

38. #include <stdio.h>

```
int main() {  
    int num1, num2, num3;  
  
    // Input three integer values  
    printf("Enter three integers: ");  
    scanf("%d %d %d", &num1, &num2, &num3);  
  
    // Print integers in ascending order using if-else  
    printf("Ascending order: ");  
    if (num1 <= num2 && num1 <= num3) {  
        printf("%d ", num1);  
        if (num2 <= num3) {  
            printf("%d %d\n", num2, num3);  
        } else {  
            printf("%d %d\n", num3, num2);  
        }  
    } else if (num2 <= num1 && num2 <= num3) {  
        printf("%d ", num2);  
        if (num1 <= num3) {  
            printf("%d %d\n", num1, num3);  
        } else {  
            printf("%d %d\n", num3, num1);  
        }  
    } else { // num3 is smallest  
        printf("%d ", num3);  
        if (num1 <= num2) {  
            printf("%d %d\n", num1, num2);  
        } else {  
            printf("%d %d\n", num2, num1);  
        }  
    }  
}
```

```

    }
}

// Print integers in descending order using if-else
printf("Descending order: ");
if (num1 >= num2 && num1 >= num3) {
    printf("%d ", num1);
    if (num2 >= num3) {
        printf("%d %d\n", num2, num3);
    } else {
        printf("%d %d\n", num3, num2);
    }
} else if (num2 >= num1 && num2 >= num3) {
    printf("%d ", num2);
    if (num1 >= num3) {
        printf("%d %d\n", num1, num3);
    } else {
        printf("%d %d\n", num3, num1);
    }
} else { // num3 is largest
    printf("%d ", num3);
    if (num1 >= num2) {
        printf("%d %d\n", num1, num2);
    } else {
        printf("%d %d\n", num2, num1);
    }
}

return 0;
}

```