## Electron Secure Coding

### Electron整体架构

• 使用 JavaScript,HTML 和 CSS 构建跨平台的桌面应用程序的框架



### Electron进程模型

- 主进程+渲染进程(继承自Chromium的多进程架构)
- 主进程:入口点,在Node.js环境中运行
  - 创建渲染进程 (如BrowserWindow)
  - 控制应用生命周期
  - 调用系统底层功能
- 渲染进程:
  - 与主进程通过IPC通信
  - 上下文隔离(contextIsolation默认开启)
  - 无Node.js集成(nodeIntegration默认关闭)
  - 预加载脚本

## Node.js集成(nodeIntegration)

- 允许渲染进程使用require来访问Node.js模块和API
  - 可以读取本地文件: require('fs').readFileSync('/etc/passwd')
  - 可以执行系统命令: require('child\_process').execSync('calc')
- 禁用Node.js集成(nodeIntegration: false)
  - 防止XSS攻击升级为"远程代码执行" (RCE) 攻击。
  - <img src=x onerror="alert(require('child\_process').execSync('calc').toString());">

#### 查找配置文件中的漏洞

#### File: vulnerable1/main.js

```
function createWindow () {
   // Create the browser window.
   const mainWindow = new BrowserWindow({
      width: 800,
      height: 600,
      webPreferences: {
         preload: path.join(__dirname, 'preload.js'),
         nodeIntegration: true,
         contextIsolation: false
      }
   })
```

#### Electron XSS的基本利用

#### 攻击负载

<img src=x onerror=alert(1)>

#### Vulnerable 1!

We are using Node.js 12.13.0, Chromium 80.0.3987.86, and Electron 8.0.0.

# Message test <img src=x onerror=alert(1)> wow Send Message VOK

test wow

## 利用 nodeIntegration

当启用nodeIntegration时,利用XSS漏洞我们可以调用任意Node.js API = RCE:

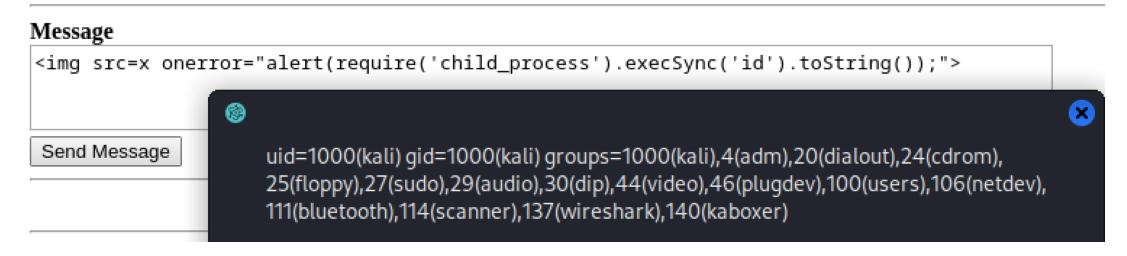
攻击示例 (Linux )

<img src=x onerror="alert(require('child\_process').execSync('id').toString());">

## 利用 nodeIntegration

#### Vulnerable 1!

We are using Node.js 12.13.0, Chromium 80.0.3987.86, and Electron 8.0.0.



当启用nodeIntegration的时候,应用中任何XSS都可能进一步成为RCE

## 上下文隔离(contextIsolation)

- 允许开发者在预加载脚本(preload script)里运行代码,里面包含 Electron API和专用的JavaScript上下文。
  - 预加载脚本比渲染进程拥有更高特权(能够访问Node.js API)
  - 保护全局对象不被渲染进程修改。
- 开启上下文隔离(contextIsolation: true)

```
/* renderer */
Array.prototype.index0f = function(){
   return 1;
}
```

```
/*preload.js */
const {shell} = require('electron');
const SAFE_PROTOCOLS = ["http:", "https:"];
document.addEventListener('click', (e)=>{
    if (e.target.nodeName === 'A') {
       var link = e.target;
       if (SAFE_PROTOCOLS.indexOf(link.protocol) !== -1) {
            shell.openExternal(link.href);
            }else {
                alert('This link is not allowed');
            }
                e.preventDefault();
    }
}, false);
```

- 会议名称处存在XSS
- jQuery.html function 相当于 innerHTML

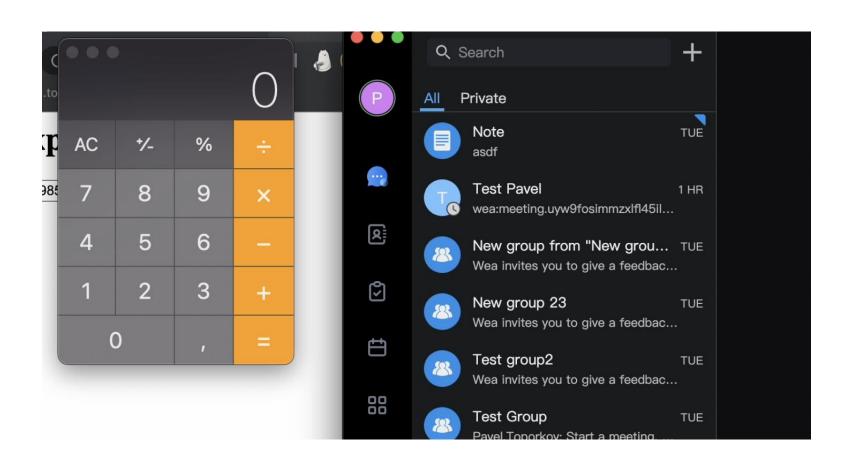
```
175 } else {
176   $('.incoming-avatar-group-placeholder').show();
177   $('.incoming-avatar-title').html(globalInComing.meetingName || 'Group');
178   if (globalInComing.groupId) {
179      window.searchUser(globalInComing.groupId);
180   }
181 }
```

- nodeIntegration 未启用 ✓
- contextIsolation 未启用 ×

- contextIsolation 未启用
  - · 影响预加载脚本(preload script)中的全局对象(未能利用)
  - · 影响electron的内部代码实现(成功利用)
- https://github.com/electron/electron/blob/8374b9c2ad23187c61 4a2305c3f5cc6e52a14c0c/lib/renderer/init.ts#L23-L28

```
Module.wrapper = [
  '(function (exports, require, module, __filename, __dirname, process, global, Buffer) { ' +
    // By running the code in a new closure, it would be possible for the module
    // code to override "process" and "Buffer" with local variables.
    'return function (exports, require, module, __filename, __dirname) { ',
    '\n}.call(this, exports, require, module, __filename, __dirname); });'
];
```

- 劫持Function.prototype.call函数,可以获得传入的参数
- 第三个参数为require



## 沙箱(sandbox)

- chromium的功能:
  - 限制renderer对系统资源的访问
  - 减少恶意代码可能造成的伤害
- •如果关闭:
  - 攻击者可以针对过时的chromium的渲染器进行攻击,从而RCE
- 推荐启用

#### shell.openExternal

- 使用桌面原生工具打开指定协议URI
  - 基于URI和文件类型关联(URI Scheme)
  - http/https: 浏览器
  - mailto: 邮件客户端
  - file: pdf? jpg? calc.exe?
- 传给shell.openExternal函数的参数都要进行检查!

## 更多

- 内容安全策略(Content Security Policy), 防范XSS
- allowRunningInsecureContent的正确配置,防范中间人攻击
- 禁用或限制网页跳转

• ...

• 参考: https://www.electronjs.org/zh/docs/latest/tutorial/security