
Aufgabe E2: Palindrom

Ein Palindrom ist im Rahmen dieser Aufgabe eine Zeichenfolge, die vorwärts wie rückwärts gelesen die gleiche Zeichenfolge ergibt, z.B. Otto, Kajak oder Reliefpfeiler. Groß- und Kleinschreibung spielen hierbei keine Rolle.

Schreiben Sie eine **rekursive** Funktion

```
func istPalindrom(zeichenfolge string) bool {...}
```

die ermittelt, ob die ihr übergebene Zeichenfolge ein Palindrom ist. Sie dürfen davon ausgehen, dass diese Zeichenfolge nur ASCII-Zeichen enthält. Somit können Sie mittels eines Slice-Ausdrucks direkt auf Teile der Zeichenfolge zugreifen. Beispielsweise greifen Sie auf das erste Zeichen von `zeichenfolge` mittels des Slice-Ausdrucks `zeichenfolge[0:1]` zu.

Ressourcen

Im Ordner dieser Aufgabe finden Sie eine Datei `istPalindrom.go`, die Sie entsprechend der Aufgabenstellung abändern sollen.

Weiterhin stellen wir in der Datei `main.go` eine main-Funktion zur Verfügung, damit Sie Ihre Funktion in einem beispielhaften Kontext kompilieren und ausführen können. Nachdem Sie in den Aufgabenordner gewechselt sind, geben Sie dazu folgenden Befehl ein:

```
go run .
```

Die Datei `istPalindrom_test.go` stellt Tests bereit, die Sie mit folgendem Befehl durchführen können:

```
go test
```

Im Unterordner ML finden Sie einen Lösungsvorschlag.