O que é código binário? A eletricidade flui por elétricos; e + para distinguir os níveis (0 e 1) 2 níveis.

↳ pensar em porta (porta aberta/fechada ⇒ não é meia aberta...)